**PHP EXERCÍCIOS - CICLOS**

1 - Escreva um programa para imprimir os números inteiros entre 1 e 10 na mesma linha, primeiro em ordem crescente e depois em ordem decrescente.

2 - Escreva um programa que peça ao utilizador um nome e um número inteiro (entre 1 e 20). Deverá mostrar esse nome um número de vezes igual a esse valor inteiro.

3 - Escreva um programa que leia n números (sendo n introduzido pelo utilizador) e indique se os números são todos iguais.

4 - Escreva um programa que calcule o factorial de um número.

5 - Escreva um programa que some os algarismos de um número.

6 - Escreva um programa para imprimir todos os números inteiros entre dois valores introduzidos pelo utilizador. O programa deverá verificar qual dos dois valores é o maior.

7 - Escreva um programa que apresente a tabuada dum número inteiro entre 1 e 9 dado pelo utilizador. Se o número estiver fora dessa gama, o programa deverá dar uma mensagem.

8 - Crie um programa que escreva os números inteiros entre 0 e 100 em intervalos (incremento) dados pelo utilizador. O intervalo deverá ser um número entre 1 e 10. (Por exemplo, com intervalos de 4).

9 - Escreva um programa que leia 10 números inteiros introduzidos pelo utilizador e indique o máximo, a média, o mínimo e a soma dos valores.

10 - Escreva um programa em que o utilizador vai introduzindo as idades dos alunos de uma determinada turma até ser introduzido o número -1. No fim deverá indicar o número de alunos e a média de idades. O programa deverá garantir que apenas são introduzidos números positivos (com a exceção do -1 final).

11 - Escreva um programa em que o utilizador vai introduzindo números positivos até ser introduzido o valor 0 (zero). No fim o programa indicará a percentagem de números pares introduzidos.

12 - Escreva um programa para ler as notas de n alunos (sendo n introduzido pelo utilizador). As notas deverão estar entre 1 e 5. O programa deverá contar quantos alunos tiveram cada uma das notas possíveis.

13 - Escreva um programa que leia 10 números inteiros e indique se um número é igual ao anterior. No final deverá indicar quantos números introduzidos são iguais ao anterior.

14 - Escreva um programa que leia n números (sendo n introduzido pelo utilizador) e indique se os números são todos iguais.

15 - Escreva um programa que leia n números (sendo n introduzido pelo utilizador) e indique se os números são todos pares, se são todos ímpares ou se há ambos os tipos.

16 - Escreva um programa que apresente todos os números inteiros entre dois números reais introduzidos pelo utilizador.

17 - Escreva um programa que calcule o fatorial de um número. Repetido

18 - Escreva um programa que some os algarismos de um número. Repetido

19 - Crie um programa que determine se um número inteiro é primo.

20 - Escreva um programa em que o utilizador vai introduzindo números inteiros positivos até o número introduzido ser um número primo.

21 - Escreva um programa que leia 10 números do utilizador e indique, no fim, quantos números são primos, quantos são pares e quantos são divisíveis por 3.

22 - Escreva um programa em que o utilizador introduza números até introduzir um número par seguido de um número ímpar.

23 - Escreva um programa que leia 10 valores do utilizador e indique no fim se foi introduzido algum número divisível por 7.

24 - Escreva um programa em que o utilizador introduz números inteiros até introduzir um número em que a soma dos algarismos seja superior a 20.

25 - Escreva um programa que indique ao utilizador todos os números primos entre dois números inteiros introduzidos pelo utilizador.

26 - Crie um programa que imprima um número de 4 dígitos invertido (ex. 4536 -> 6354).

27 - Escreva um programa que, a partir do preço em euros e do dinheiro entregue, apresente o troco usando o menor número possível de moedas.