

[2022.INT.DSI.3]
Programação II

Participantes

Competências

Notas

Página inicial

Painel

Calendário

Arquivos privados

Meus cursos

[2022.INT.DSI.3] Banco de Dados

[2022.INT.DSI.3] Biologia

[2022.INT.DSI.3] Engenharia de Software

[2022.INT.DSI.3] Filosofia

[2022.INT.DSI.3] Física

[2022.INT.DSI.3] Geografia e História

[2022.INT.DSI.3] Programação II

[Página inicial](#) / [Meus cursos](#) / [\[2022.INT.DSI.3\] Programação II](#) / [Aula 35 - Herança e Polimorfismo - O Império contra-ataca.](#) / [\[4\] Antes da abstração amanhã tem mais!!](#)

[4] Antes da abstração amanhã tem mais!!

Aberto: quarta, 13 jul 2022, 00:00
Vencimento: quarta, 31 ago 2022, 00:00

Marcar como feito

1. Cria uma Classe Pessoa, contendo os atributos encapsulados, com seus respectivos seletores (getters) e modificadores (setters), e ainda o construtor padrão e pelo menos mais duas opções de construtores conforme sua percepção. Atributos: String nome; String endereço; String telefone;
2. Considere, como subclasse da classe Pessoa (desenvolvida no exercício anterior) a classe Fornecedor. Considere que cada instância da classe Fornecedor tem, para além dos atributos que caracterizam a classe Pessoa, os atributos valorCredito (correspondente ao crédito máximo atribuído ao fornecedor) e valorDivida (montante da dívida para com o fornecedor). Implemente na classe Fornecedor, para além dos usuais métodos seletores e modificadores, um método obterSaldo() que devolve a diferença entre os valores dos atributos valorCredito e valorDivida. Depois de implementada a classe Fornecedor, crie um programa de teste adequado que lhe permita verificar o funcionamento dos métodos implementados na classe Fornecedor e os herdados da classe Pessoa.
3. Considere, como subclasse da classe Pessoa, a classe Empregado. Considere que cada instância da classe Empregado tem, para além dos atributos que caracterizam a classe Pessoa, os atributos codigoSetor (inteiro), salarioBase (vencimento base) e imposto (porcentagem retida dos impostos). Implemente a classe Empregado com métodos seletores e modificadores e um método calcularSalario. Escreva um programa de teste adequado para a classe Empregado.
4. Implemente a classe Administrador como subclasse da classe Empregado. Um determinado administrador tem como atributos, para além dos atributos da classe Pessoa e da classe Empregado, o atributo ajudaDeCusto (ajudas referentes a viagens, estadias, ...). Note que deverá redefinir na classe Administrador o método herdado calcularSalario (o salário de um administrador é equivalente ao salário de um empregado usual acrescido das ajuda de custo). Escreva um programa de teste adequado para esta classe.
5. Implemente a classe Operario como subclasse da classe Empregado. Um determinado operário tem como atributos, para além dos atributos da classe Pessoa e da classe Empregado, o atributo valorProducao (que corresponde ao valor monetário dos artigos efetivamente produzidos pelo operário) e comissao (que corresponde à porcentagem do valorProducao que será adicionado ao vencimento base do operário). Note que deverá redefinir nesta subclasse o método herdado calcularSalario (o salário de um operário é equivalente ao salário de um empregado usual acrescido da referida comissão). Escreva um programa de teste adequado para esta classe.
6. Implemente a classe Vendedor como subclasse da classe Empregado. Um determinado vendedor tem como atributos, para além dos atributos da classe Pessoa e da classe Empregado, o atributo valorVendas (correspondente ao valor monetário dos artigos vendidos) e o atributo comissao (porcentagem do valorVendas que será adicionado ao vencimento base do Vendedor). Note que deverá redefinir nesta subclasse o método herdado calcularSalario (o salário de um vendedor é equivalente ao salário de um empregado usual acrescido da referida comissão). Escreva um programa de teste adequado para esta classe.
7. Escreva um programa de teste adequado para esta classe. Crie um objeto de cada classe e utilize o método ao menos uma vez.

Status de envio

Status de envio	Nenhuma tentativa
Status da avaliação	Não há notas
Tempo restante	44 dias 7 horas
Última modificação	-
Comentários sobre o envio	▶ Comentários (0)

Adicionar envio

Você ainda não fez um envio.

[◀ \[3\] Exercios - quem ainda não fez](#)

Seguir para...

[A sobreescrita, super e final - \0/ ▶](#)