

## DESENVOLVEDOR FRONT-END JÚNIOR

# FILIPE BARROS G ARAUJO

## **FALE COMIGO**

Celular: (11) 99004-0960

Filipe.araujo9@outlook.com



in <u>Linkedin.com/in/Filipebarrosg</u>



Github.com/Filipebarrosq

## **RESUMO**

Formado em Gestão de Tecnologia da informação e apaixonado por Web onde estou estudando a 1 ano com projetos e desafios (Todos disponibilizados no GitHub)

Em minhas experiências obtive grandes aprendizados em Web e suporte e com isso criei minhas melhores skills onde sei que irei me diferenciar.

## HARD SKILLS

- HTMI
- SASS
- JavaScript
- JSON/API
- PHP
- SQL Server

## **EXPERIÊNCIA**

**AUXILIAR DE T.I** ATUEX EXPRESS LOGISTICA E TRANSPORTE | NOV/2021 - FEV/2022

Fui responsável por desenvolver o novo portal empresarial do zero (foram utilizados HTML, CSS, JS, JSON E PHP), onde o antigo era usado a mais de 9 anos, também por automatizar o processo de cotação de fretes onde antigamente era feito em papel, efetuei suportes e manutenções tanto em maquinas de usuario tanto como servidores.

#### AUXILIAR DE T.I GOLD COMPANY CONSULTORIA FINANCEIRA | NOV/2018 - DEZ/2019

Iniciei como estágiario onde após 6 meses fui efetivado á auxiliar, era responsável geral em Ti da empresa prestando suporte a 70 pessoas, onde efetuava configurações de rede, computadores e incluse câmeras, gestão de acesso tanto de e-mail quanto de sistema interno, efetuava a gestão de estoque de tecnologias e por efetuar uma gestão de compra de equipamentos mais resistente e de melhor qualidade gerei uma economia de 5 mil reais em um ano.

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

## UNIVERSIDADE NOVE DE JULHO

Tecnólogo em gestão de Tecnologia da Informação - 2019

Curso focado em Gestão de pessoas, onde pude desenvolver a habilidade de trabalho em equipe e de rápida absolvição de conhecimento

#### **ETEC DE FRANCISCO MORATO**

Técnico em Informática para Internet - 2016 Ensino Médio - 2016

Fui integrante da primeira turma do curso Técnico e foi onde aprendi a gostar de desenvolvimento e onde fiz meus primeiros projetos em HTML e CSS