[2022.INT.DSI.3] Programação II

Página inicial / Meus cursos / [2022.INT.DSI.3] Programação II / Aula 36-38 - Classes abstratas e interfaces / Exercício de execução (20/07)

Exercício de execução (20/07)

Aberto: quarta, 20 jul 2022, 00:00 **Vencimento:** quinta, 21 jul 2022, 00:00

Marcar como feito

1 -Explique os resultados da execução do método main abaixo e quais são os conceitos fundamentais de orientação a objetos que são aplicados. Além das classes apresentadas crie as classes AtorFeliz e AtorTriste e coloque mensagens diferentes para os atos.

```
public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        Palco palco = new Palco();
        palco.atuar();
        palco.atuar();
        palco.atuar();
    }
}
```

```
public abstract class Ator {
    public abstract void falar();
    public abstract void ato();
}
```

```
class Palco {
  private Ator ator = new AtorFeliz();
  public void altera() { ator = new AtorTriste(); }
  public void atuar() { ator.ato(); }
}
```

2 - Você foi contratado para fazer um sistema para mandar cartões virtuais, por exemplo, de natal e de aniversário virtual. Escreva uma classe abstrata chamada CartaoWeb. Essa classe representa todos os tipos de cartões web e conterá apenas um atributo: destinatario (tipo String). Nessa classe você deverá também declarar o método public abstract void showMessage(). Crie classes filhas da classe CartaoWeb: DiaDosNamorados, Natal, Aniversario. Cada uma dessas classes deve conter um método construtor que receba o nome do destinatário do cartão. Cada classe também deve implementar o método showMessage(), mostrando uma mensagem ao usuário com seu nome e que seja específica para a data de comemorativa do cartão.

Escreva um programa e no método main crie um array de CartaoWeb. Insira instâncias dos 3 tipos de cartões neste array. Após, use um laço for in para exibir as mensagens deste cartão chamando o método showMessage().

Em que linha(s) acontece polimorfismo nesse código? Comente no código e chame o professor para mostrar.

Status de envio

Status de envio	Nenhuma tentativa
Status da avaliação	Não há notas
Tempo restante	A tarefa está atrasada há: 22 horas
Última modificação	
Comentários sobre o envio	▶ Comentários (0)

Adicionar envio

Você ainda não fez um envio.

▼ Exercicio polimorfismo e tudo que vimos até agora com uma pitada de BD
(21/07)

Seguir para...

[Slides] Classes e métodos abstratos ►