

IVS_Los_Bastardos_dokumentace

Generated by Doxygen 1.13.2

| | |
|--|-----------|
| 1 README | 1 |
| 1.0.1 Prostředí | 1 |
| 1.0.2 Licence | 1 |
| 1.0.3 Autoři | 1 |
| 2 Namespace Index | 3 |
| 2.1 Package List | 3 |
| 3 Hierarchical Index | 5 |
| 3.1 Class Hierarchy | 5 |
| 4 Class Index | 7 |
| 4.1 Class List | 7 |
| 5 File Index | 9 |
| 5.1 File List | 9 |
| 6 Namespace Documentation | 11 |
| 6.1 IVS_proj2 Namespace Reference | 11 |
| 6.1.1 Detailed Description | 11 |
| 6.2 IVS_proj2.Properties Namespace Reference | 11 |
| 7 Class Documentation | 13 |
| 7.1 IVS_proj2.Form1 Class Reference | 13 |
| 7.1.1 Constructor & Destructor Documentation | 15 |
| 7.1.1.1 Form1() | 15 |
| 7.1.2 Member Function Documentation | 15 |
| 7.1.2.1 button_0_Click() | 15 |
| 7.1.2.2 button_1_Click() | 15 |
| 7.1.2.3 button_2_Click() | 15 |
| 7.1.2.4 button_3_Click() | 15 |
| 7.1.2.5 button_4_Click() | 16 |
| 7.1.2.6 button_5_Click() | 16 |
| 7.1.2.7 button_6_Click() | 16 |
| 7.1.2.8 button_7_Click() | 16 |
| 7.1.2.9 button_8_Click() | 16 |
| 7.1.2.10 button_9_Click() | 16 |
| 7.1.2.11 button_Absolute_Click() | 16 |
| 7.1.2.12 button_Add_Click() | 17 |
| 7.1.2.13 button_Clear_Click() | 17 |
| 7.1.2.14 button_Clear_Entry_Click() | 17 |
| 7.1.2.15 button_decimal_Click() | 17 |
| 7.1.2.16 button_Divide_Click() | 17 |
| 7.1.2.17 button_Factorial_Click() | 17 |

| | |
|-------------------------------------|-----------|
| 7.1.2.18 button_Multiply_Click() | 18 |
| 7.1.2.19 button_Power_Click() | 18 |
| 7.1.2.20 button_Result_Click() | 18 |
| 7.1.2.21 button_Square_Root_Click() | 18 |
| 7.1.2.22 button_Subtract_Click() | 18 |
| 7.1.2.23 DigitButton_Click() | 18 |
| 7.1.2.24 Dispose() | 19 |
| 7.1.2.25 Form1_KeyDown() | 19 |
| 7.1.2.26 Form1_Load() | 19 |
| 7.1.2.27 InitializeComponent() | 19 |
| 7.1.2.28 RichTextBox1_TextChanged() | 19 |
| 7.1.3 Member Data Documentation | 20 |
| 7.1.3.1 button_0 | 20 |
| 7.1.3.2 button_1 | 20 |
| 7.1.3.3 button_2 | 20 |
| 7.1.3.4 button_3 | 20 |
| 7.1.3.5 button_4 | 20 |
| 7.1.3.6 button_5 | 20 |
| 7.1.3.7 button_6 | 20 |
| 7.1.3.8 button_7 | 20 |
| 7.1.3.9 button_8 | 20 |
| 7.1.3.10 button_9 | 20 |
| 7.1.3.11 button_Absolute | 21 |
| 7.1.3.12 button_Add | 21 |
| 7.1.3.13 button_Clear | 21 |
| 7.1.3.14 button_Clear_Entry | 21 |
| 7.1.3.15 button_decimal | 21 |
| 7.1.3.16 button_Divide | 21 |
| 7.1.3.17 button_Factorial | 21 |
| 7.1.3.18 button_Multiply | 21 |
| 7.1.3.19 button_Power | 21 |
| 7.1.3.20 button_Result | 21 |
| 7.1.3.21 button_Square_Root | 22 |
| 7.1.3.22 button_Subtract | 22 |
| 7.1.3.23 components | 22 |
| 7.1.3.24 operation | 22 |
| 7.1.3.25 operation_button_clicked | 22 |
| 7.1.3.26 textBox1 | 22 |
| 7.1.3.27 textBox2 | 22 |
| 8 File Documentation | 23 |
| 8.1 Form1.cs File Reference | 23 |

