

# Algoritmos e Estruturas de Dados I 2018.Q1, Matutino

Lista de Exercícios 5: Estruturas Lineares

Profa. Mirtha Lina Fernández Venero Prof. Paulo Henrique Pisani

13 de março de 2018

### 1 Variantes auto-ajustáveis

- 1. Implemente uma pilha auto-ajustável com as operações para criar, empilhar, desempilhar e liberar.
- 2. Implemente uma fila auto-ajustável com as operações para criar, enfileirar, desenfileirar e liberar.
- 3. Implemente uma fila estática usando duas pilhas, como mostrado na figura abaixo, com as operações para criar, enfileirar e desenfileirar.



## 2 Conversão binário -> sete segmentos

Um "display" de sete segmentos é constituído por sete LEDs dispostos de forma retangular como mostra na Figura 1. Cada LED é chamado de segmento porque, quando iluminado, o segmento faz parte de um dígito numérico hexadecimal. Os dígitos hexadecimais maiores do que nove são mostrados usando letras maiúsculas, exceto B e D que são mostradas em minúsculas pois caso contrário, a representação é idêntica a 0 e 8 respectivamente.

Escreva um programa que dado um número binário de tamanho arbitrário imprima sua representação num display de sete segmentos. O número binário deve ser lido como sequencia de caracteres '0' e '1' terminada no caractere 'b'. Todos os zeros no início do número binário devem ser ignorados.

### Exemplo 1: Dada a entrada

#### 

a saída do programa deve ser a seguinte

Note que, na saída do seu programa, cada número em sete segmentos ocupa três linhas e três colunas de texto. Cada coluna tem um caractere que pode ser, espaço, \_ ou |.

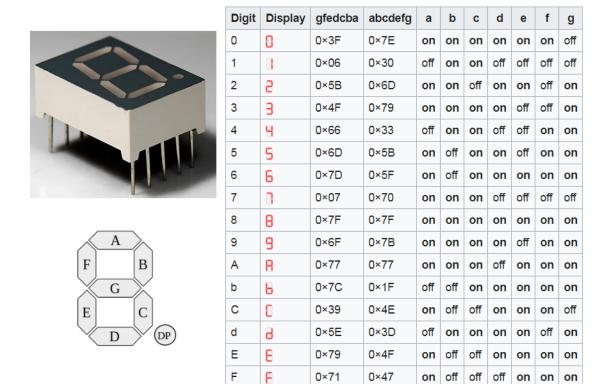


Figura 1: Display sete segmentos (esquerda) e representação dos números hexadecimais (Fonte https://en.wikipedia.org/wiki/Seven-segment\_display).