

## Lista de Exercícios 2 - JAVASCRIPT

1. Criar um novo html com 2 campos numéricos, um botão e uma div. Ao pressionar o botão, deve chamar um *javascript* para somar os 2 valores, sendo validados para que não efetue a soma caso não sejam valores válidos. Apresente o resultado com um `alert()`.
2. Faça uma cópia do exercício anterior, porém o cálculo agora deve ser realizado conforme o usuário digita os valores, ou seja, remova o botão que realiza o cálculo. Também atualize o seu código para o resultado da soma ser apresentado dentro de uma *div*.
3. Faça uma cópia do exercício anterior, porém, ao invés de o valor da soma ser exibido em uma div, o mesmo deve ser apresentado em um campo *input* com *label* "Soma", que esteja *readonly* e *disabled*.
4. Criar uma nova página contendo um campo com *label* "Quantidade" e um botão "Gerar". Ao usuário informar um número e clicar no botão, deverão ser geradas *divs* de acordo com o número informado no campo. Sendo que as *divs* devem possuir como texto o índice delas. Deve existir uma classe css genérica para *divs*, de modo que todas possuam as dimensões 30x30, e fiquem uma do lado da outra. Ao clicar uma segunda vez no botão, todas as *divs* devem ser removidas e recriadas. Exemplo: Informar número 4 no campo e clicar no botão. Devem ser geradas 4 *divs*, que possuirão os textos internos respectivamente 1,2,3 e 4.
5. Criar uma cópia da questão 4, mas ao invés de no segundo click remover todas as *div*, deve apenas criar as novas sem repetir o conteúdo. Exemplo: Informou 4 e clicou, criam-se 4 *divs* com os conteúdos numéricos, informou 2 e clicou novamente, deve manter as *div* de 1 a 4 criadas e, criar as *divs* 5 e 6.
6. Criar uma página com apenas um botão. Ao clicar no botão deve criar gerar uma *div* com tamanho de 20x20, sendo que as cores para borda e para fundo serão aleatórias de acordo com o array descrito a seguir: [aqua, black, brown, gold, grey, red, yellow, green, blue, magenta, tomato, orange, olive, navy]. Considerando que as cores de borda e de background devem ser selecionadas aleatoriamente, em momentos separados. Dica: Usar `random` para pegar a posição do array de cores.