| | |
|---|-----------|
| 8.2 Form1.Designer.cs File Reference | 23 |
| 8.3 obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.7.2.AssemblyAttributes.cs File Reference | 23 |
| 8.4 Program.cs File Reference | 23 |
| 8.5 Properties/AssemblyInfo.cs File Reference | 24 |
| 8.6 Properties/Resources.Designer.cs File Reference | 24 |
| 8.7 Properties/Settings.Designer.cs File Reference | 24 |
| 8.8 README.md File Reference | 24 |
| Index | 25 |

Chapter 1

README

Implementace kalkulačky se základními matematickými funkcemi.
Součástí projektu je grafické uživatelské rozhraní a knihovna matematických funkcí.
Toto je projekt do předmětu **IVS** na **FIT VUT Brno**.
Zadání

1.0.1 Prostředí

Windows 64bit

1.0.2 Licence

GPLv3

1.0.3 Autoři

-xbilekf00 -xolsava00
-xhorama00
-xvancuj00

Nazev týmu: Los Bastardos

Chapter 2

Namespace Index

2.1 Package List

Here are the packages with brief descriptions (if available):

| | |
|---|--------------------|
| IVS_proj2 | |
| Hlavní formulář kalkulačky Obsahuje logiku pro zadávání čísel, provádění všech funkcí | 11 |
| IVS_proj2.Properties | 11 |

Chapter 3

Hierarchical Index

3.1 Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

| | |
|-----------------|--------------------|
| Form | |
| IVS_proj2.Form1 | 13 |

Chapter 4

Class Index

4.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

| | |
|---------------------------------|----|
| IVS_proj2.Form1 | 13 |
|---------------------------------|----|

Chapter 5

File Index

5.1 File List

Here is a list of all files with brief descriptions:

| | |
|--|----|
| Form1.cs | 23 |
| Form1.Designer.cs | 23 |
| Program.cs | 23 |
| obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.7.2.AssemblyAttributes.cs | 23 |
| Properties/ AssemblyInfo.cs | 24 |
| Properties/ Resources.Designer.cs | 24 |
| Properties/ Settings.Designer.cs | 24 |

Chapter 6

Namespace Documentation

6.1 IVS_proj2 Namespace Reference

Hlavní formulář kalkulačky Obsahuje logiku pro zadávání čísel, provádění všech funkcí

Namespaces

- namespace [Properties](#)

Classes

- class [Form1](#)
- class **Program**

6.1.1 Detailed Description

Hlavní formulář kalkulačky Obsahuje logiku pro zadávání čísel, provádění všech funkcí

Hlavní stránka

Author

Filip Bílek
Alex Ořšavský
Martin Hora
Jaroslav

6.2 IVS_proj2.Properties Namespace Reference

Classes

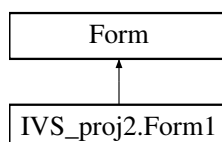
- class **Resources**
Třída prostředků se silnými typy pro vyhledávání lokalizovaných řetězců atp.
- class **Settings**

Chapter 7

Class Documentation

7.1 IVS_proj2.Form1 Class Reference

Inheritance diagram for IVS_proj2.Form1:



Public Member Functions

- [Form1](#) ()
Inicializace komponent formuláře.

Protected Member Functions

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Uvolněte všechny používané prostředky.

