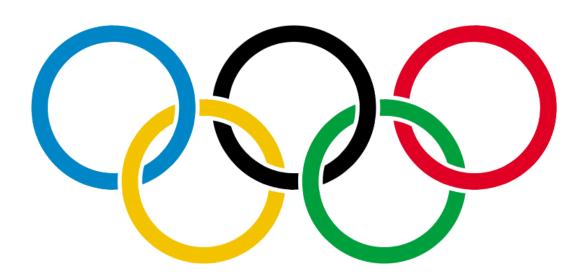


# Relatório do Projeto

# Jogos Olímpicos



#### Turma 3, Grupo 6

Filipa Manita Santos Durão | up201606640 Guilherme José Ferreira do Couto Fonseca da Silva | up201603647 Joana Maria Cerqueira da Silva | up201208979

# Índice

Introdução	2
Contexto da Base de Dados	3
Descrição do contexto	3
Informação relevante	3
Esquema relacional	4
Análise das Dependências funcionais e Formas Normais	5
Restrições da Base de Dados	8
Povoamento da Base de Dados	9
Classes e Atributos	10
Queries	13
Triggers	14
Diagrama Conceptual	16
Bibliografia	17

## Introdução

Este projeto, realizado no âmbito da unidade curricular de Bases de Dados, consiste no desenho e criação de uma base de dados.

Este relatório, que apenas diz respeito à primeira entrega do trabalho, consiste na definição e explicação do modelo conceptual.

Os Jogos Olímpicos foi tema escolhido para este trabalho, sendo esta base de dados desenhada com o intuito de ser consultada por um utilizador através de uma aplicação Web.

#### Contexto da Base de Dados

#### Descrição do contexto

Pretende-se armazenar a informação relativa aos vários Jogos Olímpicos realizados ao longo dos anos.

De cada edição dos Jogos, pretende-se armazenar o ano em que foi realizado, a cidade e o tipo (Verão ou Inverno).

Em cada edição dos Jogos participam atletas de diversos países. Relativamente a cada atleta pretende-se saber o nome, a data de nascimento, o sexo, o peso e a altura.

A cada par atleta-edição estão associadas uma ou mais modalidades em que o atleta compete. De cada modalidade pretende-se saber o nome. Também se pretende saber o desporto de cada modalidade.

Finalmente, pretende-se saber o ranking final de cada modalidade, com os atletas ordenados pela sua posição final nas provas.

#### Informação relevante

Classe DESPORTO: A Classe Desporto está ligada a modalidade. Cada Atleta compete em uma ou mais modalidades. No entanto, pode ser necessário pesquisar pelo Desporto, por isso surgiu a Classe Desporto.

## Esquema relacional

**TipoDeJogos**(<u>ID</u>, Tipo)

EdicaoDosJogos(Ano, Cidade, IdTipoDeJogos->TipoDeJogos, SiglaPais->Pais)

Pais(Sigla, Nome)

Atleta(ID, Nome, DataNascimento, Sexo, Peso, Altura, SiglaPais->Pais)

Desporto(ID, Nome)

TipoDeEvento(ID, Nome)

**TipoDeRecord**(<u>ID</u>, Nome)

**Modalidade**(<u>ID</u>, Nome, IdDesporto->Desporto)

**Evento**(<u>ID</u>, Data, IdTipoDeEvento->TipoDeEvento, IdModalidade->Modalidade)

**Recorde**(<u>ID</u>, Valor, Data, IdAtleta->Atleta, IdTipoDeRecord->TipoDeRecord, IdModalidade->Modalidade)

**EdicaoAtletaEvento**(<u>Ano->EdiçaoDosJogos</u>, <u>IdAtleta->Atleta</u>, <u>IdEvento->Evento</u>, Posicao, Valor)

# Análise das Dependências funcionais e Formas Normais

```
TipoDeJogos(<u>ID</u>, Tipo)

Chaves candidatas: {ID}, {Tipo}
```

- {ID} -> {Tipo}
- {Tipo} -> {ID}

**EdiçaoDosJogos**(Ano, Cidade, IdTipoDeJogos->TipoDeJogos, SiglaPais->Pais) **Chaves candidatas:** {Ano}

• {Ano} -> {Cidade, IdTipoDeJogos, SiglaPais}

Pais(Sigla, Nome)

Chaves candidatas: {Sigla}, {Nome}

- {Sigla} -> {Nome}
- {Nome} -> { Sigla}

**Atleta**(<u>ID</u>, Nome, DataNascimento, Sexo, Peso, Altura, SiglaPais->Pais) **Chaves candidatas:** {ID}

• {ID} -> {Nome, DataNascimento, Sexo, Peso, Altura, SiglaPais}

Desporto(ID, Nome)

Chaves candidatas: {ID}, {Nome}

- {ID} -> {Nome}
- {Nome} -> {ID}

TipoDeEvento(ID, Nome)

