

SVEUČILIŠTE U ZAGREBU
FAKULTET ELEKTROTEHNIKE I RAČUNARSTVA

TYPING GAME

Filip Vučić

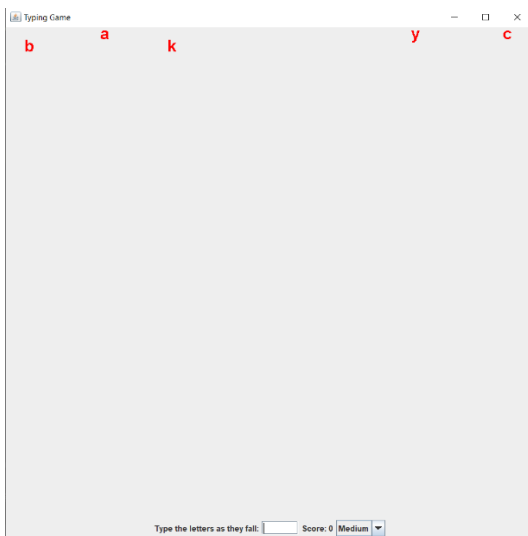
Zagreb, siječanj 2023.

1. Upute za pokretanje

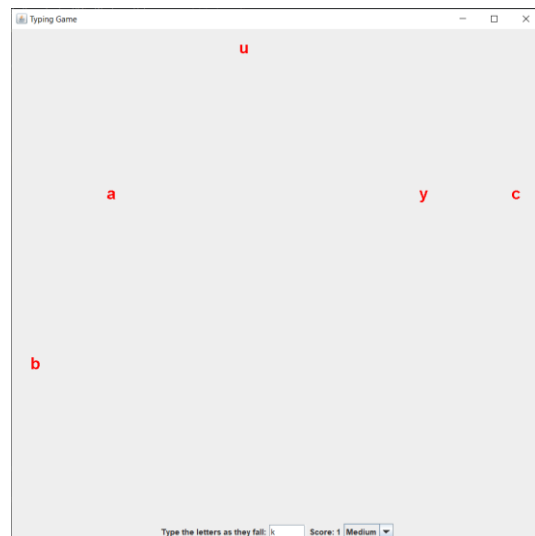
Igra je pisana u programskom jeziku Java kao Maven projekt, te je preporučeno koristiti razvojno okruženje (IDE) kao što su Eclipse ili IntelliJ IDEA za kompajliranje i pokretanje igrice.

2. Opis igre

Typing Game je igra namijenjena vježbanju brzine tipkanja na tipkovnici. Slova padaju s vrha ekrana prema dnu, a igrač u polje za upis upisuje svako slovo koje vidi. Ako se upisano slovo podudara s onim na ekranu, to se slovo uklanja i generira novo, te povećava rezultat igrača. Ako igrač upiše slovo koje ne postoji na ekranu, rezultat mu se smanjuje. Ovisno o težini, svako novo generirano slovo ima uvećanu brzinu pada prema dnu. Cilj je igre što više slova pogoditi, a igra prestaje kada jedno od slova na ekranu dotakne dno.

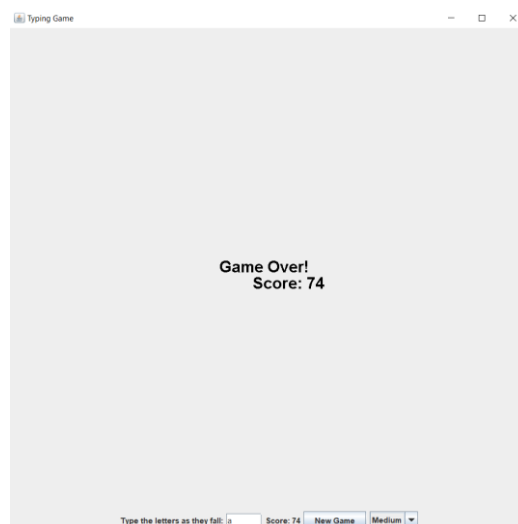


Slika 1.1 Početno stanje igre



Slika 1.2 Stanje igre kad je pogođeno slovo

Na Sliku 1.1 je prikazano početno stanje igre, a na Sliku 1.2 se vidi ponašanje nakon pritiska na jedno od slova prikazanih na ekranu. U ovom slučaju, slovo 'k' je nestalo s ekrana, te se stvorilo novo slovo 'u', te povećao rezultat igrača. Nakon što jedno od slova dođe do dna ekrana, igra se završava i dobivamo prikaz sa Slika 1.3. Nakon toga možemo pokrenuti novu igru i krenuti ispočetka.



Slika 1.3 Igra gotova