

Quiz 00 - Tipos Primitivos, Variáveis e Literais I (02/10/2014)

1. Quais as declarações válidas para a inicialização de uma variável do tipo *boolean*?

C. `boolean c = TRUE;`

2. Escolha as opções que podem ser utilizadas para completar as seguintes frases.

_____ deve ser utilizado para guardar a contagem de automóveis construídos por uma empresa fabricante de automóveis. _____ deve ser utilizado para guardar se uma empresa fabricante de automóveis realiza modificações no interior do veículo, a pedido do cliente. _____ deve ser utilizado para guardar a velocidade máxima de um automóvel.

B. `long`, `boolean`, `_ float_`

D. `long`, `boolean`, `double`

3. A aritmética com números de vírgula flutuante (floating---point) não é exacta. True

4. Se se trocasse a funcionalidade do operador `>` com `=` e vice-versa (para o código das linhas 4, 5 e 6), qual seria o resultado do seguinte troço de código?

```
boolean b = false;           // linha 1
int i = 3;                   // linha 2
float f = 8.45F;             // linha 3

System.out.println(f > i);    // linha 4
System.out.println(i = 8);    // linha 5
System.out.println(b > true); // linha 6
```

E. Nenhuma das anteriores.

3.0

false

true

5. Uma variável pode aparecer nos dois lados de uma operação de afetação na mesma instrução de afetação.

A. Verdadeiro;