Legenda	3
Story point	3
[F01] Cadastro de um animal	3
[US01] COMO voluntário QUERO cadastrar um animal PARA que eu possa fazer o	_
gerenciamento da estadia dele na ONG	3
Critérios de Aceitação	3
[TSK01] [BACK] Implementação do cadastro do animal	4
Story Point: 3	4
[TSK02] [FRONT] Criação da tela de cadastro do animal	4
Story Point: 3	4
[TSK03] [FRONT] Integração da funcionalidade de cadastro do animal com o back	
Story Point: 1	4
[F02] Listagem dos animais em uma tabela com opções de filtros	4
[US02] COMO voluntário QUERO ver em uma tabela quais animais os animais cuidado pela ONG PARA que eu possa ter uma visão geral da situação da ONG	os 4
Critérios de Aceitação	4
[TSK04] [BACK] Implementação da listagem de animais	5
Story Point: 2	5
[TSK05] [FRONT] Criação da tela de listagem de animais	5
Story Point: 3	5
[TSK06] [FRONT] Integração da funcionalidade de listagem de animais com o back	
Story Point: 1	5
[US03] COMO voluntário QUERO buscar por animais através de um filtro PARA que el possa achar determinados animais	u 5
Critérios de Aceitação	5
[TSK07] [BACK] Implementação dos filtro da listagem de animais	6
Story Point: 2	6
[TSK08] [FRONT] Criação do formulário dos filtro	6
Story Point: 2	6
[TSK09] [FRONT] Integração da funcionalidade de filtro na listagem de animais cor o back	n 6
Story Point: 1	6
[F03] Edição de um animal	6
[US04] COMO voluntário QUERO editar as informações de um animal PARA que seu	
cadastro esteja sempre atualizado e correto	6
Critérios de Aceitação	6
[F04] Exclusão de um animal	6
[US05] COMO voluntário QUERO excluir um animal cadastrado erroneamente PARA que a aplicação tenha as mesmas informações de animais que a ONG	6
Critérios de Aceitação	7
[F05] Cadastro de um novo adotante	7
[F06] Edição de um novo adotante	7
[F07] Exclusão de um novo adotante	7

[F08] Listagem dos adotantes em uma tabela com opções de filtros	7
[F09] Atualização do cadastro do animal para marcá-lo como adotado	7
[F10] Atualização do cadastro do adotante incluir um novo animal adotado	7
Anexos	8
Prints de como ficou na ferramenta Jira	8
Listagem de todos os itens	8
Detalhamento das histórias	9
Primeira Sprint	11

Legenda

[F0x] - Funcionalidade (feature)[US0x] - História de Usuário (user story)[TSK0x] - Tarefa (task)

Story point

Cada Story Point equivale a meio dia de trabalho, ou seja, 4 horas. Trabalharemos com a sequência de fibonacci para definir o esforço necessário de cada tarefa. Exemplo:

- 1 story point = 4 horas
- 2 story point = 8 horas
- 3 story point = 12 horas
- 5 story point = 20 horas
- 8 story point = 32 horas

[F01] Cadastro de um animal

[US01] COMO voluntário QUERO cadastrar um animal PARA que eu possa fazer o gerenciamento da estadia dele na ONG

Descrição complementar

As informações que o animal pode ter são:

- nome, espécie, raça, sexo, idade aproximada, cor predominante, origem, data do resgate
- todas a informações são obrigatórias

Critérios de Aceitação

DADO QUE estou na tela de cadastro de animal **QUANDO** preencho todos os campos do formulário e clico em Salvar **ENTÃO** em menos de 5 SEGUNDOS é apresentado um aviso em tela com a seguinte mensagem: "Cadastro realizado com sucesso" e o usuário é redirecionado para a tela de listagem de animais.

DADO QUE estou na tela de cadastro de animal **QUANDO** preencho somente alguns campos do formulário e clico em Salvar **ENTÃO** é apresentado um aviso embaixo de cada campo não preenchido com a seguinte mensagem: "Campo obrigatório".

