

Legenda	3
Story point	3
[F01] Cadastro de um animal	3
[US01] COMO voluntário QUERO cadastrar um animal PARA que eu possa fazer o gerenciamento da estadia dele na ONG	3
Critérios de Aceitação	3
[TSK01] [BACK] Implementação do cadastro do animal	4
Story Point: 3	4
[TSK02] [FRONT] Criação da tela de cadastro do animal	4
Story Point: 3	4
[TSK03] [FRONT] Integração da funcionalidade de cadastro do animal com o back	4
Story Point: 1	4
[F02] Listagem dos animais em uma tabela com opções de filtros	4
[US02] COMO voluntário QUERO ver em uma tabela quais animais os animais cuidados pela ONG PARA que eu possa ter uma visão geral da situação da ONG	4
Critérios de Aceitação	4
[TSK04] [BACK] Implementação da listagem de animais	5
Story Point: 2	5
[TSK05] [FRONT] Criação da tela de listagem de animais	5
Story Point: 3	5
[TSK06] [FRONT] Integração da funcionalidade de listagem de animais com o back	5
Story Point: 1	5
[US03] COMO voluntário QUERO buscar por animais através de um filtro PARA que eu possa achar determinados animais	5
Critérios de Aceitação	5
[TSK07] [BACK] Implementação dos filtro da listagem de animais	6
Story Point: 2	6
[TSK08] [FRONT] Criação do formulário dos filtro	6
Story Point: 2	6
[TSK09] [FRONT] Integração da funcionalidade de filtro na listagem de animais com o back	6
Story Point: 1	6
[F03] Edição de um animal	6
[US04] COMO voluntário QUERO editar as informações de um animal PARA que seu cadastro esteja sempre atualizado e correto	6
Critérios de Aceitação	6
[F04] Exclusão de um animal	6
[US05] COMO voluntário QUERO excluir um animal cadastrado erroneamente PARA que a aplicação tenha as mesmas informações de animais que a ONG	6
Critérios de Aceitação	7
[F05] Cadastro de um novo adotante	7
[F06] Edição de um novo adotante	7
[F07] Exclusão de um novo adotante	7

[F08] Listagem dos adotantes em uma tabela com opções de filtros	7
[F09] Atualização do cadastro do animal para marcá-lo como adotado	7
[F10] Atualização do cadastro do adotante incluir um novo animal adotado	7
Anexos	8
Prints de como ficou na ferramenta Jira	8
Listagem de todos os itens	8
Detalhamento das histórias	9
Primeira Sprint	11

Legenda

[F0x] - Funcionalidade (feature)

[US0x] - História de Usuário (user story)

[TSK0x] - Tarefa (task)

Story point

Cada Story Point equivale a meio dia de trabalho, ou seja, 4 horas. Trabalharemos com a sequência de fibonacci para definir o esforço necessário de cada tarefa.

Exemplo:

- 1 story point = 4 horas
- 2 story point = 8 horas
- 3 story point = 12 horas
- 5 story point = 20 horas
- 8 story point = 32 horas

[F01] Cadastro de um animal

[US01] COMO voluntário QUERO cadastrar um animal PARA que eu possa fazer o gerenciamento da estadia dele na ONG

Descrição complementar

As informações que o animal pode ter são:

- nome, espécie, raça, sexo, idade aproximada, cor predominante, origem, data do resgate
- todas a informações são obrigatórias

Critérios de Aceitação

DADO QUE estou na tela de cadastro de animal **QUANDO** preencho todos os campos do formulário e clico em Salvar **ENTÃO** em menos de 5 SEGUNDOS é apresentado um aviso em tela com a seguinte mensagem: "Cadastro realizado com sucesso" e o usuário é redirecionado para a tela de listagem de animais.

DADO QUE estou na tela de cadastro de animal **QUANDO** preencho somente alguns campos do formulário e clico em Salvar **ENTÃO** é apresentado um aviso embaixo de cada campo não preenchido com a seguinte mensagem: "Campo obrigatório".