Chaves candidatas: {ID}, {Nome}

- {ID} -> {Nome}
- {Nome} -> {ID}

TipoDeRecord(<u>ID</u>, Nome)

Chaves candidatas: {ID}, {Nome}

- {ID} -> {Nome}
- {Nome} -> {ID}

**Modalidade**(<u>ID</u>, Nome, IdDesporto->Desporto) **Chaves candidatas:** {ID}, {Nome, IdDesporto}

- {ID}-> {Nome, IdDesporto}
- {Nome,IdDesporto} -> {ID}

**Evento**(<u>ID</u>, Data, IdTipoDeEvento->TipoDeEvento,IdModalidade->Modalidade, Género) **Chaves candidatas:** {ID}

• {ID} -> {Data, IdTipoDeEvento, IdModalidade, Género}

Nacionalidade(<u>SiglaPais->Pais</u>, <u>IdAtleta->Atleta</u>, DataDelnicio) Chaves candidatas: {SiglaPais, IdAtleta}

• {SiglaPais, IdAtleta} ->{DataDeInicio}

**Recorde**(<u>ID</u>, Valor, Data, IdAtleta->Atleta, IdTipoDeRecord->TipoDeRecord, IdModalidade->Modalidade) **Chaves candidatas:** {ID}

• {ID} -> {Valor, Data, IdAtleta, IdTipoDeRecord, IdModalidade}

**EdicaoAtletaEvento**(<u>Ano->EdiçaoDosJogos,IdAtleta->Atleta</u>, <u>IdEvento->Evento</u>, Posição, Valor)

Chaves candidatas: {Ano, IdAtleta, IdEvento}

{Ano, IdAtleta, IdEvento} ->{Posição, Valor}

Para verificar que uma relação com dependências funcionais se encontra na Forma Normal de Boyce-Codd, temos de ver se, para cada dependência funcional da relação  $\overline{A} \to \overline{B}$  não trivial,  $\overline{A}$  é uma superchave.

Neste caso, podemos então afirmar que não há existência de violação da Forma Normal de Boyce-Codd, uma vez que, em todas as dependências funcionais existentes, o lado esquerdo da dependência é uma superchave.

Para identificar a 3ª Forma Normal, é necessário assegurar que o lado direito das dependências consiste apenas de atributos primos (atributos que fazem parte de uma chave) ou que o esquema relacional se encontra na Forma Normal de Boyce-Codd. Assim, confirma-se também que as relações se encontram na 3ª Forma Normal, já que o modelo proposto cumpre a condição suficiente de cada relação estar na Forma Normal de Boyce-Codd.

## Restrições da Base de Dados

O atributo Nome não pode ser único nem nulo em todas as tabelas que dizem respeito a tipos de dados (TipoDeRecord, TipoDeJogos e TipoDeEvento), porque é preciso identificar tipos de uma maneira natural e simples, esta restrição também se verifica na tabela País, uma vez que um país tem que ter um nome e não existem dois países com o mesmo nome.

Outra restrição existente na base de dados diz respeito ao campo Sexo nas tabelas Atletas e Modalidade, este campo apenas pode assumir dois valores (F ou M).

A data de Nascimento de um atleta não pode ser nula.

A cidade em que se realiza uma EdicaoDosJogos não pode ser nula.

A data de um Evento não pode ser nula.

O valor (marca realizada) de um Recorde não pode ser nulo.

Nenhuma chave estrangeira pode ser nula nas classes EdicaoDosJogos, Evento, Modalidade e Recorde.

#### Povoamento da Base de Dados

Toda informação que foi inserida na base de dados diz respeito a informações reais referentes aos jogos olímpicos de 2016 no Rio de Janeiro.

A maior parte das informações foi retirada da internet e convertida automaticamente para SQL com recurso a *scripts* em Python. Estes retiraram dos ficheiros HTML, organizaram e formataram de maneira a minimizar o que tem que ser escrito manualmente.

A informação é proveniente de várias fontes. Para os atletas e países recorremos a uma base de dados disponível em https://www.kaggle.com/rio2016/olympic-games/data. Para as informações sobre as provas recorremos site da bbc (http://www.bbc.com/sport/olympics). E finalmente, para obter as informações dos recordes recorremos às várias listas disponíveis na wikipedia (Ex: https://en.wikipedia.org/wiki/List of Olympic records in athletics).

## Classes e Atributos

Seguidamente serão listadas todas as relações, seus atributos e o tipo de dados dos atributos. Primary keys serão assinaladas por um \*.

