

### LISTA DE EXERCÍCIOS STRUCTS

1. Implemente um programa em C que leia o **nome**, a **idade** e o **endereço** de uma pessoa e armazene esses dados em uma estrutura. Em seguida, imprima na tela os dados da estrutura lida.
2. Crie uma estrutura representando um aluno de uma disciplina. Essa estrutura deve conter o número de matrícula do aluno, seu nome e as notas de três provas.  
Defina também um tipo para esta estrutura. Agora, escreva um programa que leia os dados de cinco alunos e os armazena nessa estrutura. Em seguida, exiba o nome e as notas do aluno que possui a maior média geral dentre os cinco.
3. Crie uma estrutura capaz de armazenar o nome e a data de nascimento de uma pessoa. Faça uso de estruturas aninhadas e definição de novo tipo de dado. Agora, escreva um programa que leia os dados de seis pessoas. Calcule e exiba os nomes da pessoa mais nova e da mais velha.
4. Escreva um programa que contenha uma estrutura representando uma data válida. Essa estrutura deve conter os campos dia, mês e ano. Em seguida, leia duas datas e armazene nessa estrutura. Calcule e exiba o número de dias que decorrem entre as duas datas.
5. Um clube social com 37 associados deseja que você faça um programa para armazenar os dados cadastrais desses associados. Os dados são: nome, dia, mês e ano de nascimento, valor da mensalidade e quantidade de dependentes. O programa deverá ler os dados e imprimir depois na tela. Deverá também informar o associado (ou os associados) com o maior número de dependentes.