DADO QUE estou na tela de cadastro de animal **QUANDO** preencho todos os campos do formulário e clico em Salvar e ocorre algum erro por parte do back **ENTÃO** é apresentado um aviso em tela mostrando o erro que ocorreu.

[TSK01] [BACK] Implementação do cadastro do animal

Story Point: 3

[TSK02] [FRONT] Criação da tela de cadastro do animal

Story Point: 3

[TSK03] [FRONT] Integração da funcionalidade de cadastro do animal com o back

Story Point: 1

[F02] Listagem dos animais em uma tabela com opções de filtros

[US02] COMO voluntário QUERO ver em uma tabela quais animais os animais cuidados pela ONG PARA que eu possa ter uma visão geral da situação da ONG

Descrição complementar

A tabela tem que mostrar as seguintes informações:

- nome, espécie, sexo, data do resgate

Ao final de cada registro tem que ter as opções de Ver, Editar e Excluir o animal

Critérios de Aceitação

DADO QUE estou na tela inicial **QUANDO** clico na opção animais no menu lateral **ENTÃO** sou redirecionado para a tela de animais onde é apresentada uma tabela com os animais cadastrados da ONG.

DADO QUE estou na tela de animais **QUANDO** clico na opção de Editar de um animal **ENTÃO** sou redirecionado para a tela de Edição deste animal.

DADO QUE estou na tela de animais **QUANDO** clico na opção de Excluir de um animal **ENTÃO** é apresentado um modal com a seguinte mensagem: "Você tem certeza que deseja excluir este animal"

[TSK04] [BACK] Implementação da listagem de animais

Story Point: 2

[TSK05] [FRONT] Criação da tela de listagem de animais

Story Point: 3

[TSK06] [FRONT] Integração da funcionalidade de listagem de animais com o back

Story Point: 1

[US03] COMO voluntário QUERO buscar por animais através de um filtro PARA que eu possa achar determinados animais

Descrição complementar

Esse filtro será um formulário

Ele ficará imediatamente acima da tabela

Os campos do filtro são:

- nome, espécie, sexo, data do resgate

Esses campos são de preenchimento opcional

Ao final do formulário terá dois botões:

- Buscar: atualiza a tabela somente com os dados filtrados
- Limpar: limpa os campos do filtro e retorna a tabela aos dados originais

Critérios de Aceitação

DADO QUE estou na tela de animais **QUANDO** preencho alguns campos do formulário de filtro e clico **BUSCAR ENTÃO** os dados da tabela são atualizados para mostrar o resultado da busca.

DADO QUE estou na tela de animais **QUANDO** preencho alguns campos do formulário de filtro e clico **LIMPAR ENTÃO** o formulário de filtro é limpo e os dados da tabela são atualizados para os dados originais sem filtro.

[TSK07] [BACK] Implementação dos filtro da listagem de animais

Story Point: 2

[TSK08] [FRONT] Criação do formulário dos filtro

Story Point: 2

[TSK09] [FRONT] Integração da funcionalidade de filtro na listagem de animais com o back

Story Point: 1

[F03] Edição de um animal

[US04] COMO voluntário QUERO editar as informações de um animal PARA que seu cadastro esteja sempre atualizado e correto

Descrição complementar

As informações que podem ser alteradas são:

- nome, espécie, raça, sexo, idade aproximada, cor predominante, origem
- todas a informações são obrigatórias

Critérios de Aceitação

DADO QUE ... QUANDO ... ENTÃO ...

[F04] Exclusão de um animal

[US05] COMO voluntário QUERO excluir um animal cadastrado erroneamente PARA que a aplicação tenha as mesmas informações de animais que a ONG

Descrição complementar

...

Critérios de Aceitação

DADO QUE ... QUANDO ... ENTÃO ...

