

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS
PROFESSOR LUÍS FERNANDO MAIA

LISTA DE EXERCÍCIOS 01

1. Criar uma classe chamada **Aluno**, contendo:
 - Atributos privado: **matricula** (tipo long), **nome** (tipo String), **email** (tipo String).
 - Métodos para **adicionar** e **retornar** os valores dos atributos.
2. Criar uma classe chamada **Disciplina**, contendo:
 - Atributos privado: **nome** (tipo String), **cargaHoraria** (tipo int) e **codigo** (tipo String).
 - Métodos para **adicionar** e **retornar** os valores dos atributos.
3. Criar uma classe chamada **Professor**, contendo:
 - Atributos privado: **nome** (tipo String), **matricula** (tipo long) e **salario** (tipo double).
 - Métodos para **adicionar** e **retornar** os valores dos atributos.
 - Crie um método chamado **descontolnss** que receba como parâmetro o salário do professor e aplique o desconto de acordo com a tabela abaixo:

Salário	Desconto (%)
Menor ou igual a R\$ 600,00	Isento
Maior que R\$ 600,00 e menor ou igual a R\$ 1200,00	20%
Maior que R\$ 1200,00 e menor ou igual 2000,00	25%
Maior que R\$ 2000,00	30%

4. Crie uma classe para representar os **Funcionários** de uma Empresa. Esta classe deverá possuir os seguintes atributos privados com seus respectivos métodos "**get**" e "**set**":
 - a. Registro (inteiro)
 - b. Nome
 - c. Idade
 - d. Cargo
 - e. Salário
5. Ainda considerando a classe **Funcionário**, programe os construtores abaixo:
 - a. Construtor que não deve receber parâmetros, mas deve iniciar o valor do **salário** com R\$ 1.500,00
 - b. Construtor que deve receber como parâmetro o **nome** e o **salário** do funcionário, e preencher estes dois campos com os valores recebidos.
 - c. Construtor que deve receber o número de **registro**, o **nome**, a **idade**, o **cargo** e o **salário**, e preencher todos os campos com os valores recebidos.