# Módulo II - Análise Sintática Análise da Estrutura

Fundamentos de Compiladores

**UNEB** 

Prof. Antonio Atta

### Gramática

Uma especificação formal da sintaxe de uma linguagem de programação

#### **Componentes**

- <u>Símbolos terminais ou tokens</u> (T): os símbolos básicos com os quais os comandos da linguagem são formados
- <u>Símbolos não-terminais</u> (V): variáveis sintáticas que denotam partes "relacionadas" a construções válidas da linguagem; ex.: comandos, expressões numéricas
- <u>Símbolo de partida</u> (S): um símbolo não-terminal específico a partir do qual derivam as construções sintáticas válidas da linguagem, com S ∈ V
- Regras de produção (P): regras que especificam como as cadeias podem ser derivadas na gramática

**Formato:**  $\alpha \rightarrow \beta$  com  $\alpha \in V \in \beta \in (T \cup V)^*$ 

Aplicação em Linguagens de Programação

Particularmente adequada por conta das *construções aninhadas* de ocorrência comum em LPs. Tais construções podem ser verificadas em:

- Estruturação de expressões aritméticas (constructo de subexpressões)
- Emprego de parênteses
- Construção de blocos de comandos
- Estruturação do fluxo de controle (aninhamento de comandos e funções)

#### **Exemplo 1**

Seja L<sub>1</sub> a linguagem formada por cadeias de parênteses <u>casados</u>. A gramática G<sub>1</sub> abaixo gera cadeias de L<sub>1</sub>.

$$G_1$$
:  $(\{S\}, \{(,)\}, P, S\}$   
onde P:  $S \rightarrow (S)$   
 $S \rightarrow \varepsilon$ 

#### **Exemplo 2**

Seja  $L_2$  a linguagem formada por cadeias de parênteses <u>casados e aninhados</u>. A gramática  $G_2$  abaixo gera cadeias de  $L_2$ .

$$G_2$$
:  $(\{S\}, \{(,)\}, P, S\}$   
onde P:  $S \rightarrow SS$   
 $S \rightarrow (S)$   
 $S \rightarrow \varepsilon$ 

#### Forma sentencial

Qualquer cadeia obtida a partir de uma ou mais operações de *derivação* direta (⇒) a partir do símbolo de partida da gramática

$$\alpha \rho \beta \Rightarrow \alpha \gamma \beta$$

A operação de derivação acima só é possível se existir uma regra de produção no formato  $ho 
ightarrow \gamma$  válida para a gramática dessa linguagem

# Derivação

Processo de obtenção de formas sentenciais da linguagem, a partir do símbolo de partida da gramática, pela substituição de símbolos variáveis de acordo com as regras de produção

Assim, se  $\alpha$  e  $\beta$  são formas sentenciais de uma linguagem:

- ⇒ : indica uma derivação direta ou em um passo
- ⇒\* : indica uma derivação com zero ou mais passo

 $\alpha \Rightarrow * \alpha$  (derivação com zero passo)

$$\alpha \Rightarrow * \beta \text{ se } \alpha \Rightarrow \gamma \text{ e } \gamma \Rightarrow * \beta$$

#### **Exemplo**

A partir de G<sub>2</sub> anterior:

2. 
$$S \Rightarrow^* ((\ )(\ ))$$

# Linguagem gerada

Seja G a uma gramática com símbolo de partida S. A linguagem gerada por G é dada por L(G), onde  $w \in L(G)$ , se somente se:

- 1. w é uma sequência de símbolos terminais, e
- 2.  $S \Rightarrow w$

# Linguagem equivalente

Uma gramática G' é dita equivalente a G, se somente se L(G') = L(G).

# Derivação mais à esquerda

Derivação onde, a cada passo, a substituição é feita apenas no símbolo mais à esquerda.

# Derivação mais à direita

Derivação onde, a cada passo, a substituição é feita apenas no símbolo mais à direita.

$$E \Rightarrow E * E \Rightarrow E + E * E \Rightarrow num + E * E$$

$$\Rightarrow num + num * E \Rightarrow num + num * num$$

Derivação mais à 
$$E \Rightarrow E + E \Rightarrow E + E * num$$

$$\Rightarrow E + num * num \Rightarrow num + num * num$$

Nenhuma das duas:

$$E \Rightarrow E * E \Rightarrow E + E * E \Rightarrow E + num * E$$

$$\Rightarrow$$
 num + num \* E  $\Rightarrow$  num + num \* num

# Árvore de Derivação (Parse tree)

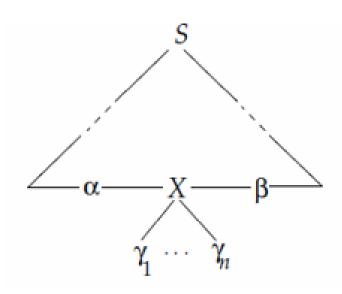
Uma árvore de derivação é uma representação gráfica de uma forma sentencial que mostra em sua estrutura as regras de produção usadas no processo de derivação