[F05] Cadastro de um novo adotante

[F06] Edição de um novo adotante

[F07] Exclusão de um novo adotante

[F08] Listagem dos adotantes em uma tabela com opções de filtros

[F09] Atualização do cadastro do animal para marcá-lo como adotado

[F10] Atualização do cadastro do adotante incluir um novo animal adotado

Anexos

Prints de como ficou na ferramenta Jira

Listagem de todos os itens

<input type="checkbox"/>	Tipo	# Chave	Resumo ↑	Status	Sprint
<input type="checkbox"/>	▼	SCRUM-8	[F01] Cadastro de um animal	TAREFAS PENDENTES	
⌵ <input type="checkbox"/>	▼	SCRUM-18	[US01] COMO voluntário QUERO cadastrar um animal PARA que eu possa fazer o gerenciamento da...	TAREFAS PENDENTES	Sprint 1
<input type="checkbox"/>	+	SCRUM-19	[TSK01] [BACK] Implementação do cadastro do animal	TAREFAS PENDENTES	Sprint 1
<input type="checkbox"/>	+	SCRUM-20	[TSK02] [FRONT] Criação da tela de cadastro do animal	TAREFAS PENDENTES	Sprint 1
<input type="checkbox"/>	+	SCRUM-21	[TSK03] [FRONT] Integração da funcionalidade de cadastro do animal com o back	TAREFAS PENDENTES	Sprint 1
<input type="checkbox"/>	▼	SCRUM-9	[F02] Listagem dos animais em uma tabela com opções de filtros	TAREFAS PENDENTES	
<input type="checkbox"/>	▼	SCRUM-22	[US02] COMO voluntário QUERO ver em uma tabela quais animais os animais cuidados pela ONG P...	TAREFAS PENDENTES	Sprint 1
<input type="checkbox"/>	+	SCRUM-23	[TSK04] [BACK] Implementação da listagem de animais	TAREFAS PENDENTES	Sprint 1
<input type="checkbox"/>	+	SCRUM-24	[TSK05] [FRONT] Criação da tela de listagem de animais	TAREFAS PENDENTES	Sprint 1
<input type="checkbox"/>	+	SCRUM-25	[TSK06] [FRONT] Integração da funcionalidade de listagem de animais com o back	TAREFAS PENDENTES	Sprint 1
<input type="checkbox"/>	▼	SCRUM-26	[US03] COMO voluntário QUERO buscar por animais através de um filtro PARA que eu possa achar ...	TAREFAS PENDENTES	Sprint 1
<input type="checkbox"/>	+	SCRUM-27	[TSK07] [BACK] Implementação dos filtro da listagem de animais	TAREFAS PENDENTES	Sprint 1
<input type="checkbox"/>	+	SCRUM-28	[TSK08] [FRONT] Criação do formulário dos filtro	TAREFAS PENDENTES	Sprint 1
<input type="checkbox"/>	+	SCRUM-29	[TSK09] [FRONT] Integração da funcionalidade de filtro na listagem de animais com o back	TAREFAS PENDENTES	Sprint 1
<input type="checkbox"/>	+	SCRUM-29	[TSK09] [FRONT] Integração da funcionalidade de filtro na listagem de animais com o back	TAREFAS PENDENTES	Sprint 1
<input type="checkbox"/>	▼	SCRUM-30	[F03] Edição de um animal	TAREFAS PENDENTES	
<input type="checkbox"/>	+	SCRUM-31	[US04] COMO voluntário QUERO editar as informações de um animal PARA que seu cadastro esteja ...	TAREFAS PENDENTES	
⌵ <input type="checkbox"/>	▼	SCRUM-32	[F04] Exclusão de um animal	TAREFAS PENDENTES	
<input type="checkbox"/>	+	SCRUM-33	[US05] COMO voluntário QUERO excluir um animal cadastrado erroneamente PARA que a aplicação...	TAREFAS PENDENTES	
<input type="checkbox"/>	+	SCRUM-12	[F05] Cadastro de um novo adotante	TAREFAS PENDENTES	
<input type="checkbox"/>	+	SCRUM-13	[F06] Edição de um novo adotante	TAREFAS PENDENTES	
<input type="checkbox"/>	+	SCRUM-14	[F07] Exclusão de um novo adotante	TAREFAS PENDENTES	
<input type="checkbox"/>	+	SCRUM-15	[F08] Listagem dos adotantes em uma tabela com opções de filtros	TAREFAS PENDENTES	
<input type="checkbox"/>	+	SCRUM-16	[F09] Atualização do cadastro do animal para marcá-lo como adotado	TAREFAS PENDENTES	
<input type="checkbox"/>	+	SCRUM-17	[F10] Atualização do cadastro do adotante incluir um novo animal adotado	TAREFAS PENDENTES	

