

Universidade da Amazônia  
Disciplina: Lógica de Programação  
Professora: Samara Souza

### Lista de Exercício 3

1. Escreva um algoritmo que diga se um número é par ou ímpar.
2. Escreva um algoritmo que receba dois números e imprima o menor dos dois.
3. Escreva um algoritmo que diga o conceito de um aluno baseado em uma nota.
4. Escreva um algoritmo que, para uma conta bancária, leia o seu número, o saldo, o tipo de operação a ser realizada (depósito ou retirada) e o valor da operação. Após, determine e mostre o novo saldo.
5. Escreva um algoritmo que receba três números e mostre na tela em ordem crescente
6. Escreva um algoritmo que receba um número e verifique se é divisível por 6.
7. Escreva um algoritmo que receba um número e mostre qual o mês correspondente.
8. Escreva um algoritmo que receba cinco números e diga a quantidade de números negativos.
9. Escreva um algoritmo que recebe o nome de 2 times e o número de gols marcados na partida (para cada time). Escrever o nome do vencedor, e caso não haja vencedor deverá ser mostrar a palavra EMPATE.
10. Escreva um algoritmo que receba quatro notas de um aluno, calcule e imprima a média aritmética das notas e a mensagem de aprovado para média superior ou igual a 7.0 ou a mensagem de reprovado para média inferior a 7.0.
11. Escreva um algoritmo para conversão de temperatura. O usuário deve escolher se a conversão será de (1) grau Celsius para Fahrenheit ou de (2) Fahrenheit para Celsius, e em seguida deve entrar com uma temperatura. As fórmulas de conversão estão descritas abaixo:  
F : Temperatura em Fahrenheit; C :Temperatura em Celsius  
Celsius-Fahrenheit:  $F = (9 * C + 160) / 5$   
Fahrenheit-Celsius:  $C = (F - 32) * (5 / 9)$
12. Escreva um algoritmo que implemente uma calculadora simples com 4 operações. Considere divisão por zero.
13. Faça um algoritmo/programa que calcule e imprima o salário reajustado de um funcionário de acordo com a seguinte regra:
  - salários até 1200, reajuste de 50%
  - salários maiores que 1200, reajuste de 30%
14. Faça um algoritmo/programa que receba a idade de uma pessoa e classifique-a seguindo o critério a seguir:

Idade	Classificação
0 a 2 anos	Recém-nascido
3 a 11 anos	Criança
12 a 19 anos	Adolescente

20 a 55 anos	Adulto
Acima de 55 anos	Idoso

15. Um comerciante calcula o valor da venda, tendo em vista a tabela a seguir:

<b>Compra</b>	<b>Valor de Venda</b>
Menor que R\$ 10	Lucro de 70%
Entre R\$ 10 e R\$ 30	Lucro de 50%
Entre R\$ 30 e R\$ 50	Lucro de 40%
Maior que R\$ 50	Lucro de 30%

Escreva um algoritmo que possa entrar com nome do produto e valor da compra e imprimir o nome do produto e valor de venda.