Estacionamento Inteligente

- Filipi Biazoto
- Jean Pasquini



Acompanhe no seu dispositivo móvel







Estacionamento Inteligente

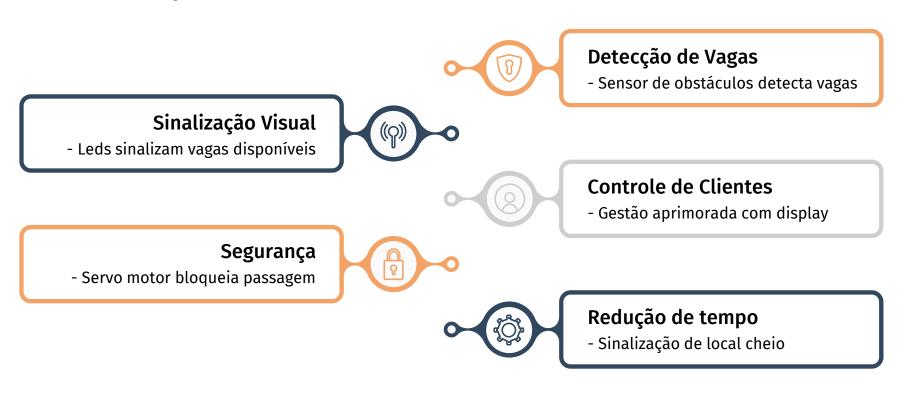
- Otimizar a ocupação de vagas, facilitar para os motoristas e reduzir o tempo de busca.

