

Quiz 22 - Leitura e Escrita de Ficheiros (21/10/2014)

1. Indique qual o método utilizado nas *streams* que provoca o envio dos dados para o seu destino.
B. `flush()`;

2. Devemos utilizar *byte streams* quando queremos processar ficheiros de texto?
B. Falso. - são utilizados para processar ficheiros binários

3. Indique qual das seguintes afirmações é a mais correcta.
A. Uma *stream* é uma abstracção que produz ou consome informação;

4. Indique qual é o tipo do objecto estático *out* definido na classe *System*?
B. `PrintStream`;

//A. `DataOutputStream`; - A data output stream permite que uma aplicação escreva tipos de dados Java primitivos para um fluxo de saída de forma portátil..

C. `OutputStreamWriter`; - An `OutputStreamWriter` é uma ponte de uma *character streams* para uma *byte streams*: Os caracteres escritos são codificados para bytes usando `charset`.

D. `ConsoleStream`. - É uma *writable stream* que escreve na consola.

5. Indique quais das seguintes afirmações são verdadeiras:

A. As classes `InputStream` e `OutputStream` são *byte streams*;

B. As classes `Reader` e `Writer` são *characters streams*;

D. O método `read` de uma *stream* retorna `null` quando chega ao final de um ficheiro;

E. Objetos do tipo `java.io.File` são utilizados para aceder a ficheiros e directorias do sistema local de ficheiros.

//Falso: C. Os caracteres UTF-8 são representados apenas com 8 bits; - UTF-8 pode representar qualquer carácter universal padrão do Unicode, sendo também compatível com o ASCII e usa de um a quatro bytes por carácter, dependendo do símbolo Unicode que representa.