Private Member Functions

- void [Form1_Load](#) (object sender, EventArgs e)
Nastaví vlastnosti formuláře po načtení
- void [RichTextBox1_TextChanged](#) (object sender, EventArgs e)
- void [DigitButton_Click](#) (object sender, EventArgs e)
Má na starosti kliknutí na tlačítko čísla Přidá číslo do textBox1.
- void [button_1_Click](#) (object sender, EventArgs e)
tlačítko, které po stlačení přidá číslici "1" do textbox1
- void [button_2_Click](#) (object sender, EventArgs e)
- void [button_3_Click](#) (object sender, EventArgs e)
- void [button_4_Click](#) (object sender, EventArgs e)
- void [button_5_Click](#) (object sender, EventArgs e)

- void [button_6_Click](#) (object sender, EventArgs e)
- void [button_7_Click](#) (object sender, EventArgs e)
- void [button_8_Click](#) (object sender, EventArgs e)
- void [button_9_Click](#) (object sender, EventArgs e)
- void [button_0_Click](#) (object sender, EventArgs e)
- void [button_decimal_Click](#) (object sender, EventArgs e)
- void [button_Clear_Click](#) (object sender, EventArgs e)
tlačítko které vymaže výsledek a nastaví nulu do výpočtu
- void [button_Clear_Entry_Click](#) (object sender, EventArgs e)
- void [button_Add_Click](#) (object sender, EventArgs e)
Nastaví operaci sčítání
- void [button_Subtract_Click](#) (object sender, EventArgs e)
- void [button_Multiply_Click](#) (object sender, EventArgs e)
- void [button_Divide_Click](#) (object sender, EventArgs e)
- void [button_Factorial_Click](#) (object sender, EventArgs e)
Počítá faktoriál a výsledek zobrazuje na textoboxu 1.
- void [button_Power_Click](#) (object sender, EventArgs e)
- void [button_Square_Root_Click](#) (object sender, EventArgs e)
- void [button_Absolute_Click](#) (object sender, EventArgs e)
- void [button_Result_Click](#) (object sender, EventArgs e)
Vypočítá výsledek.
- void [Form1_KeyDown](#) (object sender, KeyEventArgs e)
Metoda pro registraci vstupu pomocí klávesnice.
- void [InitializeComponent](#) ()
Metoda vyžadovaná pro podporu Návrháře - neupravovat obsah této metody v editoru kódu.

Private Attributes

- bool [operation_button_clicked](#) = false
Určuje, jestli bylo stisknuto tlačítko.
- char [operation](#) = ''
Aktuální operace.
- System.ComponentModel.IContainer [components](#) = null
Vyžaduje se proměnná návrháře.
- System.Windows.Forms.Button [button_1](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_2](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_3](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_4](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_5](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_6](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_7](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_8](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_9](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_0](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_decimal](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_Clear](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_Clear_Entry](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_Add](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_Subtract](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_Multiply](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_Divide](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_Factorial](#)

- System.Windows.Forms.Button [button_Power](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_Square_Root](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_Absolute](#)
- System.Windows.Forms.Button [button_Result](#)
- System.Windows.Forms.TextBox [textBox1](#)
- System.Windows.Forms.TextBox [textBox2](#)

7.1.1 Constructor & Destructor Documentation

7.1.1.1 Form1()

```
IVS_proj2.Form1.Form1 ()
```

Inicializace komponent formuláře.

7.1.2 Member Function Documentation

7.1.2.1 button_0_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_0_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

7.1.2.2 button_1_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_1_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

tlačítko, které po stlačení přidá číslici "1" do textBox1

Parameters

| | |
|--------------------------------------|--|
| <i>tlačítko, které bylo stlačeno</i> | |
| <i>Data o kliknutí na tlačítko</i> | |

7.1.2.3 button_2_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_2_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

7.1.2.4 button_3_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_3_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

7.1.2.5 button_4_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_4_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

7.1.2.6 button_5_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_5_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

7.1.2.7 button_6_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_6_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

7.1.2.8 button_7_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_7_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

7.1.2.9 button_8_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_8_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

7.1.2.10 button_9_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_9_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

7.1.2.11 button_Absolute_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_Absolute_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

7.1.2.12 button_Add_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_Add_Click (
    object sender,
    EventArgs e) [private]
```

Nastaví operaci sčítání

7.1.2.13 button_Clear_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_Clear_Click (
    object sender,
    EventArgs e) [private]
```

tlačítko které vymaže výsledek a nastaví nulu do výpočtu

Parameters

| | |
|------------------------------------|--|
| <i>stlačené tlačítko</i> | |
| <i>Data o kliknutí na tlačítko</i> | |

