

## Desafios para iniciantes em JavaScript.

Estes desafios foram pensados para quem, fez o curso Iniciante do Curso em Vídeo  
[https://www.youtube.com/playlist?list=PLHz\\_AreHm4dlsK3Nr9GVvXCbpQyHQ11o1](https://www.youtube.com/playlist?list=PLHz_AreHm4dlsK3Nr9GVvXCbpQyHQ11o1)

Observação: Lembrando que poderá ter de utilizar, Variáveis, DOM, Funções, e Array, (Vetor para os amigos) e todas as TAGS HTML que achar necessário.

1. Crie um documento HTML onde através do JavaScript seja apresentada uma mensagem de alerta. O bom e velho “Olá Mundo”
2. Calcule a média aritmética de 3 números utilizando o Alert e o prompt.
3. Utilizando JavaScript Verifique se o utilizador é menor de Idade < 18 anos utilizando o Alert e o prompt.
4. crie através do JavaScript um programa onde sejam recebidos 3 números, e que mostre qual é o maior e o menor, utilizando o Alert e o prompt.
5. Crie um documento HTML onde através do JavaScript seja apresentada uma mensagem de alerta pressionando botão clique em mim. “Estou livre da maldição”
6. Crie um programa em JavaScript que seja capaz de exibir Números Primos que estão entre o número 0 e o 200 exibindo na Tag <div>.

Explicação: Os Números Primos são números naturais maiores do que 1 que possuem somente dois divisores, ou seja, são divisíveis por 1 e por ele mesmo.

7. Faça um programa que receba números do utilizador, calcule e Imprima a Soma dos Números Pares e a Soma dos Números Primos exiba-o na Tag <select>, <div>.

Explicação: Número Par: Todos os números múltiplos de 2 e é divisível por 2.

8. Valendo-se das funcionalidades do HTML, crie um programa em JavaScript que calcule a média de diversas notas digitadas pelo usuário, mostrando a sua situação. Notas de 0 a 10;

De 1 a 4,9 Insuficiente

De 5 a 6,4 Regular

De 6,5 a 7,9 Bom

De 8 a 8,9 Muito Bom

De 9 a 10 Excelente

9. Faça um programa que entre com cinco números e imprima o quadrado de cada número exibindo na Tag <div>.

9.a. Melhore o programa para que dada qualquer base ou expoente imprima o seu resultado

10. Faça um formulário solicitando um número onde é solicitado um número onde fazendo a Sequência Fibonacci. calcule a soma dos seus termos.

Explicação: A Sequência Fibonacci

Em termos matemáticos, a sequência é definida recursivamente pela fórmula abaixo, sendo o primeiro termo  $F_1 = 1$ :

$$F_n = F_{n-1} + F_{n-2},$$

e valores iniciais

$$F_1 = 1, F_2 = 1.$$

Inicia sempre 0 e 1 o terceiro termo é  $0+1=1$  sendo o próximo termo  $1+1=2$  o próximo termo  $2+1=3$  o próximo termo  $3+2=5$  o próximo termo  $5+3=8$

Exemplo: 0 – 1 – 1 – 2 – 3 – 5 – 8

11. Crie um formulário em HTML onde sejam solicitados, o Peso e a Altura. Através do JavaScript seja possível calcular o IMC (Índice de Massa Corporal) mostrando a situação consoante a tabela abaixo. Use as TAGs: `<input>` e `<div>`.

IMC = (peso / (altura\*altura))

Classificação	IMC	PESO
Magreza	< 18.5	< 63.3 Kg
Normal	18.5 a 24.9	63.3 a 85.2 Kg
Sobrepeso	24.9 a 30	85.2 a 102.7 Kg
Obesidade	> 30	> 102.7 Kg

12. Crie um formulário em html onde seja solicitado ao utilizador para inserir 5 números através de uma caixa de texto e de um botão para Adicionar. Utilize o JavaScript para bloquear a caixa de texto quando chegar ao quinto número e em simultâneo verifique qual é o maior e o menor número e exiba-o. Utilizando as seguintes TAGs `<input>`, `<select>` e `<div>`.
13. Utilizando as funcionalidades do HTML, solicite ao utilizador vários números. Através de um programa em JavaScript encontre os múltiplos de 3 e do 5. Exibindo através das TAGS, que achar necessário.

