

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO



ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

PROF. ME. FILIPE FERNANDES

E-MAIL: 040602182@PROF.UNAMA.BR





• Estruturas de repetição servem de base para vários programas.

 São utilizadas para executar a mesma parte de um programa várias vezes, normalmente dependendo de uma condição



• Imagine que precisamos imprimir os números 1, 2 e 3 na tela, como podemos fazer?



• Imagine que precisamos imprimir os números 1, 2 e 3 na tela, como podemos fazer?

print(1)



• Imagine que precisamos imprimir os números 1, 2 e 3 na tela, como podemos fazer?

print(1)
print(2)



• Imagine que precisamos imprimir os números 1, 2 e 3 na tela, como podemos fazer?

```
print(1)
print(2)
print(3)
```



 Podemos pensar em, em vez de colocar o número, nós podemos imprimir uma variáve x



 Podemos pensar em, em vez de colocar o número, nós podemos imprimir uma variáve x

```
x=1
print(x)
x=2
print(x)
x=3
print(x)
```



 Como os valores seguem uma sequência bem estabelecida, podemos pensar em incrementar o valor de x após cada print.

```
x=1
print(x)
x=x+1
```

print(x)

```
x=x+1
```

print(x)



 Mas como faríamos para mostrar na tela todos os números de 0 a 100?

 Uma solução no formato que acabamos de ver teria umas 200 linhas!!



 Uma das estruturas de repetição em programação é o Enquanto, que em inglês é while.

• Esta estrutura de repetição nos permite realizar uma tarefa até o momento em que uma dada condição é satisfeita.



 Você não vai brincar ENQUANTO não fizer o seu trabalho de algoritmo!





Enquanto (não fizer o seu trabalho de algoritmo) **faça**Você não vai brincar!

FimEnquanto





VisualG

Enquanto (condição) faça bloco de código

FimEnquanto

Python

while < condição >:
 bloco de código



```
1  x = 1
2  while x <= 3:
3     print(x)
4     x = x + 1</pre>
```







- 1. Modifique o programa para exibir os números de 1 a 100
- 2. Modifique o programa para exibis os número de 50 a 100
- 3.Faça um programa para escrever a contagem regressiva do lançamento de um foguete. O programa deve imprimir

10, 9, 8, ..., 1, 0 e Fogo!

na tela



- Dentro de estruturas de repetição do tipo enquanto precisamos nos aprofundar em alguns conceitos
 - Contadores
 - Acumuladores
 - Interrupção



- Dentro de estruturas de repetição do tipo enquanto precisamos nos aprofundar em alguns conceitos
 - Contadores
 - Acumuladores
 - Interrupção



 Contador refere-se a uma variável usada para contar o número de vezes que o laço foi executado.

 Essa variável é normalmente inicializada antes do laço começar e é incrementada (ou, em alguns casos, decrementada) dentro do laço a cada iteração.



• E se... O usuário pudesse escolher o último número a ser impresso?

 Vamos modificar o programa para aceitar entrada de dados.



```
fim = int(input("Digite o último número a imprimir:"))
x = 1
while x <= fim:
print(x)
x = x + 1</pre>
```



 Imagine agora que o problema é um pouco diferente: precisamos imprimir apenas os números pares entre
 O e o número digitado pelo usuário.

 Vocês lembram como é que faz para saber se um número é par?



```
fim=int(input("Digite o último número a imprimir:"))
x = 0
while x <= fim:
fix % 2 == 0:
print(x)
x=x+ 1</pre>
```



```
1 fim = int(input("Digite o último número a imprimir: "))
2 x = 0
3 while x <= fim:
4    print(x)
5    x = x + 2</pre>
```



- 1. Modifique o programa para exibis somente os números ímpares de 1 até o número digitado
- 2.Reescreva o programa para imprimir os 10 primeiros múltiplos de 3.



- Contadores também são úteis quando utilizados como condições dentro dos programas.
- Vejamos um programa para corrigir um teste de múltipla escolha com três questões.
- A resposta da primeira é "b"; a da segunda, "a"; e da terceira, "d".



- Dentro de estruturas de repetição do tipo enquanto precisamos nos aprofundar em alguns conceitos
 - Contadores
 - Acumuladores
 - Interrupção



• Em programas para calcular o total de uma soma, por exemplo, precisamos de acumuladores.

 A diferença entre um contador e um acumulador é que nos contadores o valor adicionado é constatne, já nos acumuladores o valor adicionado é variável.



1. Faça um programa que recebe 4 notas de um aluno e retorna a média das notas.



- Dentro de estruturas de repetição do tipo enquanto precisamos nos aprofundar em alguns conceitos
 - Contadores
 - Acumuladores
 - Interrupção



 Embora útil, a estrutura while só verifica sua condição de parada no início de cada repetição.
 Dependendo do problema, é interessate terminar o while dentro do bloco.

• A instrução **break** é utilizada para interromper a execução de while independemente do valor atual de sua condição. Vejamos um exemplo.



JOGO DA ADIVINHAÇÃO