7.1.2.14 button_Clear_Entry_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_Clear_Entry_Click (
    object sender,
    EventArgs e) [private]
```

7.1.2.15 button_decimal_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_decimal_Click (
    object sender,
    EventArgs e) [private]
```

7.1.2.16 button_Divide_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_Divide_Click (
    object sender,
    EventArgs e) [private]
```

7.1.2.17 button_Factorial_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_Factorial_Click (
    object sender,
    EventArgs e) [private]
```

Počítá faktoriál a výsledek zobrazuje na textoboxu 1.

Parameters

| | |
|------------------------------------|--|
| <i>tlačítko faktoriálu</i> | |
| <i>Data o kliknutí na tlačítko</i> | |

7.1.2.18 button_Multiply_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_Multiply_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

7.1.2.19 button_Power_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_Power_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

7.1.2.20 button_Result_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_Result_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

Vypočítá výsledek.

ANI PIČU TO NENI FIXLE hahaha

7.1.2.21 button_Square_Root_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_Square_Root_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

7.1.2.22 button_Substract_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.button_Substract_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

7.1.2.23 DigitButton_Click()

```
void IVS_proj2.Form1.DigitButton_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

Má na starosti kliknutí na tlačítko čísla Přidá číslo do textBox1.

Parameters

| | |
|--------------------------------------|--|
| <i>tlačítko, které bylo stlačeno</i> | |
| <i>Data o kliknutí na tlačítko</i> | |

7.1.2.24 Dispose()

```
override void IVS_proj2.Form1.Dispose (  
    bool disposing) [protected]
```

Uvolněte všechny používané prostředky.

Parameters

| | |
|------------------|--|
| <i>disposing</i> | hodnota true, když by se měl spravovaný prostředek odstranit; jinak false. |
|------------------|--|

7.1.2.25 Form1_KeyDown()

```
void IVS_proj2.Form1.Form1_KeyDown (  
    object sender,  
    KeyEventArgs e) [private]
```

Metoda pro registraci vstupu pomocí klávesnice.

Parameters

| | |
|--------------------------|--|
| <i>klávesnice</i> | |
| <i>konkrétní klávesa</i> | |

7.1.2.26 Form1_Load()

```
void IVS_proj2.Form1.Form1_Load (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

Nastaví vlastnosti formuláře po načtení

7.1.2.27 InitializeComponent()

```
void IVS_proj2.Form1.InitializeComponent () [private]
```

Metoda vyžadovaná pro podporu Návrháře - neupravovat obsah této metody v editoru kódu.

7.1.2.28 RichTextBox1_TextChanged()

```
void IVS_proj2.Form1.RichTextBox1_TextChanged (  
    object sender,  
    EventArgs e) [private]
```

7.1.3 Member Data Documentation

7.1.3.1 button_0

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_0 [private]

7.1.3.2 button_1

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_1 [private]

7.1.3.3 button_2

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_2 [private]

7.1.3.4 button_3

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_3 [private]

7.1.3.5 button_4

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_4 [private]

7.1.3.6 button_5

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_5 [private]

7.1.3.7 button_6

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_6 [private]

7.1.3.8 button_7

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_7 [private]

7.1.3.9 button_8

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_8 [private]

7.1.3.10 button_9

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_9 [private]

7.1.3.11 button_Absolute

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_Absolute [private]

7.1.3.12 button_Add

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_Add [private]

7.1.3.13 button_Clear

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_Clear [private]

7.1.3.14 button_Clear_Entry

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_Clear_Entry [private]

7.1.3.15 button_decimal

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_decimal [private]

7.1.3.16 button_Divide

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_Divide [private]

7.1.3.17 button_Factorial

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_Factorial [private]

7.1.3.18 button_Multiply

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_Multiply [private]

7.1.3.19 button_Power

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_Power [private]

7.1.3.20 button_Result

System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_Result [private]

7.1.3.21 button_Square_Root

```
System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_Square_Root [private]
```

7.1.3.22 button_Subtract

```
System.Windows.Forms.Button IVS_proj2.Form1.button_Subtract [private]
```

7.1.3.23 components

```
System.ComponentModel.IContainer IVS_proj2.Form1.components = null [private]
```

Vyžaduje se proměnná návrháře.

