## CODERS DO FUTURO



MISSAO PYTHON

Filipe Madeira

## 1. Bem-vindo, Explorador Digital!

Você já imaginou criar jogos, histórias interativas ou resolver desafios como um detetive? Com Python, uma linguagem de programação simples e poderosa, você pode! Python é como dar superpoderes ao seu computador. Nesta missão, você aprenderá passo a passo!

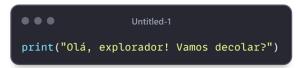


# 2. Preparando a Nave: Instalando o Python

#### Passo a passo simplificado:

- 1. Acesse <u>python.org</u> e baixe a versão mais nova.
- 2.Clique em "Install Now" (é como instalar um jogo!).
- 3. Abra o IDLE (nosso "painel de controle" do Python), que vem junto.

Exemplo de teste rápido:



Salve como missao1.py e clique em "Run"!

## 3. Seu Primeiro Comando: O Mágico print()

O **print()** exibe mensagens na tela. É seu megafone digital! *Exemplo criativo*:

```
□ ■ ■ Untitled-1

print("Nave Python pronta para lançamento em 3... 2... 1...")

print(" ♠ Decolamos! ♠ ")
```



#### **Desafio:**

Escreva 3 frases diferentes usando print(), como se você fosse um comandante espacial se preparando para decolar.

## 4. Variáveis: Suas Caixas Mágicas

**Variáveis** guardam informações. Imagine caixas com etiquetas!

Exemplo real:

```
Untitled-1

nome_astronauta = "Lua"
idade = 10
print(f"Olá, {nome_astronauta}! Você tem {idade} anos!")
```



#### **Desafio:**

Crie pelo menos 3 variáveis diferentes com dados sobre você ou sua missão!

# 5. Conversando com o Computador: O Comando input()

Faça perguntas e receba respostas! Jogo interativo:

● ● Untitled-1

alien = input("Qual o nome do seu alienígena favorito? ")
planeta = input("E em qual planeta ele vive? ")
print(f"{alien} convida você para uma festa em {planeta}!")



#### **Desafio:**

Crie um programa que pergunte 3 coisas diferentes sobre o alienígena que acabou de chegar!

## 6. Tomando Decisões: O Poder do if

Crie caminhos diferentes no seu código!

Exemplo:

```
Untitled-1

resposta = input("Você quer ir para Marte? (sim/não) ")

if resposta = "sim":
    print("  Acione os propulsores!")

else:
    print("  Telescópio ativado: vamos observar as estrelas!")
```



#### **Desafio:**

Você está comandando uma nave e precisa tomar decisões importantes. Crie um programa com pelo menos duas perguntas e dois caminhos diferentes.

## 7. Loops: Repetições Mágicas!

Loop for - Para ações repetidas:

```
Ontitled-1

for i in range(3):
    print(f"Preparando foguete... etapa {i+1}/3")
```

Loop while - Repete até uma condição:

```
Untitled-1

contagem = 3
while contagem > 0:
    print(contagem)
    contagem -= 1
print("Foguetes lançados!")
```

#### **Desafio:**

Escrever um código com for que repita uma ação de treinamento pelo menos 5 vezes.

## 8. Listas: Sua Coleção de Planetas

Armazene vários itens em uma única variável!

```
Untitled-1

planetas = ["Terra", "Marte", "Júpiter"]
print(f"Primeiro destino: {planetas[0]}")
planetas.append("Saturno") # Adiciona um novo planeta!
print(f"Próxima parada: {planetas[3]}")
```



#### **Desafio:**

- Criar uma lista com pelo menos 4 planetas inventados
- Usar append() para adicionar um planeta novo
- Mostrar um planeta específico com índice

## 9. Funções: Suas Fórmulas Secretas

Crie comandos personalizados!

#### Exemplo:

```
Untitled-1

def criar_foguete(tipo):
    print(f"Construindo foguete {tipo}...")
    return " Pronto para uso!"

meu_foguete = criar_foguete("HIPERESPACIAL")
    print(meu_foguete)
```



#### **Desafio:**

- Criar uma função que constrói um robô com um nome personalizado
- A função deve retornar uma mensagem com o nome do robô

## 10. Missão Final: Jogo "Adivinhe o Número"

### Código completo:

```
import random

numero_secreto = random.randint(1, 10)
tentativas = 3

print("Missão: Adivinhe o número secreto (1 a 10)!")
while tentativas > 0:
    chute = int(input("Seu palpite: "))
    if chute = numero_secreto:
        print(" Você salvou a galáxia!")
        break
else:
        tentativas -= 1
        print(f"Errou! Tentativas restantes: {tentativas}")

if tentativas = 0:
    print(f"Game over! O número era {numero_secreto}.")
```



## 11. Continue Explorando!

- Desafios: Crie uma história interativa ou um quiz sobre planetas.
- **Ferramentas**: Use <u>Trinket</u> para programar online.
- Dica: Erros são normais! Eles são "enigmas" para você decifrar.



# Página Final: Agradecimento e Convite Especial!

- Você sabia que este e-book nasceu de uma colaboração incrível entre humanos e inteligência artificial?
- IA Gerou o Conteúdo: Como um supercomputador criativo!
- Humanos Diagramaram e Revisaram:
   Professores e designers deram vida às páginas, checando cada detalhe com carinho.
- Juntos, criamos um manual perfeito para sua jornada como Coder do Futuro!

**MINHAS REDES SOCIAIS** 

**GITHUB** 



**LINKEDIN** 



