

Quiz 01 - Tipos Primitivos, Variáveis e Literais II (04/10/2014)
Versão 2

1.

A. Existem no total 8 tipos primitivos na linguagem de programação Java;

// char não é um tipo primitivo inteiro;

// não podemos nomear uma variável com uma palavra reservada como é o caso da palavra long utilizada para designar um tipo primitivo;

//Uma variável do tipo boolean pode conter os valores: true ou false;

2.

C. boolean isSelected = false;

D. int i = 314;

// char c = "a"; errado porque se utiliza aspas simples e não duplas;

// byte b = 257; errado porque só armazena de 0 a 255;

// float f = 3.1415; errado porque qualquer número com vírgula flutuante é por omissão um double, se quisermos que seja um float, temos de escrever float f = 3.1415F;

3. B. Uma vez inicializado, o valor de uma variável do tipo primitivo não pode ser alterado;

C. Não é possível atribuir um valor a uma variável do tipo primitivo;

D. Um programador pode definir um novo tipo primitivo.

4.

A. byte b = -0;

B. long n = 123456789;

D. double d = 10;

F. long n2 = 0x10C; *//Sistema hexadecimal*

G. short s = 0512;

// bit b2 = 1; está incorreto porque bit não é um tipo, deveria estar byte;

5. O valor 5 / 2 e o valor 5.0 / 2 são o mesmo. Falso

```
public class Quiz01p5 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        int a = 5;  
        int b = 2;  
        double c = 5.0;  
        System.out.println(a/b);  
        System.out.println(c/b);  
    }  
}
```

Resultado:

2 *// operação entre variáveis do tipo int.*

2.5 *// operação entre variáveis do tipo double*

6.

A. int a, b, c;

//B. int d, e, h, = 0; tem uma vírgula a mais antes do igual

C. int i, j, k = 0;

//E. a definição das variáveis desta forma deve estar separada

D. int l, m, N;

//por ponto e vírgula e não por vírgula int p, int q, int r = 0;