

Enunciado

Pretende-se desenvolver uma aplicação para gestão de uma prova de ciclismo de estrada por etapas. A **prova** realiza-se entre **duas datas**, que são conhecidas antes da sua criação.

Os **atletas** participantes (corredores) são inscritos através de equipas, tendo de estar obrigatoriamente inscritos na Federação Internacional de Ciclismo. Assim, na inscrição, além dos dados pessoais (**nome**, **data de nascimento**, etc.) é preciso indicar também o **número de inscrição na federação**.

Cada **equipa** tem um **treinador** e **representante**, sendo este o responsável por fazer as inscrições dos corredores. É preciso garantir que as equipas **não tenham nomes iguais**. Não é tido como boa prática, mas os regulamentos não impedem que o treinador também seja atleta.

Uma vez inscritos todos os atletas, antes do início da prova, o Coordenador Técnico da prova atribui aos corredores um número dorsal.

A prova tem um **nome** e é **composta por etapas**, que são percorridas por uma dada ordem, sendo que cada **etapa** tem uma **data**, **hora de início**, **local de partida**, **local de chegada** e **comprimento**. Não pode haver duas etapas no mesmo dia. No final da etapa, são publicadas a **classificação** na etapa e a classificação geral intermédia correspondente.

Com base neste contexto, implemente as user stories seguintes.

User stories

US01 Como Administrador, quero criar a prova, definindo os dados básicos.

US02 Como Administrador, quero adicionar etapas à prova.

US05 Como Administrador, quero saber quais os dias de folga, i.e., sem etapas.

US06 Como Administrador, quero saber o comprimento total da prova, i.e., a soma do comprimento das etapas.

US07 Como Administrador, quero saber qual a etapa mais longa.

US08 Como Administrador, quero saber qual a etapa mais curta.

US10 Como Representante, quero proceder ao registo de uma equipa, para depois poder registar atletas.

US11 Como Representante, quero registar atletas da minha equipa.