

Desenvolvimento de um Web crawler para avaliar a acessibilidade Web

Filipe Nunes Soares - 18.2.8084

Orientadora: Lucinéia Souza Maia



Introdução

A acessibilidade na web é um conjunto de práticas de desenvolvimento que têm como objetivo tornar a tecnologia acessível a todos os usuários.





- 1. Acessibilidade web
- 2. e-MAG
- 3. Tipos de avaliação
- 4. Crawler



Objetivo

Desenvolver um web crawler para avaliar a acessibilidade web de todas as páginas do domínio da UFOP.

Objetivos Específicos

- Mapear e rastrear os links que constam no domínio da UFOP.
- Avaliar a acessibilidade de cada página do domínio.
- Compilar os resultados apresentados pelo ASES.

Metodologia

Design Science Research

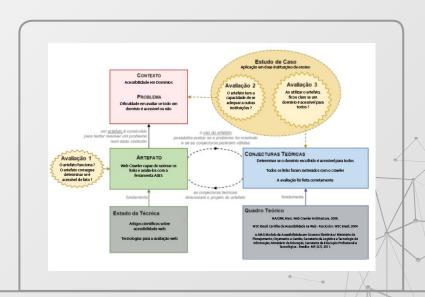
Identificação do problema - 1

Definição dos objetivos - 2

Desenvolvimento de soluções - 3

Avaliação - 4

Comunicação - 5



Minha UFOP

Necessita de autenticação

Links Externos

Não fazem parte do domínio

PDF

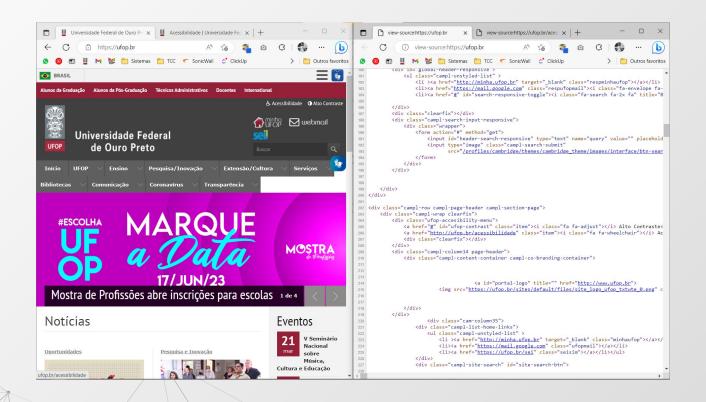
Atas, resoluções e demais documentos

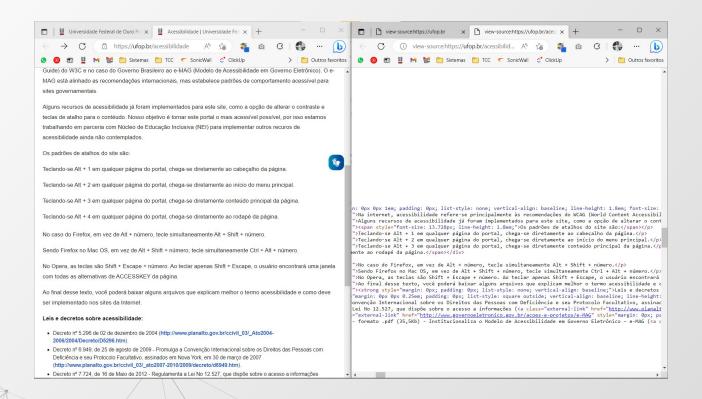
Revista Coringa

Páginas contendo 1 post e Inúmeros comentários sobre o post

PNG, GIF ...

Links já são avaliados na página em que estão





+460.000

Links encontrados

+1000

Links com erro

+16 horas

Tempo de execução

+12.000

Links de PDF



Referências

e-MAG Modelo de Acessibilidade em Governo Eletrônico/ Ministério do Planejamento, Orçamento e Gestão, Secretaria de Logística e Tecnologia da Informação; Ministério da Educação, Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica - Brasília : MP, SLTI, 2011.

W3C Brasil. Cartilha de Acessibilidade na Web - Fascículo I. W3C Brasil, 2004. Disponível em: https://www.w3c.br/pub/Materiais/PublicacoesW3C/cartilha-w3cbr-acessibilidade-web-fasciculo-I.html. Acesso em: 19 de março de 2023.

Governo Federal do Brasil. Ases - Avaliador e Simulador de Acessibilidade em Sítios. Ministério do Planejamento, Orçamento e Gestão Secretaria de Tecnologia da Informação Departamento de Governo Eletrônico Ministério da Educação Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica Rede Nacional de Pesquisa e Inovação em Tecnologias Digitais Projeto de Acessibilidade Virtual. Disponível em: https://softwarepublico.gov.br/social/ases. Acesso em: 20 de março de 2023.

PIMENTEL, Mariano; FILIPPO, Denise; SANTORO, Flávia Maria. Design Science Research: fazendo pesquisas científicas rigorosas atreladas ao desenvolvimento de artefatos computacionais projetados para a educação. In: JAQUES, Patrícia Augustin; PIMENTEL, Mariano; SIQUEIRA; Sean; BITTENCOURT, Ig. (Org.) Metodologia de Pesquisa Científica em Informática na Educação: Concepção de Pesquisa. Porto Alegre: SBC, 2020. (Série Metodologia de Pesquisa em Informática na Educação, v. 1) Disponível em: https://metodologia.ceie-br.org/livro-1/>.

NAJORK, Marc. Web Crawler Architecture. 2009.

FIM

