

1. C. length

// Para conhecer o tamanho total de um array basta aceder ao atributo **length**. Este atributo retorna um valor inteiro (int) que indica qual a capacidade máxima de armazenamento deste array, ou seja, o seu comprimento.

2. Null

```
public static void main(String[] args) {  
    int[] array = null;  
    System.out.println(array);  
}
```

//Dado o código acima indicado podemos esperar output "null" porque quando o array é inicializado com o valor null.

3. B. boolean[] array;

// A definição de array é lida da direita para a esquerda, ou seja, trata-se de um array de elementos boolean.

A declaração de um array tem de ser feita, obedecendo à seguinte regra:

<tipo> [] <nome da variável>

A. int[2] array; - incorreto porque não se pode colocar valores nos [];

C. float array[2]; incorreto porque falta [] entre o tipo e o nome da variável, simbolo este que indica que se trata de um array

D. Array[] array; - incorreto porque Array não é um tipo de variável

4. B. Falso.

// Um array é um objeto que armazena um número pré-definido de elementos, isto é, o seu tamanho é definido no momento da sua construção e não um tipo de variável.

5. O índice máximo que pode ser utilizado num array é o número de elementos do array menos um (A).

// Porque o primeiro elemento de um array tem índice 0. A sua dimensão é definida no momento da sua criação e não pode ser alterada à medida que o programa é executado.