7.1.3.24 operation

```
char IVS_proj2.Form1.operation = ' ' [private]
```

Aktuální operace.

7.1.3.25 operation_button_clicked

```
bool IVS_proj2.Form1.operation_button_clicked = false [private]
```

Určuje, jestli bylo stisknuto tlačítko.

7.1.3.26 textBox1

```
System.Windows.Forms.TextBox IVS_proj2.Form1.textBox1 [private]
```

7.1.3.27 textBox2

```
System.Windows.Forms.TextBox IVS_proj2.Form1.textBox2 [private]
```

Chapter 8

File Documentation

8.1 Form1.cs File Reference

Classes

- class [IVS_proj2.Form1](#)

Namespaces

- namespace [IVS_proj2](#)
Hlavní formulář kalkulačky Obsahuje logiku pro zadávání čísel, provádění všech funkcí

8.2 Form1.Designer.cs File Reference

Classes

- class [IVS_proj2.Form1](#)

Namespaces

- namespace [IVS_proj2](#)
Hlavní formulář kalkulačky Obsahuje logiku pro zadávání čísel, provádění všech funkcí

8.3 obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.7.2.AssemblyAttributes.cs File Reference

8.4 Program.cs File Reference

Classes

- class [IVS_proj2.Program](#)

Namespaces

- namespace [IVS_proj2](#)

Hlavní formulář kalkulačky Obsahuje logiku pro zadávání čísel, provádění všech funkcí

8.5 Properties/AssemblyInfo.cs File Reference

8.6 Properties/Resources.Designer.cs File Reference

Classes

- class **IVS_proj2.Properties.Resources**

Třída prostředků se silnými typy pro vyhledávání lokalizovaných řetězců atp.

Namespaces

- namespace [IVS_proj2](#)

Hlavní formulář kalkulačky Obsahuje logiku pro zadávání čísel, provádění všech funkcí

- namespace [IVS_proj2.Properties](#)

8.7 Properties/Settings.Designer.cs File Reference

Classes

- class **IVS_proj2.Properties.Settings**

Namespaces

- namespace [IVS_proj2](#)

Hlavní formulář kalkulačky Obsahuje logiku pro zadávání čísel, provádění všech funkcí

- namespace [IVS_proj2.Properties](#)

8.8 README.md File Reference

Index

button_0
 IVS_proj2.Form1, [20](#)
button_0_Click
 IVS_proj2.Form1, [15](#)
button_1
 IVS_proj2.Form1, [20](#)
button_1_Click
 IVS_proj2.Form1, [15](#)
button_2
 IVS_proj2.Form1, [20](#)
button_2_Click
 IVS_proj2.Form1, [15](#)
button_3
 IVS_proj2.Form1, [20](#)
button_3_Click
 IVS_proj2.Form1, [15](#)
button_4
 IVS_proj2.Form1, [20](#)
button_4_Click
 IVS_proj2.Form1, [15](#)
button_5
 IVS_proj2.Form1, [20](#)
button_5_Click
 IVS_proj2.Form1, [16](#)
button_6
 IVS_proj2.Form1, [20](#)
button_6_Click
 IVS_proj2.Form1, [16](#)
button_7
 IVS_proj2.Form1, [20](#)
button_7_Click
 IVS_proj2.Form1, [16](#)
button_8
 IVS_proj2.Form1, [20](#)
button_8_Click
 IVS_proj2.Form1, [16](#)
button_9
 IVS_proj2.Form1, [20](#)
button_9_Click
 IVS_proj2.Form1, [16](#)
button_Absolute
 IVS_proj2.Form1, [20](#)
button_Absolute_Click
 IVS_proj2.Form1, [16](#)
button_Add
 IVS_proj2.Form1, [21](#)
button_Add_Click
 IVS_proj2.Form1, [16](#)
button_Clear
 IVS_proj2.Form1, [21](#)
button_Clear_Click
 IVS_proj2.Form1, [17](#)
button_Clear_Entry
 IVS_proj2.Form1, [21](#)
button_Clear_Entry_Click
 IVS_proj2.Form1, [17](#)
button_decimal
 IVS_proj2.Form1, [21](#)
button_decimal_Click
 IVS_proj2.Form1, [17](#)
button_Divide
 IVS_proj2.Form1, [21](#)
button_Divide_Click
 IVS_proj2.Form1, [17](#)
button_Factorial
 IVS_proj2.Form1, [21](#)
button_Factorial_Click
 IVS_proj2.Form1, [17](#)
button_Multiply
 IVS_proj2.Form1, [21](#)
button_Multiply_Click
 IVS_proj2.Form1, [18](#)
button_Power
 IVS_proj2.Form1, [21](#)
button_Power_Click
 IVS_proj2.Form1, [18](#)
button_Result
 IVS_proj2.Form1, [21](#)
button_Result_Click
 IVS_proj2.Form1, [18](#)
button_Square_Root
 IVS_proj2.Form1, [21](#)
button_Square_Root_Click
 IVS_proj2.Form1, [18](#)
button_Subtract
 IVS_proj2.Form1, [22](#)
button_Subtract_Click
 IVS_proj2.Form1, [18](#)

