

# Enunciados dos Exercícios

## 1. Classe Pessoa

- Crie uma classe chamada `Pessoa` com atributos para nome e idade. Crie um método que permite alterar o nome da pessoa.

## 2. Classe Conta Bancária

- Crie uma classe chamada `ContaBancaria` com atributos para titular (nome da pessoa) e saldo. Inclua métodos para depositar e levantar dinheiro.

## 3. Classe Livro com SQLite

- Crie uma classe chamada `Livro` com atributos para título, autor e ISBN. Adicionalmente, crie métodos para guardar e recuperar informações do livro de uma base de dados SQLite.

## 4. Classe Biblioteca

- Com base na classe `Livro`, crie uma classe `Biblioteca` que permite armazenar vários livros e tenha métodos para adicionar e remover livros da base de dados.

## 5. Consulta de Livros

- Na classe `Biblioteca`, adicione um método para consultar um livro pelo seu ISBN.

## 6. Relação entre Pessoas e Contas Bancárias

- Estenda a classe `Pessoa` para que ela possa ter uma ou mais contas bancárias associadas.

## 7. Classe Venda

- Crie uma classe chamada `Venda` que represente a venda de um livro. Esta classe deve ter atributos para o livro, comprador e preço.

## 8. Registo de Vendas

- Adicione à classe `Biblioteca` um método para registar uma venda de um livro a uma pessoa.

## 9. Relatório de Vendas

- Na classe `Biblioteca`, adicione um método que retorne um relatório com todas as vendas realizadas.

## 10. Busca Avançada

- Na classe `Biblioteca`, implemente um método que permite fazer uma pesquisa de livros por título, autor ou ambos.

---

# Metodologia

## 1. Classe Pessoa

### Metodologia de Resolução:

1. Definição da classe.
2. Adicionar o método construtor.
3. Implementar o método para alterar o nome.

### Links úteis:

- [Classes e Objetos em Python](#)

## 2. Classe Conta Bancária

### Metodologia de Resolução:

1. Definição da classe.
2. Adicionar o método construtor.
3. Implementar os métodos de depósito e levantamento.

### Links úteis:

- [Classes em Python](#)

## 3. Classe Livro com SQLite

### Metodologia de Resolução:

1. Importar o módulo sqlite3.
2. Definir a classe Livro.
3. Implementar métodos para guardar e recuperar dados do SQLite.

### Links úteis:

- [SQLite com Python](#)

## 4. Classe Biblioteca

### Metodologia de Resolução:

1. Definir a classe Biblioteca.

2. Implementar métodos para adicionar e remover livros utilizando a classe `Livro`.

**Links úteis:**

- [SQLite com Python](#)

## 5. Consulta de Livros

**Metodologia de Resolução:**

1. Adicionar um método à classe `Biblioteca` para consultar um livro pelo ISBN.

**Links úteis:**

- [SQLite com Python](#)

## 6. Relação entre Pessoas e Contas Bancárias

**Metodologia de Resolução:**

1. Estender a classe `Pessoa` para incluir um atributo de contas bancárias.

## 7. Classe Venda

**Metodologia de Resolução:**

1. Definir a classe `Venda`.

## 8. Registo de Vendas

**Metodologia de Resolução:**

1. Adicionar à classe `Biblioteca` um método para registar uma venda.

## 9. Relatório de Vendas

**Metodologia de Resolução:**

1. Adicionar à classe `Biblioteca` um método que retorne um relatório de vendas.

## 10. Busca Avançada

**Metodologia de Resolução:**

1. Implementar um método na classe `Biblioteca` que permita pesquisar livros.

**Links úteis:**

- [SQLite com Python](#)