Detalhamento das histórias

Projetos / PUC - MVP da Sprint ... / SCRUM-8 / SCRUM-18

[US01] COMO voluntário QUERO cadastrar um animal PARA que eu possa fazer o gerenciamento da estadia dele na ONG

Anexar

Adicionar item filho

Vincular item

▼

✓

Add Checklist

...

Descrição

As informações que o animal pode ter são:

- nome, espécie, raça, sexo, idade aproximada, cor predominante, origem, data do resgate
- todas a informações são obrigatórias

Itens filhos

Ordenar por ▼ ... +

0% concluído

SCRUM-19

[TSK01] [BACK] Implementação do cadastro do animal

==

▼

👤

TAREFAS PENDENTES ▼

SCRUM-20

[TSK02] [FRONT] Criação da tela de cadastro do animal

==

▼

👤

TAREFAS PENDENTES ▼

SCRUM-21

[TSK03] [FRONT] Integração da funcionalidade de cadastro do animal com o back

==

▼

👤

TAREFAS PENDENTES ▼

Checklist

0/3

+

✎

▼

...

Add ToDo item or header text here...

Critérios de Aceitação

☐ ▼ OPEN

DADO QUE estou na tela de cadastro de animal QUANDO preencho todos os campos do formulário e clico em Salvar ENTÃO em menos de 5 SEGUNDOS é apresentado um aviso em tela com a seguinte mensagem: "Cadastro realizado com sucesso" e o usuário é redirecionado para a tela de listagem de animais.

☐ ▼ OPEN

DADO QUE estou na tela de cadastro de animal QUANDO preencho somente alguns campos do formulário e clico em Salvar ENTÃO é apresentado um aviso embaixo de cada campo não preenchido com a seguinte mensagem: "Campo obrigatório".

☐ ▼ OPEN

DADO QUE estou na tela de cadastro de animal QUANDO preencho todos os campos do formulário e clico em Salvar e ocorre algum erro por parte do back ENTÃO é apresentado um aviso em tela mostrando o erro que ocorreu.

Projetos / PUC - MVP da Sprint ... / SCRUM-9 / SCRUM-22

[US02] COMO voluntário QUERO ver em uma tabela quais animais os animais cuidados pela ONG PARA que eu possa ter uma visão geral da situação da ONG

Anexar

Adicionar item filho

Vincular item

▼

✓

Add Checklist

...

Descrição

A tabela tem que mostrar as seguintes informações:

- nome, espécie, sexo, data do resgate

Ao final de cada registro tem que ter as opções de Ver, Editar e Excluir o animal

Itens filhos

Ordenar por ▼ ... +

0% concluído

SCRUM-23

[TSK04] [BACK] Implementação da listagem de animais

==

▼

👤

TAREFAS PENDENTES ▼

SCRUM-24

[TSK05] [FRONT] Criação da tela de listagem de animais

==

▼

👤

TAREFAS PENDENTES ▼

SCRUM-25

[TSK03] [FRONT] Integração da funcionalidade de listagem de animais com o back

==

▼

👤

TAREFAS PENDENTES ▼

Checklist

0/3

✎

▼

...

Add ToDo item or header text here...

Critérios de Aceitação

☐ ▼ OPEN

DADO QUE estou na tela inicial QUANDO clico na opção animais no menu lateral ENTÃO sou redirecionado para a tela de animais onde é apresentada uma tabela com os animais cadastrados da ONG.