components
 IVS_proj2.Form1, [22](#)

DigitButton_Click
 IVS_proj2.Form1, [18](#)
Dispose
 IVS_proj2.Form1, [19](#)

Form1
 IVS_proj2.Form1, [15](#)

Form1.cs, 23
Form1.Designer.cs, 23
Form1_KeyDown
 IVS_proj2.Form1, 19
Form1_Load
 IVS_proj2.Form1, 19

InitializeComponent
 IVS_proj2.Form1, 19
IVS_proj2, 11
IVS_proj2.Form1, 13
 button_0, 20
 button_0_Click, 15
 button_1, 20
 button_1_Click, 15
 button_2, 20
 button_2_Click, 15
 button_3, 20
 button_3_Click, 15
 button_4, 20
 button_4_Click, 15
 button_5, 20
 button_5_Click, 16
 button_6, 20
 button_6_Click, 16
 button_7, 20
 button_7_Click, 16
 button_8, 20
 button_8_Click, 16
 button_9, 20
 button_9_Click, 16
 button_Absolute, 20
 button_Absolute_Click, 16
 button_Add, 21
 button_Add_Click, 16
 button_Clear, 21
 button_Clear_Click, 17
 button_Clear_Entry, 21
 button_Clear_Entry_Click, 17
 button_decimal, 21
 button_decimal_Click, 17
 button_Divide, 21
 button_Divide_Click, 17
 button_Factorial, 21
 button_Factorial_Click, 17
 button_Multiply, 21
 button_Multiply_Click, 18
 button_Power, 21
 button_Power_Click, 18
 button_Result, 21
 button_Result_Click, 18
 button_Square_Root, 21
 button_Square_Root_Click, 18
 button_Subtract, 22
 button_Subtract_Click, 18
 components, 22
 DigitButton_Click, 18
 Dispose, 19
 Form1, 15
 Form1_KeyDown, 19
 Form1_Load, 19
 InitializeComponent, 19
 operation, 22
 operation_button_clicked, 22
 RichTextBox1_TextChanged, 19
 textBox1, 22
 textBox2, 22
 IVS_proj2.Properties, 11

obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.7.2.AssemblyAttributes.cs, 23
operation
 IVS_proj2.Form1, 22
operation_button_clicked
 IVS_proj2.Form1, 22

Program.cs, 23
Properties/AssemblyInfo.cs, 24
Properties/Resources.Designer.cs, 24
Properties/Settings.Designer.cs, 24

README, 1
README.md, 24
RichTextBox1_TextChanged
 IVS_proj2.Form1, 19

textBox1
 IVS_proj2.Form1, 22
textBox2
 IVS_proj2.Form1, 22