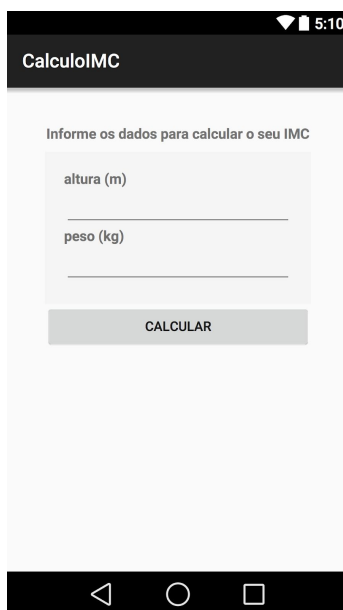


- 1) Desenvolva um APP para cálculo do IMC (Índice de Massa Corporal). A sugestão da interface gráfica é apresentada a seguir.

Você deve programar o botão “Calcular” de forma que ao tocá-lo, o aplicativo apresentará o diagnóstico referente ao IMC para os dados informados considerando a seguinte tabela.

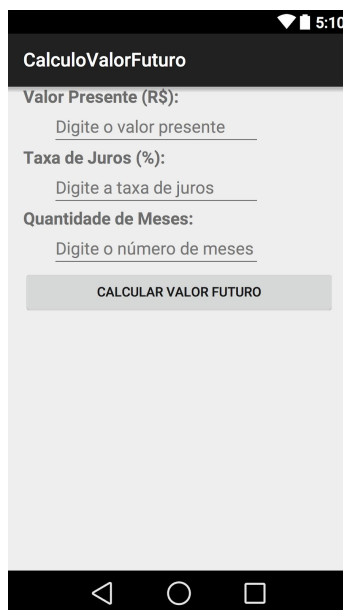


IMC	Situação
Abaixo de 18,5	Você está abaixo do seu peso ideal
Entre 18,5 e 24,9	Parabéns! Você está em seu peso normal!
Entre 25,0 e 29,9	Você está acima do seu peso (sobrepeso)
Entre 30,0 e 34,9	Obesidade Grau I
Entre 35,0 e 39,9	Obesidade Grau II

- 2) Segundo a Agencia Nacional de Petróleo só vale a pena você abastecer com álcool se o valor for até 70% o valor da gasolina, caso contrário a recomendação é abastecer com gasolina. Neste contexto, desenvolva um APP para auxiliar o consumidor a fazer a conta para saber se está valendo mais a pena abastecer o carro com gasolina ou álcool.
- 3) Dado o *número de meses*, a *taxa mensal de juros* e o *valor financiado*, desenvolva um APP para auxiliar o consumidor a obter *valor da prestação* a ser paga por um determinado produto.
- 4) Desenvolva um APP para realizar a conversão de moedas. O aplicativo deverá permitir as seguintes conversões:
- Real - Brasil* para *Dólar – EUA* e *Dólar - EUA* para *Real – Brasil*

- b. *Real - Brasil para Euro – Espanha e Euro – Espanha para Real - Brasil*
c. *Dólar - EUA para Euro – Espanha e Euro - Espanha para Dólar - EUA*
Obs.: O aplicativo deverá ser disponibilizado em 3 idiomas.

- 5) Utilizando o componente *CheckBox*, desenvolva um APP que simule a montagem de um pedido em um cardápio, onde o usuário pode escolher vários itens e ao clicar no botão “Totalizar Compra” será apresentado o valor final do pedido.
- 6) Desenvolva um APP que calcule o *valor futuro* de um determinado investimento ao longo do tempo. A sugestão de interface é apresentada a seguir.



- 7) Desenvolva um APP que dado a escolha de uma determinada cor através de um *Radio Button*, altere a cor de fundo do aplicativo.