☐ ▼ OPEN

DADO QUE estou na tela de animais QUANDO clico na opção de Editar de um animal ENTÃO sou redirecionado para a tela de Edição deste animal.

☐ ▼ OPEN

DADO QUE estou na tela de animais QUANDO clico na opção de Excluir de um animal ENTÃO é apresentado um modal com a seguinte mensagem: "Você tem certeza que deseja excluir este animal"

9

[US03] COMO voluntário QUERO buscar por animais através de um filtro PARA que eu possa achar determinados animais

Anexar Adicionar item filho Vincular item Add Checklist ...

Descrição

Esse filtro será um formulário.

Ele ficará imediatamente acima da tabela.

Os campos do filtro são:

- nome, espécie, sexo, data do resgate.

Esses campos são de preenchimento opcional.

Ao final do formulário terá dois botões:

- Buscar: atualiza a tabela somente com os dados filtrados
- Limpar: limpa os campos do filtro e retorna a tabela aos dados originais.

Itens filhos

Ordenar por 0% concluído

SCRUM-27	[TSK04] [BACK] Implementação dos filtro da listagem de animais	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-28	[TSK05] [FRONT] Criação do formulário dos filtro	TAREFAS PENDENTES
SCRUM-29	[TSK03] [FRONT] Integração da funcionalidade de filtro na listagem de animais com o back	TAREFAS PENDENTES

Checklist

0/2

Add ToDo item or header text here...

Critérios de Aceitação

- ☐ **OPEN** DADO QUE estou na tela de animais QUANDO preencho alguns campos do formulário de filtro e cliço BUSCAR ENTÃO os dados da tabela são atualizados para mostrar o resultado da busca.
- ☐ **OPEN** DADO QUE estou na tela de animais QUANDO preencho alguns campos do formulário de filtro e cliço LIMPAR ENTÃO o formulário de filtro é limpo e os dados da tabela são atualizados para os dados originais sem filtro.

[US04] COMO voluntário QUERO editar as informações de um animal PARA que seu cadastro esteja sempre atualizado e correto

Anexar Adicionar item filho Vincular item Add Checklist ...

Descrição

As informações que podem ser alteradas são:

- nome, espécie, raça, sexo, idade aproximada, cor predominante, origem
- todas a informações são obrigatórias.

Checklist

0/1

Add ToDo item or header text here...

Critérios de Aceitação

- ☐ **OPEN** DADO QUE ... QUANDO ... ENTÃO ...

[US05] COMO voluntário QUERO excluir um animal cadastrado erroneamente PARA que a aplicação tenha as mesmas informações de animais que a ONG

Anexar Adicionar item filho Vincular item Add Checklist ...

Descrição

Editar descrição

Atividade

Mostrar: Tudo Comentários Histórico Checklist history

Mais recentes primeiro

Adicionar comentário...

Dica de ouro: aperte **M** para fazer comentários

Primeira Sprint

Projetos / PUC - MVP da Sprint de Gestão Ágil de Projetos e Produtos

Sprint 1

Criação das principais funcionalidades da aplicação.

Q

Epic

17 days restante(s)

Data de início:
6/mai/24 08:00 AM

Data de término projetada:
20/mai/24 08:00 AM

AGROUPAR POR

Nenhum

NÃO INICIADO 3

[US01] COMO voluntário
QUERO cadastrar um animal
PARA que eu possa fazer o
gerenciamento da estadia dele
na ONG

[F01] CADASTRO DE UM ANIMAL

SCRUM-18

[US02] COMO voluntário
QUERO ver em uma tabela quais
animais os animais cuidados
pela ONG PARA que eu possa
ter uma visão geral da situação
da ONG

[F02] LISTAGEM DOS ANIMAIS EM UMA ...

SCRUM-22

[US03] COMO voluntário
QUERO buscar por animais
através de um filtro PARA que
eu possa achar determinados
animais

[F02] LISTAGEM DOS ANIMAIS EM UMA ...

SCRUM-26

+ Criar item

EM PROGRESSO

CONCLUÍDO ✓