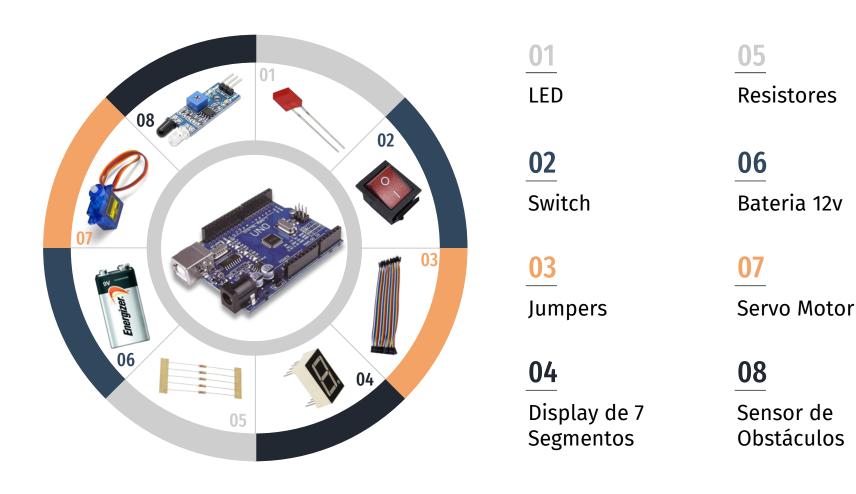






Construção do objetivo



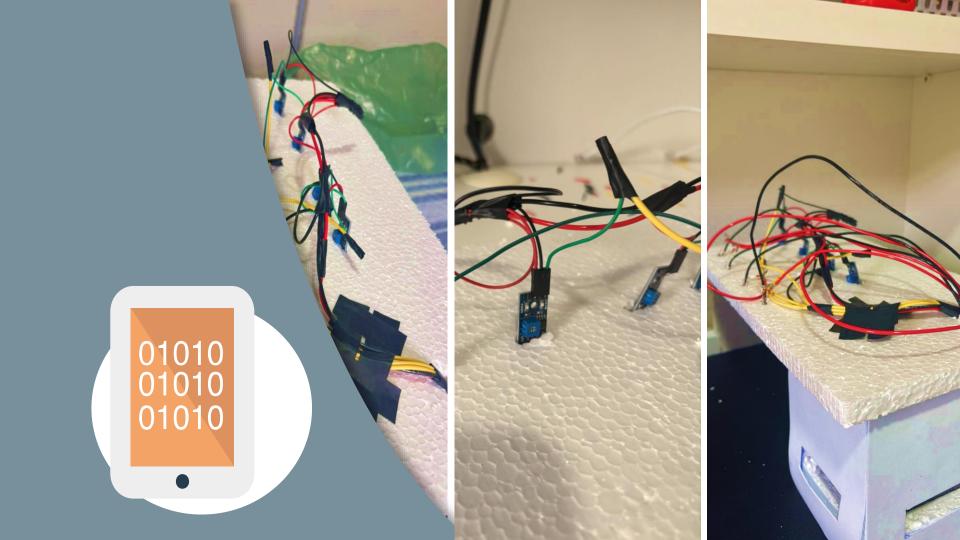


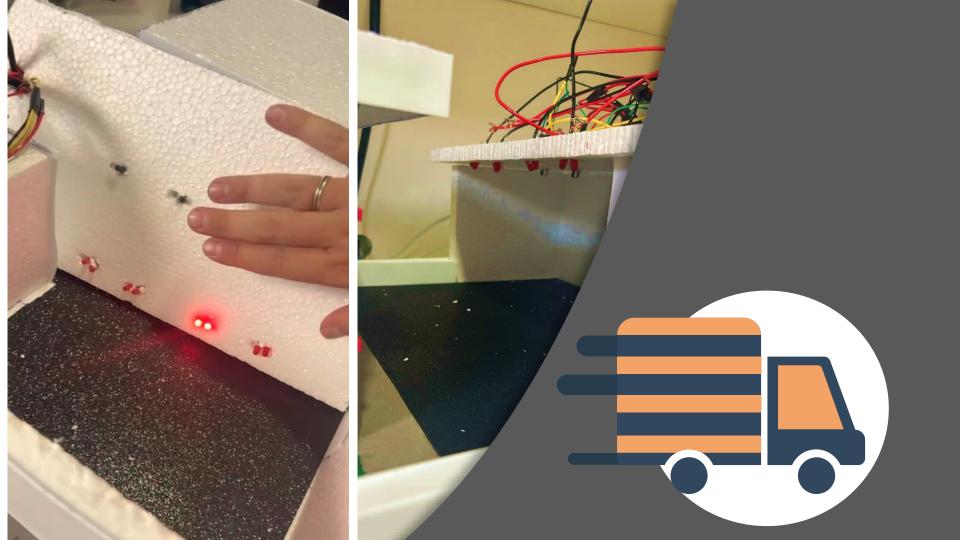
Divisão Maquete



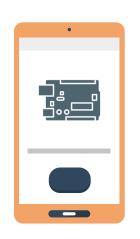








Circuito



Arduino

Localizado na portaria da maquete.

Passagem

Afiação pelo teto e subsolo.



R



3

Checagem

Sensor identifica se há ocupação.

Sinalização

Caso ocupado: Luz acessa. Caso vazio: Luz apagada.

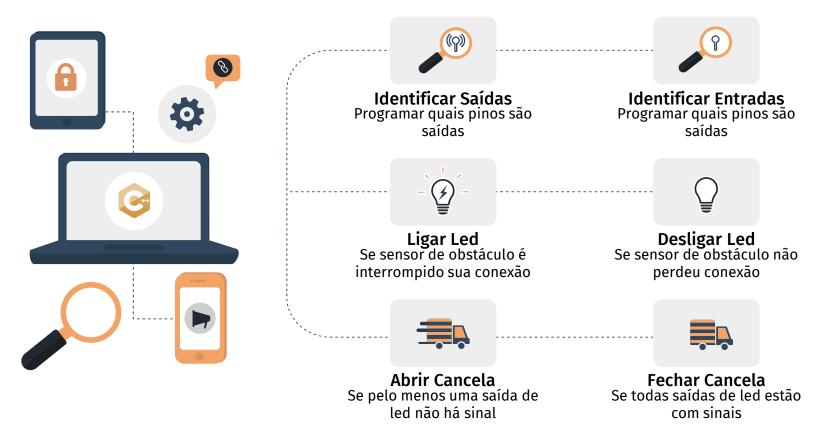




Passagem

Caso N/A vagas: Portaria se fecha Caso há vagas: Portaria aberta.

Código



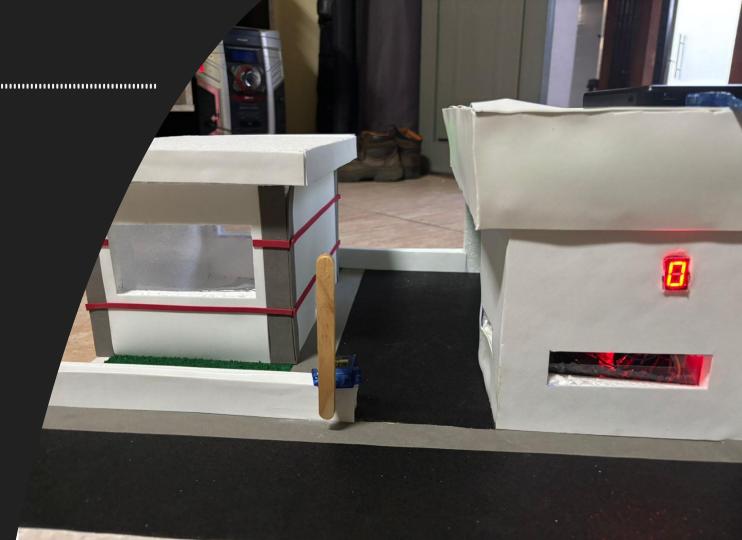
Projeto Final

Maquete

- > Isopor 2/1,5 cm
- > EVA
- > Cola-Quente
- > Cola-Isopor
- > Plástico
- > Carro de brinquedo

Circuito

- > Arduino Uno
- ▶ Led
- > Sensor de obstáculos
- > Servo Motor
- > Switch
- ➤ Bateria 12v
- > Jumpers
- ➤ Resistor 220
- Display 7 Segmentos
- > PowerBank



Melhorias



Alternativas

Ampliar para reconhecer cargas e outros automôveis



Integração

Integrar com ML ou softwares com multiplas ações



Otimização Contabilizar a

passagem na cancela.



Tela de vagas

Tela onde identifica vagas disponíveis.



Conclusão



Referências

Arduino. (2023). *Documentação Oficial Arduino*. Recuperado de https://www.arduino.cc.

Santos, A. F. & Oliveira, M. R. (2021). Sistemas de Automação Aplicados ao Controle de Estacionamentos. São Paulo: Editora Tech.

Júnior, F. S. (2022). *Internet das Coisas e Automação: Aplicações Práticas em Projetos Simples*. Rio de Janeiro: Editora IOT.



Jean Pasquini



JeanPasquini



@https.pasquini



jeanpasquini



Filipi Biazoto



filipibiazoto



@filipibiazoto



filipibiazoto