

# Projekt Zespołowy

## Predykcja Notowań giełdowych z wykorzystaniem SVR

Wojciech Zając

Wojciech Wykręt

Filip Szymański

### 1. Koncepcja Systemu

Aplikacja ma na celu pobieranie danych na temat wartości akcji spółek notowanych na Giełdzie Papierów Wartościowych ze strony [www.stooq.pl](http://www.stooq.pl). Na danych tych następnie uczona jest osobna dla każdej spółki maszyna wektorów nośnych, która jest następnie wykorzystywana do przewidywania wartości akcji w przyszłości.

### 2. Architektura

Aplikacja składa się z dwóch części:

- backend napisany w języku Python 3 – odpowiedzialny za pobieranie, przechowywanie i przetwarzanie danych dotyczących akcji, jak i zarządzanie profilami użytkowników
- frontend napisany w języku C# z pomocą silnika graficznego WPF – Odpowiedzialny za dostarczenie interfejsu graficznego aplikacji pozwalającego na wyświetlanie danych spółek przetworzonych przez backend oraz modyfikacje danych użytkownika

Połączenie między frontendem a backendem realizowane za pomocą narzędzia RabbitMQ.

### 3. Środowisko

Aplikacja została zaprojektowana z myślą o działaniu na systemie operacyjnym Windows 10. Aby uruchomić aplikację wymagane są:

- Interpreter języka Python 3
- Przeglądarka Mozilla Firefox
- Maszyna wirtualna języka Erlang

### 4. Diagramy UML



