

Instituto Superior de Engenharia de Lisboa  
Licenciatura em Engenharia Informática e de Computadores  
**Programação Concorrente, Verão de 2013/2014**

Teste Final (2ª Época)

1. [3] Considere a classe `UnsafeSpinSemaphore`, não *thread-safe*, cuja implementação em C# é apresentada a seguir:

```
public class UnsafeSpinSemaphore {
    private int permits;

    public UnsafeSpinSemaphore(int initial) {
        if (initial < 0) throw new InvalidOperationException();
        permits = initial;
    }

    public void Acquire(int permitsToAcquire) {
        if (permits >= permitsToAcquire) {
            permits -= permitsToAcquire;
            return;
        }
        SpinWait sw = new SpinWait();
        do {
            sw.SpinOnce();
        } while (permits < permitsToAcquire);
        permits -= permitsToAcquire;
    }

    public void Release(int permitsToRelease) {
        if (permits + permitsToRelease < permits) throw new InvalidOperationException();
        permits += permitsToRelease;
    }
}
```

Indique as razões pelas quais esta classe não é *thread-safe* e, sem recorrer à utilização de primitivas de sincronização bloqueantes, apresente as alterações necessárias para a tornar *thread-safe*.

2. [4] Usando a linguagem *Java* e os respectivos monitores implícitos, implemente o sincronizador *count down latch* com a classe `CountdownLatch`, cuja interface pública é a seguinte:

```
public class CountdownLatch {
    public CountdownLatch(int partners);
    public void signal();
    public boolean await(int timeout) throws InterruptedException;
}
```

Este sincronizador suporta sincronização do tipo *join* de uma ou mais *threads* com um grupo de *worker threads*. O número de *worker threads* envolvidas é passado ao construtor do objecto através do parâmetro **partners**. Quando terminam o respectivo processamento, cada uma das *worker threads* invoca o método **signal**, o que tem como consequência o decremento do contador com o número de **partners** ainda por terminar. (Se o método **signal** for invocado quando o contador é zero, a implementação deve lançar a excepção `IllegalStateException`.) Quando o contador com o número de **partners** por terminar chega a zero, são libertadas todas as *threads* que se tenham bloqueado no sincronizador com o método **await**. Uma *thread* podem retornar do métodos **await** porque todas as *worker threads* já invocaram o método **signal**, expirou o limite de tempo especificado através do parâmetro **timeout**, ou porque a espera das *thread* foi cancelada por interrupção.

3. [5] Usando os monitores implícitos *Java* ou da CLI ou os monitores explícitos do *Java*, implemente a classe `MessageQueue<M>` que implementa o sincronizador *message queue* que suporta a comunicação entre *threads* através de mensagens do tipo genérico *M*. A interface pública em C# desta classe é a seguinte:

```
public class MessageQueue<M> where M : class {
    public void PostMessage(M message);
    public bool SendMessage(M message, int timeout);
    public M GetMessage(int timeout);
}
```

Existem duas formas de enviar mensagens para a fila. O método **PostMessage** entrega a mensagem especificada à fila, e nunca bloqueia a *thread* invocante. O método **SendMessage** entregar uma mensagem à fila, mas bloqueia a *thread* invocante até que a mensagem seja recebida por outra *thread*, expire o limite de tempo especificado através do parâmetro **timeout** ou a espera da *thread* seja cancelada por interrupção. O método **GetMessage** bloqueia a *thread* invocante até que exista uma mensagem na fila disponível para recepção, expire o limite de tempo especificado através do parâmetro **timeout** ou a espera da *thread* seja cancelada por interrupção. As mensagens devem ser entregues às *threads* receptoras por ordem de chegada (FIFO) mas as *threads* receptoras devem ser selecionadas por ordem inversa àquela com que invocam **GetMessage** (LIFO).

4. [8] Considere a classe **AsyncProcessFile**, já implementada, cuja interface pública é a seguinte:

```
public class AsyncProcessFile {
    public ProcessFile(string filePath);
    public IAsyncResult BeginProcess(IAsyncCallback callback, object state);
    public long EndProcess(IAsyncResult asyncResult);
    public Task<long> ProcessAsync();
}
```

A classe **AsyncProcessFile** realiza, assincronamente, um determinado tipo do processamento sobre o conteúdo do ficheiro cujo nome é passado como argumento ao seu construtor; o resultado desse processamento é um inteiro expresso a *64-bit*. Esta classe tem duas interfaces: uma, ao estilo APM (*Asynchronous Programming Model*) suportada pelos métodos **BeginProcess** e **EndProcess**, e; outra, ao estilo TAP (*Task-based Asynchronous Pattern*), suportada pelo método **ProcessAsync**.

Considere também a classe **AsyncProcessFiles**, a implementar, que define métodos estáticos para processar uma lista de ficheiros, usando a funcionalidade implementada pela classe **AsyncProcessFile**.

```
public static class AsyncProcessFiles {
    public static IAsyncResult BeginProcessFiles(string[] filePaths, Func<long> initial,
                                                Func<long, long, long> reducer, IAsyncCallback callback, object state);
    public static long EndProcessFiles(IAsyncResult asyncResult);
    public static Task<long> ProcessFilesAsync(string[] filePaths, Func<long> initial,
                                                Func<long, long, long> reducer);
}
```

O resultado final do processamento dos ficheiros é um inteiro, expresso com *64-bit*, e calculado do seguinte modo: o resultado parcial é iniciado com o valor devolvido pela função **initial**; depois, por cada ficheiro processado, o resultado parcial é substituído pelo valor retornado pela função **reducer** invocada como resultado parcial corrente como primeiro argumento e o resultado do processamento do ficheiro como segundo argumento. As implementação desta classe devem explorar todo o paralelismo potencial possível, tendo em consideração que o processamento dos ficheiros é independente entre si.

- [4] Implemente os métodos **BeginProcessFilesAsync** e **EndProcessFiles**.
- [4] Usando a TPL (*Task Parallel Library*) e/ou os métodos assíncronos do *.NET Framework*, implemente o método **ProcessFilesAsync**.