## Quiz 20 - Herança e Polimorfismo II (16/10/2014)

- 1.A. O método *start* definido nas classes Vehicle, Car e Bike é polimórfico, porque está definido da mesma forma na superclasse e nas classes derivadas, aceitando assim, variáveis de vários tipos desde que compatíveis.; ???
- 2.C. Todos os métodos declarados na interface I. (A variável il tem acesso ao métodos implementados na classe C, mas apenas àqueles que foram declarados na interface I, porque se trata de uma variável do tipo I, mesmo que referencie um objecto do tipo C.

3.

- B. Pet dog = new Dog();
- C. Dog dog = new Dog();
- A. Pet dog = new Pet(); //A variável é do tipo Pet, por isso é o método dessa classe que será implementadp, logo o output seria Pets, Pets.
- D. Dog dog = new Pet(); // não podemos referenciar um objecto com uma variável de um subtipo do tipo do objecto. erro de compilação
- E. Pet dog = new ((Dog) new Pet()); //declaração incorreta (só se pode usar o new uma vez)
- F. Dog dog = ((Dog) new Pet()) //erro de compilação.
- 4. Para que a classe B e C derivem da classe A, a combinação possível seria:
- A. class B extends A {}
- D. class C extends B {}
- //Princípio da transitividade: se C é classe derivada de B e B é classe derivada de A, então também C é classe derivada de A.

## 5. B. instanceof

Quando lidamos com classes, podemos <u>testar qual seu tipo de instância</u> usando o operador instanceof. Instanceof indica se um objeto (já instanciado) pertence a uma classe. O uso de instanceof é: objeto **instanceof** nomeDaClasse.

Filipa Gonçalves 1