

Controller de Menu
- btnModos:prefab - btnOpcoes:prefab - btnSair:prefab
+ carregarModos(): void + carregarOpcoes(): void + sair(): void

Controller de Modos
- btnPratica:prefab - btnComp:prefab - btnVoltar:prefab
+ carregarFases(int): void + voltar(): void

Controller de Fases
- modo: int - mapas: array - pontuacoes: prefab - btnComecar: prefab - btnRetorno: prefab
+ comecarJogo(object): void + retornar(): void

Fase
- mapa: tilemap - checkpoints: array - btnPausar: prefab
+ carregarCheckpoints(): void + pausar(): void + resumir(): void + reiniciar(): void + voltarMenu(): void

Carro
- velocidade: double
+ acelerar(): void + freiar(): void + direcionar(): void

1

1..*

1

1