

Programação para Dispositivos Móveis com Plataforma Android

Centro Universitário do Triângulo

Prof. Vinícius de Paula



Chamando outros Apps com Intents



Intents

- Os elementos essenciais que facilitam a criação de novas aplicações a partir das existentes são os *Intents*.
- Eles são usados para a interação com outras aplicações e serviços que forneçam informações para a sua aplicação.

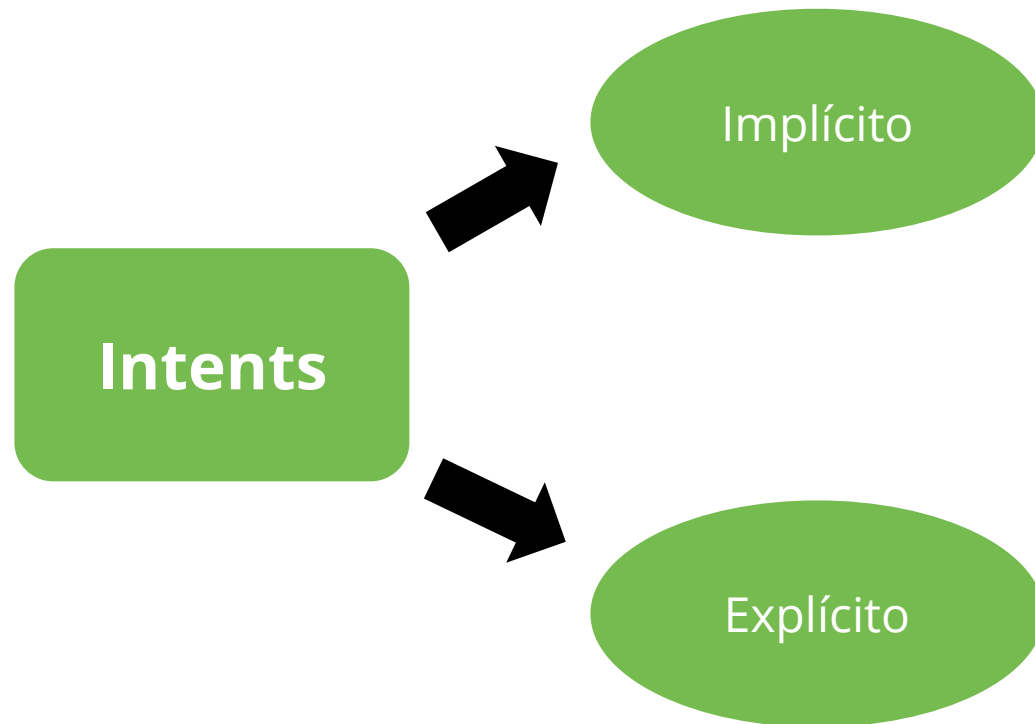


Tipos de Intents

- Há dois tipos de intents:
 - Implícito: especifica a ação que deve ser realizada e, opcionalmente os dados que fornecem o conteúdo para a ação.
 - Se apenas um componente for encontrado, o Android inicia este componente diretamente.
 - Se vários componentes forem identificados pelo Android, o usuário receberá uma caixa de diálogo para seleção de qual componente deverá ser iniciado.
 - Explícito: definem explicitamente o componente que deve ser chamado pelo Android, usando o nome da classe como identificador.



Tipos de Intents



Abrir uma localização no Mapa

Fazer uma ligação telefônica

Abrir um site em uma Webview

Abrir uma nova Activity

Iniciar um serviço em background

Iniciar um broadcast receiver



Intents: Implícito x Explícito

- **Implícito**

```
Uri number = Uri.parse("tel:5534999999");  
Intent callIntent = new Intent(Intent.ACTION_DIAL, number);
```

- **Explícito**

```
Intent intent = new Intent(ActivityA.this, ActivityB.class);
```



Prática

- Discador do Android

<https://github.com/viniciusdepaula/aulas-pmob/tree/master/DialIntent>

- Abertura do Mapa

<https://github.com/viniciusdepaula/aulas-pmob/tree/master/MapIntent>

- Abertura Página Web

<https://github.com/viniciusdepaula/aulas-pmob/tree/master/WebIntent>

- Cliente de Email

<https://github.com/viniciusdepaula/aulas-pmob/tree/master/EmailIntent>

