Laboratório 03 - Instruções de Controlo de Fluxo de Repetição (05/10/2014)

1.

```
package sessao03_10;
public class Lab03p1 {
   public static void main(String[] args) { // Fibonacci
           int f1 = 0;
          int f2 = 1;
          int fn = 1;
          while (fn <= 55 ){</pre>
                                // executa-se o ciclo enquanto fn for menor ou igual a 55
          System.out.print(fn + ", ");
          fn = f1 + f2;
          f1 = f2;
          f2 = fn;
                        // cada número da sequência é obtido somando os dois termos
anteriores, sendo os dois primeiros termos 1 e 1
                         // 1 , 1 , 2 (1+1), 3 (1 + 2), 5 (2 + 3), ...
   }
}
```

Output: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55,

. Output:

3

```
public class Lab03p2 {
                                           public static void main(String[] args) {
                                                    int count = 1;
          10
                                                    do{
          11
                                                             System.out.println(count);
          12
                                                             count++;
          13
14
          15
                                                    while(count <=20);</pre>
          16
                                           }
          17
                                       }
          18
          19
package sessao03_10;
public class Lab03p3 {
        public static void main(String[] args) {
                 int max = 37;
                 int countEven = 0;
                 int countOdd = 0;
                 for(int i = max; i > 0; i--){  //i > 0; i-- (como i inicia com o valor 37, tem de ir
<u>diminuindo</u> <u>até</u> <u>chegar</u> a zero)
                 if (i % 2 == 0) {
                                            // <u>se</u> o <u>resto</u> <u>da</u> <u>divisão</u> <u>por</u> 2 é zero, <u>então</u> o valor é par
                     countEven += 1;
                                            // incremento no countEven (conta os pares)
                 else {
                     countOdd += 1;
                                            // <u>incremento</u> no countOdd (<u>conta</u> <u>os</u> <u>impares</u>)
                 }
             }
                 System.out.println("Number of Even: " + countEven); // impressão do nº de valores
pares
```

package sessao03 10;

Filipa Gonçalves 1

## Laboratório 03 - Instruções de Controlo de Fluxo de Repetição (05/10/2014)

```
System.out.println("Number of Odd: " + countOdd);
                                                                                                  // <u>impressão</u> do <u>nº de</u> <u>valores</u>
impares
          }
}
Output:
Number of Even: 18
Number of Odd: 19
     4.
  package sessao03_10;
  public class Lab03p4 {
             public static void main(String[] args) {
                        int value = 12342153;
                       String result = ""; // string <u>que vai conter</u> o <u>número</u> final <u>já com os pontos</u>
String <u>point</u> = ".";
                        int count = 0;
                        int res;
                                         // <u>variável que contem</u> o <u>resultado das divisões sucessivas</u> do value <u>por</u>
  1000
                       while(value > 0)
  res = value % 1000; //resto da divisão do value por 1000
value = value / 1000; ///divisão do value por 1000
result = (count == 0) ? (res + "" ): (res + "." ) + result; //na primeira
iteração (count = 0) armazena apenas o res, nas restantes armazena o res seguido de um ponto (.)
                           count++;
                                              // <u>incremento</u> no count
                                  }
                        System.out.println(result);
             }
  }
```

Output: 12.342.153

Filipa Gonçalves 2