DADO QUE estou na tela de cadastro de animal **QUANDO** preencho todos os campos do formulário e clico em Salvar e ocorre algum erro por parte do back **ENTÃO** é apresentado um aviso em tela mostrando o erro que ocorreu.

[TSK01] [BACK] Implementação do cadastro do animal

Story Point: 3

[TSK02] [FRONT] Criação da tela de cadastro do animal

Story Point: 3

[TSK03] [FRONT] Integração da funcionalidade de cadastro do animal com o back

Story Point: 1

[F02] Listagem dos animais em uma tabela com opções de filtros

[US02] COMO voluntário QUERO ver em uma tabela quais animais os animais cuidados pela ONG PARA que eu possa ter uma visão geral da situação da ONG

Descrição complementar

A tabela tem que mostrar as seguintes informações:

nome, espécie, sexo, data do resgate

Ao final de cada registro tem que ter as opções de Ver, Editar e Excluir o animal

Critérios de Aceitação

DADO QUE estou na tela inicial **QUANDO** clico na opção animais no menu lateral **ENTÃO** sou redirecionado para a tela de animais onde é apresentada uma tabela com os animais cadastrados da ONG.

DADO QUE estou na tela de animais **QUANDO** clico na opção de Editar de um animal **ENTÃO** sou redirecionado para a tela de Edição deste animal.

DADO QUE estou na tela de animais **QUANDO** clico na opção de Excluir de um animal **ENTÃO** é apresentado um modal com a seguinte mensagem: "Você tem certeza que deseja excluir este animal"

[TSK04] [BACK] Implementação da listagem de animais

Story Point: 2

[TSK05] [FRONT] Criação da tela de listagem de animais

Story Point: 3

[TSK06] [FRONT] Integração da funcionalidade de listagem de animais com o back

Story Point: 1

[US03] COMO voluntário QUERO buscar por animais através de um filtro PARA que eu possa achar determinados animais

Descrição complementar

Esse filtro será um formulário Ele ficará imediatamente acima da tabela Os campos do filtro são:

• nome, espécie, sexo, data do resgate

Esses campos são de preenchimento opcional

Ao final do formulário terá dois botões:

- Buscar: atualiza a tabela somente com os dados filtrados
- Limpar: limpa os campos do filtro e retorna a tabela aos dados originais

Critérios de Aceitação

DADO QUE estou na tela de animais **QUANDO** preencho alguns campos do formulário de filtro e clico BUSCAR **ENTÃO** os dados da tabela são atualizados para mostrar o resultado da busca.

DADO QUE estou na tela de animais **QUANDO** preencho alguns campos do formulário de filtro e clico LIMPAR **ENTÃO** o formulário de filtro é limpo e os dados da tabela são atualizados para os dados originais sem filtro.

[TSK07] [BACK] Implementação dos filtro da listagem de animais

Story Point: 2

[TSK08] [FRONT] Criação do formulário dos filtro

Story Point: 2

[TSK09] [FRONT] Integração da funcionalidade de filtro na listagem de animais com o back

Story Point: 1

[F03] Edição de um animal

[US04] COMO voluntário QUERO editar as informações de um animal PARA que seu cadastro esteja sempre atualizado e correto

Descrição complementar

As informações que podem ser alteradas são:

- nome, espécie, raça, sexo, idade aproximada, cor predominante, origem
- todas a informações são obrigatórias

Critérios de Aceitação

DADO QUE ... QUANDO ... ENTÃO ...

[F04] Exclusão de um animal

[US05] COMO voluntário QUERO excluir um animal cadastrado erroneamente PARA que a aplicação tenha as mesmas informações de animais que a ONG

Descrição complementar

. . .

Critérios de Aceitação
DADO QUE ... QUANDO ... ENTÃO ...

