

Politechnika Świętokrzyska w Kielcach
Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki

Programowanie sieciowe

Temat	Aplikacja webowa do obliczania kosztu wydrukowania obiektu w drukarce 3d.	Autor: Filip Szemraj Grupa: 3ID15A
-------	--	---

1. Cel projektu.

Stworzyć aplikację webową, która pozwoli na generowanie przybliżonego kosztu dla druku 3d z pliku o rozszerzeniu „.stl”. Aplikacja powinna móc działać samodzielnie lub jako komponent w ramach strony internetowej firmy, która oferuje druk 3d.

2. Założenia projektu.

Ponieważ, każda drukarka 3d charakteryzuje się różnymi parametrami, założenia projektowe obejmują:

- Możliwość dostosowania kosztów poszczególnych składowych, w ramach części strony z dostępem administratora, jak np. pobór prądu przez drukarkę, szybkość druku, wielkość pola roboczego itp.
- Zawarcie funkcjonalności jako komponenty w ramach projektu strony internetowej, tak aby integracja tego rozwiązania z już istniejącą stroną internetową była łatwa.
- Możliwość wgrania pliku o rozszerzeniu „.stl”.
- Wybór filamentu, dla wgranego obiektu.

3. Istniejące rozwiązania alternatywne.

Jest wiele rozwiązań alternatywnych, jednak głównie są one funkcjonalnością stron oferujących usługi druku 3d. Oto przykłady:

<https://send3d.eu/wycena-online/>

<https://www.3dgrafmielec.pl/wycena>

<https://am3d.pl/wycena-zlecenia-online/>

<https://ajmaker.pl/produkt/wydruk-3d/>