Construindo a árvore de derivação: dada uma gramática com símbolo de partida *S*,

- Inicialmente, a forma sentencial é S e a árvore de derivação possui um único nodo denominado S;
- Suponha que T é a árvore de derivação para a forma sentencial  $w = \alpha X \beta$  e que derivemos dela a forma sentencial

$$w' = \alpha \gamma_1 ... \gamma_n \beta$$

usando a regra de produção ' $X \to \gamma_1 \dots \gamma_n$ ', então a árvore de derivação para w' é obtida acrescentando n filhos nomeados  $\gamma_1 \dots \gamma_n$  ao nodo X em T



#### Análise Descendente Recursiva

- Tipo de análise sintática que usa o processo de montagem de árvores sintáticas associadas a formas sentenciais (comandos válidos de uma linguagem de programação, por exemplo), para validar essas formas sentenciais como pertencentes à linguagem
- Forma mais adotada na construção manual de analisadores sintáticos
- Inicia pelo símbolo de partida e "tenta" chegar à forma sentencial no final do processo de derivação

Isso é feito usando o <u>próximo símbolo (token) de entrada</u> e o <u>estado corrente de construção da árvore sintática</u> associada para decidir apropriadamente qual o próximo passo de derivação escolher

- Podemos mapear a essa execução em termos de uma diagrama de transições
  - Existe um procedimento associado a cada não terminal: esse procedimento é responsável por fazer a análise sintática (parse) das formas sentenciais derivadas daquele não terminal;
  - Uma transição sobre um <u>token</u> (terminal) significa que essa transição deve ser executada se o próximo símbolo de entrada coincide com esse token
  - Uma transição sobre um <u>não terminal</u> implica na chamada do procedimento associado a ele

# Exemplo

#### Fragmento de gramática:

 $Cmd \rightarrow if Expr$  then Cmd else Cmd

#### Diagrama de transição:



#### Fragmento de código correspondente:

```
Cmd()
{
    reconhece(IF);
    Expr();
    reconhece(THEN);
    Cmd();
    reconhece(ELSE);
    Cmd();
}
```

- Armadilhas na Análise Descendente Recursiva
  - Ambiguidade: mais de uma produção pode ser aplicável em uma derivação; qual usar?
  - Recursão à Esquerda: regras de produção no formato

$$E \rightarrow E + E$$

Causam *loop* infinito no Analisador.

• <u>Backtracking</u>: pode ser necessário retroceder na montagem da árvore, por exemplo, em regras de produção do tipo:

$$A \rightarrow aB \mid aC$$

• Gerência erros: o que fazer se a montagem da árvore "ficar presa"?

# Ambiguidade

Uma gramática é *ambígua* se existe alguma forma sentencial na sua linguagem para a qual existe mais de uma árvore sintática associada

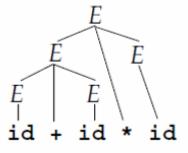
### **Exemplo**

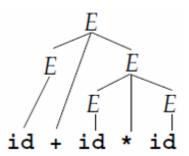
A gramática cujas regras de produção são:

$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid id$$

Com {+, \*, id} símbolos terminais, { E } não terminal e símbolo de partida, é ambígua!

Possíveis árvores de derivação para "id + id \* id":





# Problemas com a ambiguidade

Em geral, podemos não estar aptos a determinar qual árvore de derivação usar

# Solução

- 1. Encontrar uma gramática equivalente (transformar a gramática original) não ambígua.
- 2. Usar <u>regras de "desambiguidade</u>" com especificações de qual árvore de derivação usar em caso de ambiguidade.

Observação: Decidir se uma GLC arbitrária é ambígua é um problema recursivamente insolúvel

# Eliminando a ambiguidade: Fatoração à esquerda

<u>Ideia básica</u>: Atrasar a decisão sobre qual árvore sintática usar pela fatoração de qualquer prefixo comum entre as regras de produção de um *não terminal* 

#### **Exemplo:** Dada as produções

$$S \rightarrow \text{if } E \text{ then } S$$
  
 $S \rightarrow \text{if } E \text{ then } S \text{ else } S$ 

A fatoração à esquerda produz

$$S \longrightarrow \text{if } E \text{ then } S S'$$
  
 $S' \longrightarrow \text{else } S \mid \varepsilon$ 

E associamos a seguinte regra de desambiguidade:

if 
$$(prox_{token} == 'ELSE')$$
 processe o ELSE else saia por  $\varepsilon$ 

Observação: Essa solução efetivamente associa cada <u>else</u> com o if mais próximo

# Eliminando a ambiguidade: Precedência e Associatividade

<u>Ideia básica</u>: Adicione mais regras de produção para forçar a ocorrência da precedência e associatividade:

- Introduza um não terminal para cada nível de precedência;
- Modifique as regras de produção de forma que as "precedências mais baixas" estejam orientadas à associatividade