Exemplo: Os números: 15 – 30 – 45; São Múltiplos de 3 e do 5 ou seja o resto da divisão é zero.  $15\%3 = 0$  e  $15\%5=0$ .

14. Utilizando as funcionalidades do HTML. Peça ao utilizador para digitar vários anos de nascimento. Crie um programa em JavaScript que exiba quantas pessoas são maiores de idade (com 18 anos ou mais) e quantas são menores. Exibindo através das TAGS, que achar necessário. Para efeito de estudo os anos não deverão ser repetidos.

Ajuda: Código em JavaScript para trabalhar com a data, mais concretamente com o ano atual de forma automatizada, recebe a hora do sistema.

```
anoAtual = new Date  
let estouNoAno = anoAtual.getFullYear()
```

15. Peça ao Utilizador para digitar vários nomes. Utilizando o JavaScript coloque-os numa lista e exiba-os na tela os nomes digitados, **porém de maneira invertida** (da última letra para a primeira). Exibindo através das TAGS, que achar necessário. Talvez seja bom estudar a Tag `<bdo dir="rtl"> </bdo>` do HTML5 pode dar uma valiosa ajuda.
16. Crie um formulário onde sejam recolhidos os seguintes dados: Altura e o sexo (M ou F). Exibindo através das TAGS, que achar necessário. Faça um programa que calcule e escreva:

A maior e a menor altura do grupo e se essa altura é de um homem ou uma mulher;

A média de altura das mulheres;

Quantas pessoas são do sexo masculino

Quantas pessoas são do sexo feminino

**Ajuda:** Dependendo da sua escolha, pode ficar mais ou menos elaborado.

Lembre-se que se decidir utilizar botões de radio para a seleção do sexo estes deverão ter o mesmo nome (name), no JavaScript os radio serão tratados como um vetor. Veja os exemplos podem ajudar.

Exemplo do HTML

```
<input type="radio" name="sexo" id="sexFem" value="Feminino">Feminino
```

```
<input type="radio" name="sexo" id="sexMasc" value="Masculino">Masculino
```

Exemplo do JavaScript:

```
/* Verifica se os botões de radio foram selecionados ou não */  
  
let sexoSele = document.getElementsByName('sexo')  
let sexo = ''  
  
if ((sexoSele[0].checked==false) && (sexoSele[1].checked==false)){  
    alert('!! [ERRO] !! Por favor Selecione o Sexo (Feminino ou Masculino)')  
}  
else{  
    for(let pos=0; pos<sexoSele.length; pos++){  
        if(sexoSele[pos].checked){  
            sexo = sexoSele[pos].value  
        }  
    }  
    alert(`Você Selecionou ${sexo}`)  
}
```

17. Crie um formulário onde cada espectador de um cinema responda um questionário.

Exibindo através das TAGS, que achar necessário.

No formulário deve ser solicitado:

A Idade

A opinião sobre filme:

1 – Regular

2- Bom

3- Ótimo

Faça um programa que receba a idade e a opinião de 15 espectadores, calcule e imprima:

a média das idades das pessoas que responderam ótimo; a quantidade de pessoas que responderam regular; a percentagem de pessoas que responderam bom entre todos os espectadores.

18. Faça um programa que receba a idade, o peso e o sexo. Exibindo através das TAGS, que achar necessário.

Calcule e imprima:

Total de homens;

Total de Mulheres;

Média das idades dos homens;

Média dos pesos das mulheres.

19. Crie um formulário onde receba de uma função de segundo grau ( $ax^2 + bx + c$ ) Calcule o

Delta (raízes da equação do 2º grau).

