

# Sistema de Moeda Estudantil

Filipe Bastos Marra, Marcus Vinicius e Tiago de Almeida

# Contexto do Projeto:

O sistema permite que alunos, professores e empresas parceiras realizem cadastros, login e autenticação, garantindo segurança e rastreabilidade das transações. Professores podem distribuir moedas aos alunos, enquanto estes podem consultar seu extrato e resgatar vantagens com o saldo acumulado.

# Tecnologias Utilizadas



- O backend utiliza Python com o framework Django + Django REST Framework (DRF).
- O frontend é um projeto React configurado com Vite (build rápido e moderno).
- Uso de PostgreSQL para persistência de dados.