

Grupo 10:

H 2.1 – tornar o estado do sistema visível

O estado do sistema não é claro como no caso das notificações nas estradas, não é visível qual a opção seleccionada.

Solução: dar uma luminosidade/contraste à opção seleccionada.

Grau: 2

H 2.3 – Utilizador controla e exerce de livre arbítrio

O utilizador ao entrar num menu não tem como voltar ao menu inicial sem ser através de retroceder passo a passo.

Solução: uma opção de voltar ao menu inicial.

Grau: 2

H 2.4 – Consistência e adesão a normas

O utilizador é obrigado a tentar adivinhar que para voltar ao menu principal tem que se carregar para a esquerda durante algum tempo.

Solução: uma opção de voltar ao menu principal.

Grau: 3

H 2.6 – Reconhecimento em vez de lembrança

O sistema não tem um sistema de botões fáceis de utilizar é necessário um conhecimento prévio, como por exemplo pressionar a tecla esquerda durante algum tempo para ter uma função diferente de esquerda, não indica qual é que tem de ser premida durante X tempo para que aconteça determinada função.

Solução: botões com “nomes” diferentes.

Grau: 4

H 2.7 – Flexibilidade e eficiência

Na funcionalidade de estacionar o utilizador tem de escolher se quer a câmara frontal, traseira ou a de cima não pode ter duas ou mais em simultâneo, o que faz com que o utilizador tenha de seleccionar varias vezes a mesma opção.

Solução: criar um perfil para o utilizador, ou em alternativa ligar todas em simultâneo.

Grau:2

H 2.8 – Desenho estético e minimalista

Demasiada informação em todos os menus que acabam por retirar relevância a opções com maior relevância.

Solução: uma interface consistente não precisa que se indique em todos os ecrãs quais são os comandos para descer ou subir nas opções.

Grau: 1

H 2.10 – Dar ajuda e Documentação

Falta de implementação do menu de ajuda

Solução: criar um menu de ajuda em que se explica os comandos e as funções.

Grau: 3