#### **Exemplo:** A gramática

$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid id$$

onde \* tem maior precedência que + e ambos são associativos à esquerda,

#### se torna

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

$$T \rightarrow T * id \mid id$$

# Recursão à Esquerda

Essa armadilha está relacionada à produções no formato

$$A \rightarrow A\alpha$$

Exemplo:  $E \rightarrow E + E$ 

<u>Problema</u>: esse tipo de contrução coloca a implementação computacional do analisador sintático descendente recursivo em laço infinito

Solução: transformar a recursão à esquerda em uma recursão à direita

#### **RECURSÃO À ESQUERDA**

$$A \rightarrow A\alpha \mid \beta$$

**Deriva formas sentenciais:** 

$$\{\boldsymbol{\beta}, \boldsymbol{\beta}\boldsymbol{\alpha}, \boldsymbol{\beta}\boldsymbol{\alpha}\boldsymbol{\alpha}, \boldsymbol{\beta}\boldsymbol{\alpha}\boldsymbol{\alpha}\boldsymbol{\alpha}, ...\}$$

#### **RECURSÃO À DIREITA**

$$A \rightarrow \beta R$$
 $R \rightarrow \alpha R \mid \varepsilon$ 

**Deriva formas sentenciais:** 

$$\{\boldsymbol{\beta}, \boldsymbol{\beta}\boldsymbol{\alpha}, \boldsymbol{\beta}\boldsymbol{\alpha}\boldsymbol{\alpha}, \boldsymbol{\beta}\boldsymbol{\alpha}\boldsymbol{\alpha}\boldsymbol{\alpha}, ...\}$$

# Eliminando Recursão à Esquerda Imediata

Em geral: dada as regras de produção no formato

$$A \rightarrow A\alpha_1 \mid ... \mid A\alpha_m \mid \beta_1 \mid ... \mid \beta_n$$

onde nenhum  $\beta_i$  inicia com A, transforme para

$$A \to \beta_1 R \mid \dots \mid \beta_n R$$
  
 
$$R \to \alpha_1 R \mid \dots \mid \alpha_m R \mid \varepsilon$$

Nota: Essa solução não remove a recursão à esquerda *indireta* similar a

$$A \rightarrow Ba$$
 $B \rightarrow Ab$ 

# Backtracking (retrocesso na análise sintática)

Ocorre quando os lados direitos de duas regras de produção possuem um prefixo comum para o mesmo não terminal do lado esquerdo dessas regras. Nesse caso não sabemos qual produção usar.

Exemplo: 
$$A \rightarrow cdA \mid ceB$$

Solução imediata: fatoração à esquerda 
$$\begin{cases} A o cX \\ X o dA \mid eB \end{cases}$$

Infelizmente, a fatoração á esquerda não consegue "enxergar mais adiante" nas regras de produção para detectar sobreposição indireta de prefixos

$$A \rightarrow aB \mid C$$

$$C \rightarrow a$$

# Backtracking (cont.)

Solução Alternativa: tentar seguir por uma das regras de produção e verificar se ela funciona. "Lembrar" do caminho seguido de modo que o analisador possa *retroceder* e tentar outra regra de produção aplicável se a tentativa anterior não funcionar

Apesar de computacionalmente possível, essa solução apresenta aspectos sérios de ineficiência. Não vamos considera-la, portanto, daqui para a frente.

Solução definitiva: não permitir o backtracking

Observação: Isso significa que deve ser possível *processar* a gramática antes de implementar o analisador e detectar qualquer possibilidade de *backtracking*. Isso pode ser conseguido computando os conjuntos de *PRIMEIROS* (*FIRST*)

# Conjunto de PRIMEIROS (FIRST Sets):

<u>Definição</u>: Se  $\alpha$  é qualquer forma sentencial constituída de símbolos da gramática, então PRIMEIROS( $\alpha$ ) é o conjunto de *terminais* que iniciam formas sentenciais derivadas de  $\alpha$ 

```
PRIMEIROS(\alpha) = \{a \mid a \in a \text{ simbolo terminal } e \mid \alpha \Rightarrow *a \mid \beta \}
```

Se  $\alpha \Rightarrow * \varepsilon$  então  $\varepsilon$  está também em PRIMEIROS( $\alpha$ )

**Exemplo**: Considere as seguintes regras de produção de uma gramática de expressões aritméticas com adição e multiplicação:

$$E o T E'$$
 $E' o + TE' \mid \varepsilon$ 
 $T o F T'$ 
 $T' o \times F T' \mid \varepsilon$ 
 $F o (E) \mid id$ 

PRIMEIROS(E) = PRIMEIROS(T) = PRIMEIROS(F) = {(, id)}

PRIMEIROS(E') = { + , \varepsilon}

PRIMEIROS(E') = { + , \varepsilon}

PRIMEIROS(T') = { \times , \varepsilon}