Universidade Federal do ABC Algoritmos e Estruturas de Dados II 3^o Quadrimestre 2018

Prof. