Departamento de Física Universidade de Aveiro

Modelação de Sistemas Físicos

6ª Aula Teórica

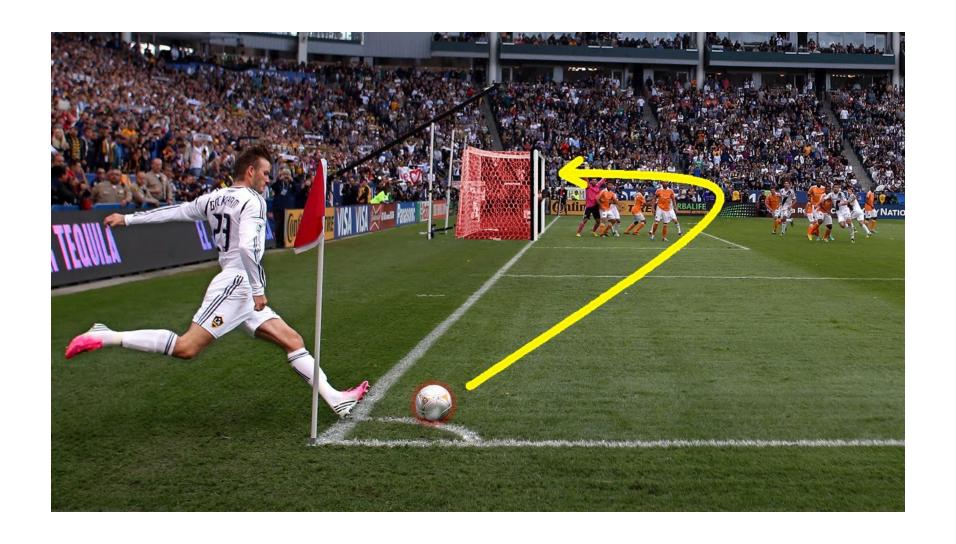
Sumário:

Cap. 4: Movimento no plano e no espaço

Bibliografia:

Cap. 4: Serway, cap. 4; Sørenssen, cap. 6; Villate, cap. 6

Cap. 4 Movimento a 3D



National Aeronautics and Space Administration

Forces on a Soccer Ball



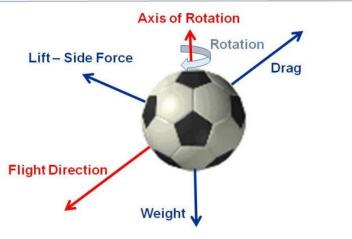


1. Peso da bola

$$\vec{F}_{grav} = -mg\hat{j}$$

2. Uma bola em movimento desloca o ar à sua passagem. Por isso sofre uma força de resistência do ar na forma

$$\vec{F}_{res} = -m \, D |\vec{v}|^2 \hat{v}$$



www.nasa.gov

3. A rotação da bola faz que o escoamento do ar seja diferente nos lados opostos da bola. O resultado é o aparecimento de uma força perpendicular ao eixo de rotação. É a força de Magnus, que tem a forma

$$\vec{F}_{Magnus} = \frac{1}{2} A \, \rho_{ar} \, r \, \vec{\omega} \times \vec{v}$$

 $\overrightarrow{\omega}$ é o vetor rotação, $|\overrightarrow{\omega}|$ = ângulo (rad)/segundo

 $A=\pi r^2$ a área da secção da bola

 ρ_{ar} a densidade do ar

r o raio da bola

Problemas cap 4 Bola de futebol com rotação

Problema:

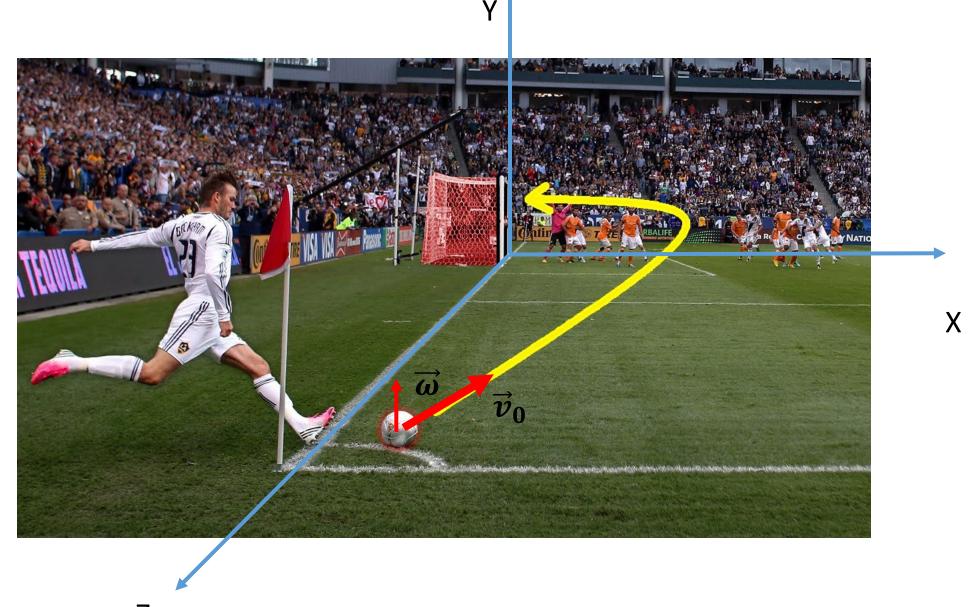
Determinar se é golo ou não, a bola ser chutada do canto com rotação. Implementar o movimento da bola com rotação, usando o método de Euler. Modificar um programa anterior que seja semelhante e adicionar a parte do método de Euler correspondente à dimensão extra z

Dados:

$$\vec{r}_0 = (x_0, y_0, z_0) = (0, 0, 23.8m)$$
 $\vec{v}_0 = (v_{0x}, v_{0y}, v_{0z}) = (25, 5, -50) \text{ m/s}$
 $\vec{\omega} = (\omega_x, \omega_y, \omega_z) = (0, 400 \text{ rad/s}, 0)$
 $t_0 = 0 \text{ s}$

Massa da bola $m=0.45~{
m kg}$ Raio da bola: $r=11~{
m cm}$ Área transversal da bola: $A=\pi\,r^2$ $\rho_{ar}=1.225~{
m kg/m}^3$

$$\vec{F}_{Magnus} = \frac{1}{2} A \, \rho_{ar} \, r \, \vec{\omega} \times \vec{v}$$
 $\vec{\omega} \times \vec{v} = (\omega_y v_z, 0, -\omega_y v_x) \, \text{neste caso}$



Cap. 4 Movimento a 3D

As projeções das forças de peso e resistência do ar são:

$$\begin{cases} P_x = 0 \\ P_y = -mg \\ P_z = 0 \end{cases} \qquad \text{e} \qquad \begin{cases} F_{res,x} = -m \ D | \vec{v} | v_x \\ F_{res,y} = -m \ D | \vec{v} | v_y \\ F_{res,z} = -m \ D | \vec{v} | v_z \end{cases}$$

O vetor velocidade angular $\vec{\omega}=(0,\omega_{\nu},0)~{\rm rad/s},$ faz que a força de Magnus seja

$$\vec{F}_{Magnus} = \frac{1}{2} A \rho_{ar} r \vec{\omega} \times \vec{v} = \frac{1}{2} A \rho_{ar} r \begin{vmatrix} \hat{\imath} & \hat{\jmath} & \hat{k} \\ 0 & \omega_{y} & 0 \\ v_{x} & v_{y} & v_{z} \end{vmatrix}$$

$$= \frac{1}{2} A \rho_{ar} r \left(\omega_y v_z \hat{\imath} - \omega_y v_x \hat{k} \right)$$

e assim as projeções da força de Magnus são:

$$\begin{cases} F_{Magnus,x} = \frac{1}{2}A \rho_{ar} r \omega_{y} v_{z} \\ F_{Magnus,y} = 0 \\ F_{Magnus,z} = -\frac{1}{2}A \rho_{ar} r \omega_{y} v_{x} \end{cases}$$

Problemas cap 4 Bola de futebol com rotação

$$\begin{cases} P_x = 0 \\ P_y = -mg \\ P_z = 0 \end{cases} \begin{cases} F_{res,x} = -m \ D | \vec{v} | v_x \\ F_{res,y} = -m \ D | \vec{v} | v_y \\ F_{res,z} = -m \ D | \vec{v} | v_z \end{cases} \begin{cases} F_{Magnus,x} = \frac{1}{2} A \ \rho_{ar} \ r \omega_y v_z \\ F_{Magnus,y} = 0 \\ F_{Magnus,z} = -\frac{1}{2} A \ \rho_{ar} \ r \omega_y v_x \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} a_x = -D|\vec{v}|v_x + \frac{1}{2}A\rho_{ar} r\omega_y v_z \\ a_y = -g - D|\vec{v}|v_y \\ a_z = -m D|\vec{v}|v_z - \frac{1}{2}A\rho_{ar} r\omega_y v_x \end{cases}$$

Problemas cap 4 Bola de futebol com rotação

Dados:

$$\vec{r}_0 = (x_0, y_0, z_0) = (0, 0, 23.8m)$$

 $\vec{v}_0 = (v_{0x}, v_{0y}, v_{0z}) = (25, 5, -50)$ m/s

$$\vec{\omega} = (\omega_x, \omega_y, \omega_z) = (0, 400 \text{ rad/s}, 0)$$

 $t_0 = 0 \text{ s}$

Massa da bola m = 0.45 kg

Raio da bola: r = 11 cm

Área transversal da bola: $A = \pi r^2$

Densidade do ar $\rho_{ar} = 1.225 \text{ kg/m}^3$

$$\begin{cases} a_x = -D|\vec{v}|v_x + \frac{1}{2}A \rho_{ar} r\omega_y v_z \\ a_y = -g - D|\vec{v}|v_y \\ a_z = -m D|\vec{v}|v_z - \frac{1}{2}A \rho_{ar} r\omega_y v_x \end{cases}$$

Dados:

$$\vec{r}_0 = (x_0, y_0, z_0) = (0,0,23.8m)$$

$$\vec{v}_0 = (v_{0x}, v_{0y}, v_{0z}) = (25,5,-50) \text{ m/s}$$

$$\vec{\omega} = (\omega_x, \omega_y, \omega_z) = (0,400 \text{ rad/s}, 0)$$

$$t_0 = 0 \text{ s}$$

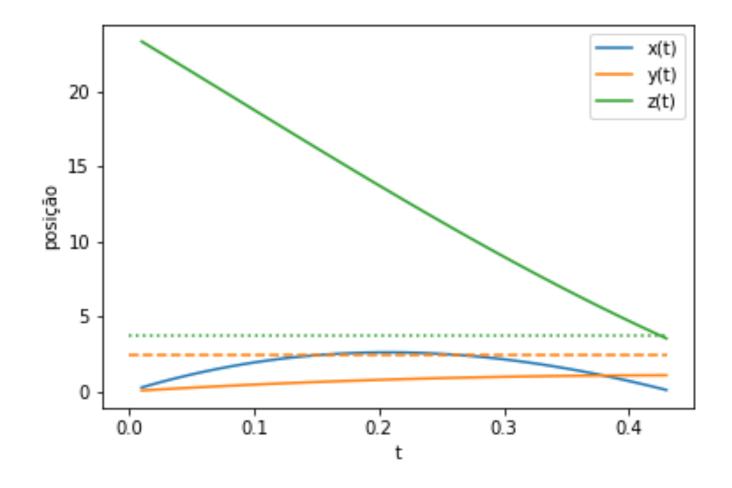
Massa da bola = 0.45 kg Velocidade terminal da bola =100 km/h Raio da bola: r=11 cm Área transversal da bola: $A=\pi\,r^2$ $\rho_{ar}=1.225$ kg/m³

$$\begin{cases} a_x = -D|\vec{v}|v_x + \frac{1}{2}A \rho_{ar} r\omega_y v_z \\ a_y = -g - D|\vec{v}|v_y \\ a_z = -m D|\vec{v}|v_z - \frac{1}{2}A \rho_{ar} r\omega_y v_x \end{cases}$$

Solução:

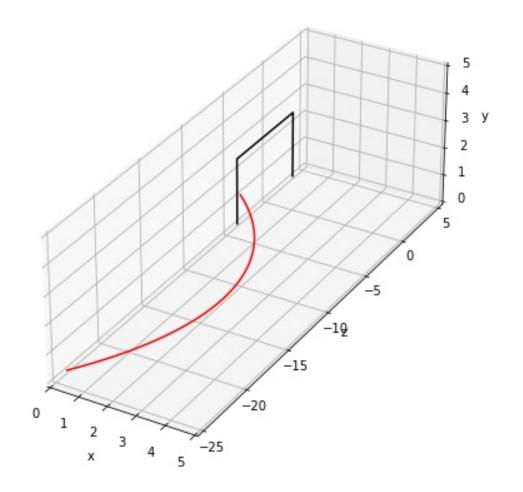
```
dres=g/vt**2 #coeficiente para resistência do ar
mag=0.5*1.225*0.11*np.pi*0.11**2 #coeficiente força Magnus
ómega y = 400 #componente y da rotação
for i in range(n):
    t[i+1]=t[i]+dt
    vv = np. sqrt(vx[i] **2 + vy[i] **2 + vz[i] **2) #|v|
    amx=mag*ómega y*vz[i]/m #força de Magnus - x
    amz=-mag*ómega_y*vx[i]/m #força de Magnus - z
    ax[i]=-dres*vv*vx[i]+amx
    av[i]=-g-dres*vv*vv[i]
    az[i]=-dres*vv*vz[i]+amz
    vx[i+1]=vx[i]+ax[i]*dt
    vy[i+1]=vy[i]+ay[i]*dt
    vz[i+1]=vz[i]+az[i]*dt
    x[i+1]=x[i]+vx[i]*dt
    y[i+1]=y[i]+vy[i]*dt
    z[i+1]=z[i]+vz[i]*dt
```

Cap. 4 Movimento a 3D



Golo:

$$x < 0 \\ -3.66 < z < 3.66 \text{ m} \\ 0 < y < 2.4 \text{ m}$$



Golo:

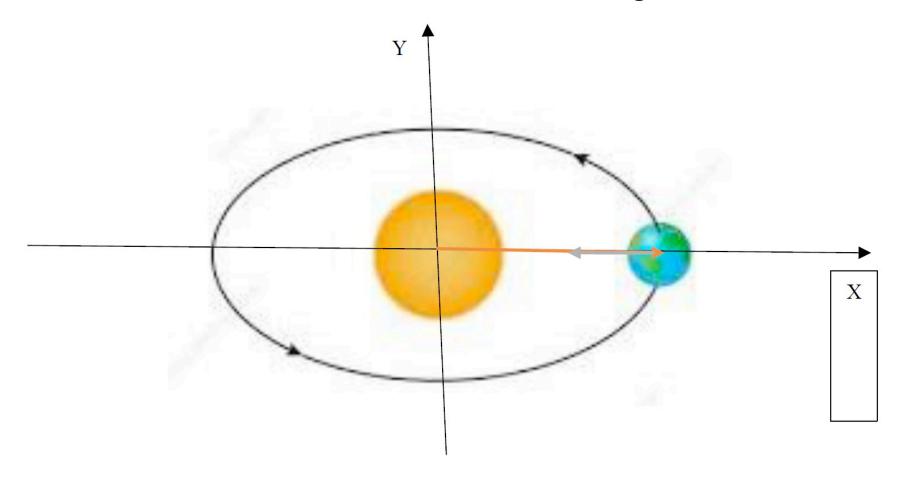
$$x < 0$$

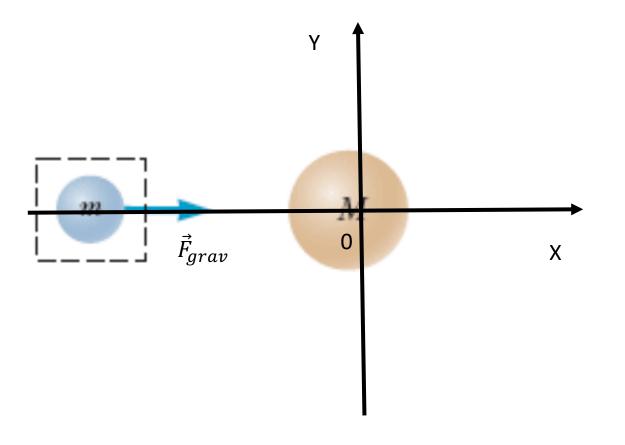
-3.7 < $z <$ 3.7 m $0 < y <$ 2.4 m

É GOLO!

Código plot 3D:

```
plt.figure(figsize=(8,8))
ax = plt.axes(projection='3d')
ax.plot3D(x[x>=0],-z[x>=0],y[x>=0], 'r')
goalx = [0,0,0,0]
goaly = [0,2.4,2.4,0]
goalz = [-3.66,-3.66,3.66,3.66]
ax.plot3D(goalx,goalz,goaly, 'k')
ax.set_xlim3d(0, 5)
ax.set_ylim3d(-25, 5)
ax.set_zlim3d(0, 5)
ax.set_zlim3d(0, 5)
ax.set_zlim3d(0, 5)
ax.set_xlabel('x')
ax.set_ylabel('z')
ax.set_zlabel('y')
```





Força de gravidade

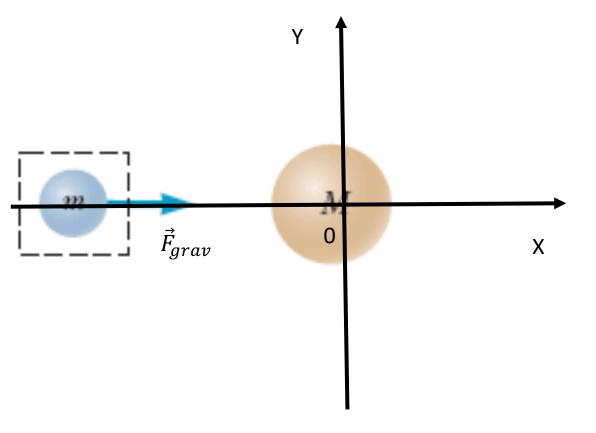
$$\vec{F}_{grav} = -G \frac{m M}{|\vec{r}|^2} \hat{r}$$
 em que $\hat{r} = \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|}$

 $ec{r}$ é o vetor com origem no Sol e termina na Terra

$$\vec{r} = x \,\hat{\imath} + y \,\hat{\jmath}$$

$$\vec{F}_{grav} = -G \frac{m M}{|\vec{r}|^2} \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|}$$

$$= -G \frac{m M}{|\vec{r}|^3} (x \hat{i} + y \hat{j}) = (-G \frac{m M}{|\vec{r}|^3} x, -G \frac{m M}{|\vec{r}|^3} y)$$



Condições iniciais

$$\vec{r}_0 = (x_0, y_0) = (-distancia\ ao\ sol, 0)$$

$$\vec{v}_0 = (v_{0x}, v_{0y}) = (0, -2\frac{pi}{ano} * distancia ao sol)$$

Cap. 4 Movimento a 2D

Sistema Astronómico de unidades

Grandeza	Símbolo	Definição	Valor no SI	Conversão do SI
Massa	M	Massa do Sol	$1,989 \times 10^{30} \text{ kg}$	$1 \text{ kg} = 5,028 \times 10^{-31} \text{M}$
Distância	AU	Distância média da Terra ao Sol	1,498 x 10 ¹¹ m	$1 \text{ m} = 6,676 \times 10^{-12} \text{ AU}$
Tempo	ano	Período da Terra em volta do Sol	$3{,}15\times10^7\mathrm{s}$	$1 \text{ s} = 3,17 \times 10^{-8} \text{ ano}$

Neste sistema, a constante de gravitação é

$$G = 6.67408 \times 10^{-11} \text{ m}^3/(\text{kg} \cdot \text{s}^2) = 6.67408 \times 10^{-11} \frac{(6.676 \times 10^{-12} \text{ AU})^3}{5.028 \times 10^{-31} \text{ M} (3.17 \times 10^{-8} \text{ ano})^2} = 4\pi^2 \text{ AU}^3/(\text{M} \cdot \text{ano}^2),$$
 a unidade de energia é $5.50 \times 10^{38} \text{ J}$ e a unidade de velocidade é 4718.48 m/s .

Condições iniciais neste sistema de unidades

$$\vec{r}_0 = (x_0, y_0) = (-1,0)$$
 AU $\vec{v}_0 = (v_{0x}, v_{0y}) = (0, -2\pi)$ AU/ano

tornam-se muito mais simples.