#### Atleta

(INT)
(STRING)
(STRING)
(CHAR)
(DOUBLE)
(DOUBLE)
(STRING)

#### **Desporto**

ID *	(INT)
Nome	(STRING)

#### **EdicaoAtletaEvento**

Ano *	(INT)
IdAtleta *	(INT)
IdEvento *	(INT)
Posicao	(INT)
Valor	(DOUBLE)

### EdicaoDosJogos

Ano *	(INT)
Cidade	(STRING)
IdTipoDeJogos	(INT)
SiglaPais	(STRING)

#### **Evento**

ID \* (INT)
Data (STRING)
IdTipoDeEvento (INT)
IdModalidade (INT)

#### Modalidade

ID \* (INT)
Nome (STRING)
IdDesporto (INT)
Sexo (CHAR)

#### **Pais**

Sigla \* (STRING) Nome (STRING)

#### Recorde

ID \* (INT)
Valor (DOUBLE)
Data (STRING)
IdAtleta (INT)
IdTipoDeRecorde (INT)
IdModalidade (INT)

#### **TipoDeEvento**

ID \* (INT) Nome (STRING)

### **TipoDeJogos**

ID \* (INT) Nome (STRING)

## TipoDeRecorde

ID \* (INT)

Nome (STRING)

#### Queries

- **Query 1:** Lista por país as medalhas ganhas em jogos olímpicos ao longo de todas as edições, divididas pelo tipo de medalha (ouro, prata e bronze). Os resultados estão ordenados por ordem decrescente do número total de medalhas ganhas.
- **Query 2:** Lista o número de medalhas ganhas por atleta em todas as edições dos jogos, ordenadas por ordem decrescente do número total de medalhas ganhas e divididas pelo tipo de medalha (ouro, prata, bronze).
- **Query 3:** Lista todos os atletas e os respetivos desportos e modalidades em que participaram. Os resultados estão ordenados por ordem alfabética do nome do desporto, da modalidade e por fim do atleta.
- **Query 4:** Lista todos os atletas medalhados de uma dada modalidade em todas as edições dos jogos. Os resultados encontram-se ordenados por ano de edição e respectivo tipo de medalha (ouro, prata, bronze).
- **Query 5:** Lista todos os países participantes e o respetivo número de atletas da última edição dos jogos registada na base de dados. Os resultados estão ordenados por ordem alfabética do Nome do país.
- **Query 6:** Lista todos os atletas que participaram em todas as modalidades (do seu género) de um dado desporto. Os resultados encontram-se agrupados pelo nome do atleta e pelo nome do desporto.
- **Query 7:** Lista pares de atletas que participaram na mesma edição dos jogos pelo menos duas vezes. Lista o nome de ambos os atletas e o número de edições feitas em conjunto. Os resultados estão ordenados pelo número de participações conjuntas, ordem alfabética do primeiro nome e ordem alfabética do segundo nome.
- Query 8: Lista todos os atletas que estão em segundo lugar no número de participações.
- **Query 9:** Lista qual a edição dos jogos que apresenta o maior número de recordes. Os resultados encontram-se agrupados pelo ano de edição e ordenados por ordem decrescente do número total de recordes.
- **Query 10:** Lista todos os recordes existentes. Os resultados apresentam-se ordenados por ordem decrescente de data e pela ordem alfabética do nome dos atletas.

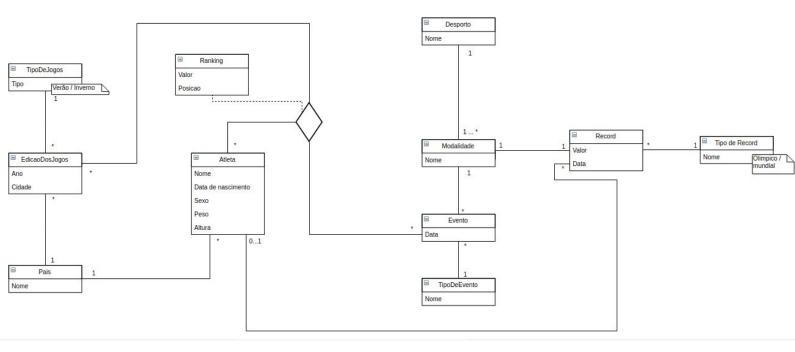
## **Triggers**

**Trigger 1:** Verifica se o sexo dos atletas é o mesmo da modalidade a que vão concorrer.

Trigger 2: Atualiza o recorde de uma modalidade se este tiver sido batido.

**Trigger 3:** Verifica se, dependendo do resultado numa dada prova, a posição dos atletas no ranking está correta.

## Diagrama Conceptual



## Bibliografia

- <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/File:Olympic\_Rings.svg">https://en.wikipedia.org/wiki/File:Olympic\_Rings.svg</a>
- <a href="https://www.pyeongchang2018.com">https://www.pyeongchang2018.com</a>
- https://www.kaggle.com/rio2016/olympic-games/data
- <a href="http://www.bbc.com/sport/olympics">http://www.bbc.com/sport/olympics</a>
- https://en.wikipedia.org/wiki/List of Olympic records in athletics
- https://en.wikipedia.org/wiki/List\_of\_world\_records\_in\_swimming