

Sistema de Moeda Estudantil

Filipe Bastos Marra, Marcus Vinicius e Tiago de Almeida

Contexto do Projeto:

O sistema permite que alunos, professores e empresas parceiras realizem cadastros, login e autenticação, garantindo segurança e rastreabilidade das transações. Professores podem distribuir moedas aos alunos, enquanto estes podem consultar seu extrato e resgatar vantagens com o saldo acumulado.

Tecnologias Utilizadas: Back-End



O backend utiliza o framework Django REST Framework, responsável por gerenciar toda a lógica de negócio, autenticação de usuários e comunicação entre o banco de dados e o frontend.

Tecnologias Utilizadas: Front-End



O frontend é um projeto React configurado com Vite, uma ferramenta moderna que proporciona maior desempenho e velocidade no ambiente de desenvolvimento. Essa combinação permite a criação de interfaces dinâmicas, responsivas e intuitivas, garantindo uma melhor experiência ao usuário.

Tecnologias Utilizadas

Banco de dados

- PostgreSQL



Boas Práticas



- **Uma estrutura de pastas clara e modular, separando frontend, backend e camadas lógicas**
- **Models, serializers, views e urls bem separados e documentados.**
- **Utilização de ESLint no frontend para garantir padronização e legibilidade.**
- **ViewSet e Serializers para reduzir código repetido e padronizar endpoints.**

Segurança



- **Autenticação e autorização adequadas (JWT no backend)**
- **Criptografia de senha**
- **CORS para permitir apenas domínios confiáveis**

Obrigado !