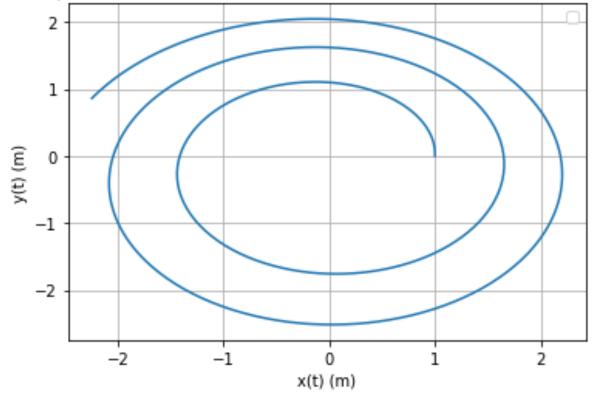


$$\vec{F}_{grav} = \left(-G \frac{m M}{|\vec{r}|^3} x, -G \frac{m M}{|\vec{r}|^3} y \right)$$

Integração pelo método de Euler

```
for i in range(n):
    t[i+1]=t[i]+dt
    r=np.sqrt(x[i]**2+y[i]**2)
    ax[i]=-gm/r**3*x[i]
    ay[i]=-gm/r**3*y[i]
    vx[i+1]=vx[i]+ax[i]*dt
    vy[i+1]=vy[i]+ay[i]*dt
    x[i+1]=x[i]+vx[i]*dt
    y[i+1]=y[i]+vy[i]*dt
```

Trajetória da Terra à volta do Sol. Métode de Euler, dt=0.01 ano





$$\vec{F}_{grav} = \left(-G \frac{m M}{|\vec{r}|^3} x, -G \frac{m M}{|\vec{r}|^3} y\right)$$

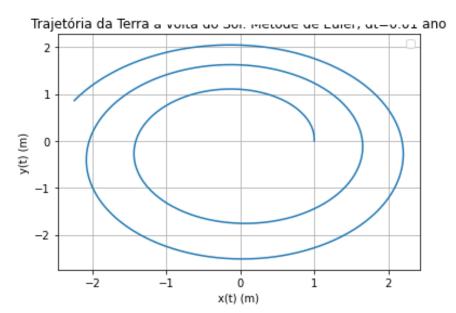
Método de Euler

$$x(t + \delta t) \approx x(t) + v_x(t) \times \delta t$$

 $v_x(t + \delta t) \approx x(t) + a_x(t) \times \delta t$

Método de Euler-Cromer (ou Euler modificado)

$$v_{x}(t + \delta t) \approx x(t) + a_{x}(t) \times \delta t$$
$$x(t + \delta t) \approx x(t) + v_{x}(t + \delta t) \times \delta t$$



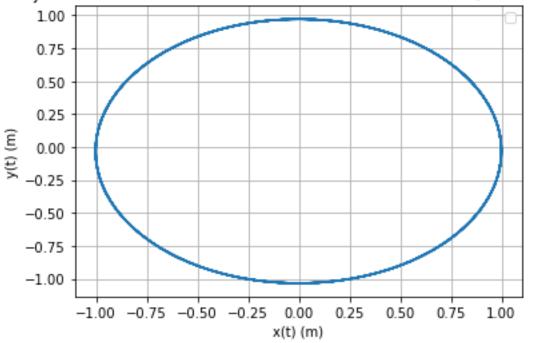


$$\vec{F}_{grav} = \left(-G \frac{m M}{|\vec{r}|^3} x, -G \frac{m M}{|\vec{r}|^3} y\right)$$

Integração pelo método de Euler-Cromer

```
t[0]=0
vx[0]=v0x
vy[0]=v0y
x[0] = x0
y[0] = y0
for i in range(n):
    t[i+1]=t[i]+dt
    r=np.sqrt(x[i]**2+y[i]**2)
    ax[i] = -gm/r**3*x[i]
    ay[i] = -gm/r**3*y[i]
    vx[i+1]=vx[i]+ax[i]*dt
    vy[i+1]=vy[i]+ay[i]*dt
    x[i+1]=x[i]+vx[i+1]*dt
    y[i+1]=y[i]+vy[i]*dt
```

Trajetória da Terra à volta do Sol. Métode de Euler-Cromer, dt=0.01 ano



Produz órbitas fechadas

6 19

Cap. 4 Movimento a 3D Métodos de Integração

O método de <u>Euler-Cromer</u>:

- Mesmo erro de truncatura que o método de Euler
- Mas para movimentos periódicos, o erro anula-se ao fim de um período
- Conserve melhor a energia

Método de Euler mediocre para movimentos periódicos.