[F05] Cadastro de um novo adotante

[F06] Edição de um novo adotante

[F07] Exclusão de um novo adotante

[F08] Listagem dos adotantes em uma tabela com opções de filtros

[F09] Atualização do cadastro do animal para marcá-lo como adotado

[F10] Atualização do cadastro do adotante incluir um novo animal adotado

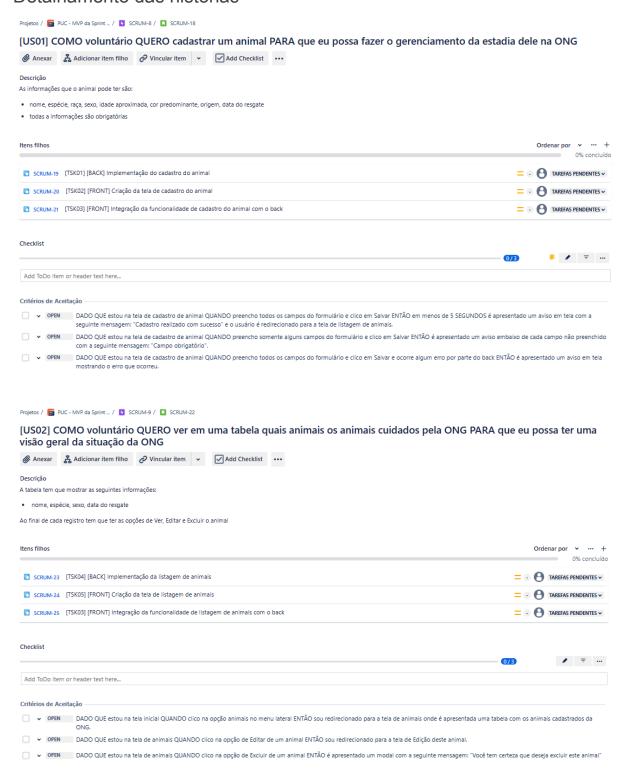
Anexos

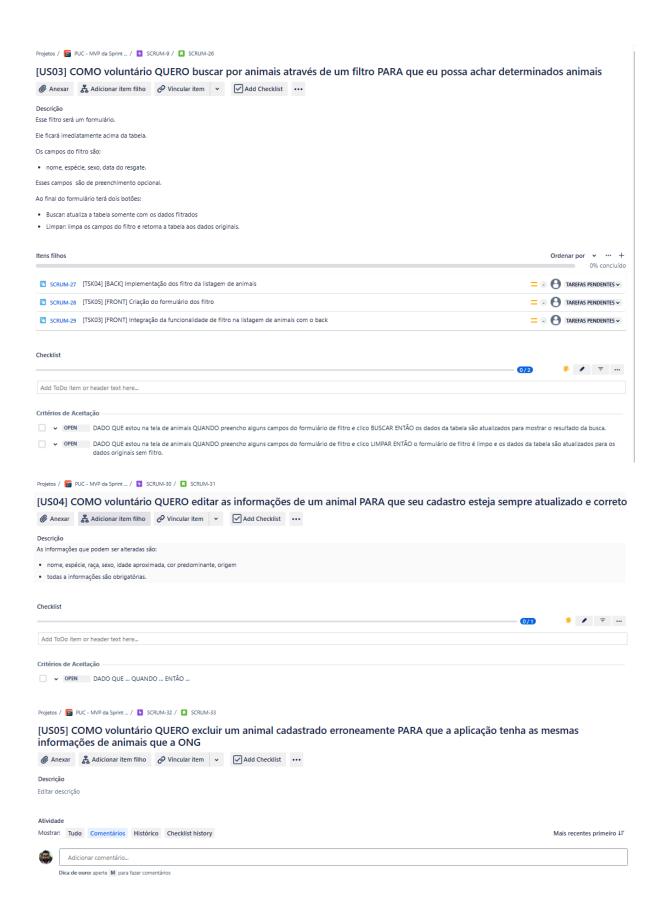
Prints de como ficou na ferramenta Jira

Listagem de todos os itens



Detalhamento das histórias





Primeira Sprint