## A fórmula resolvente

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

20. Peça para o usuário digitar uma data (crie um formulário). Exiba separadamente o dia, o mês e o ano. (Obs.: não necessita de laço de repetição). Exibindo através das TAGS, que achar necessário.

21. Crie um formulário onde sejam solicitados Números, coloque num array, o programa deverá ser capaz de os ordenar por ordem crescente e decrescente. Exibindo através das TAGS

22. Inverta uma sequência de caracteres informada sem utilizar funções nativas JavaScript. Exibindo através das TAGS que achar necessário.

23. Encontre o MMC (mínimo múltiplo comum) e o MDC (máximo divisor comum) de vários números inseridos pelo utilizador. Exibindo através das TAGS que achar necessário.  
Explicação:

Mínimo múltiplo comum de 4 e 10:

Múltiplos de 10 = {0, 10, 20, ...}

Múltiplos de 4 = {0, 4, 8, 12, 16, 20, ...}

M.m.c. (4, 10) = 20

Máximo divisor comum de 4 e 10:

Divisores de 10 = {1, 2, 5, 10}

Divisores de 4 = {1, 2, 4} M.d.c.

(4, 10) = 2

## Algumas sugestões de exercícios adicionais:

Exercício 1:

Crie um botão em html que ao ser clicado, chama uma função em JavaScript que abre uma janela com a mensagem “AIA”.

O código em Javascript deverá ser criado num ficheiro externo. No ficheiro em JavaScript, insira o seguinte comentário: “Função criada em um ficheiro externo que mostra uma mensagem

Exercício 2:

Crie um botão em um ficheiro html, que ao ser clicado aparece um número aleatório entre 0 e 50

Exercício 3:

Crie um botão em um ficheiro html, que ao ser clicado abre uma janela nova com o site:

<http://www.imdb.com>

Exercício 4:

Altere o status da janela do browser, através de JavaScript, para: “Abril de 2020” Altere o título da janela do browser, através de JavaScript, para: “AIA 2019-2020”

Exercício 5:

Crie código em Javascript que mostra o resto de 25 a dividir por 3

Exercício 6:

Crie duas caixas de texto em html.

Crie código em Javascript que mostra a mensagem “primeira caixa ativada” quando clica na primeira caixa.

Crie código em Javascript que mostra uma mensagem “perdeu o foco” quando clica em outro local sem ser a primeira caixa de texto

Exercício 7:

Crie uma caixa de texto em html.

Crie um botão em html que chama código em Javascript que dependendo do valor introduzido mostra uma mensagem diferente.

Entre 0 e 10, 10 excluído, mostra “Insuficiente”

Entre 10 e 14, 14 excluído, mostra “Bom”

Maior que 14, mostra “Muito Bom”

Exercício 8:

Crie uma caixa de texto e um botão em html. Ao clicar no botão, chama uma função com um parâmetro que é o valor que está dentro da caixa de texto.

A função mostra mensagens de acordo com o parâmetro da caixa de texto.

Por exemplo, no caso de ter introduzido três, a função seria chamada com o parâmetro 3, assim, as mensagens seriam “AIA1”, “AIA 2” e “AIA 3”

Exercício 9:

Crie em html um formulário que recebendo um valor de empréstimo, o valor do juro, e o número de vezes em que vai ser pago em meses. Faça um programa que calcule o valor do juro, o valor total do empréstimo e o valor a ser pago em cada mês.

Assuntos não abordados no curso de JavaScript do Curso em Vídeo

16. Potenciação exibindo os resultados de cada operação utilizando o laço de repetição for e a função matemática `Math.pow()`
17. Somatório de Números de um array (sua diagonal)
18. Calcule o somatório dos números pares de uma Matriz

19. Coloque em ordem crescente uma sequência de caracteres
20. Inverta uma sequência de caracteres informada utilizando funções nativas JavaScript
21. Retirar caracteres duplicados de um texto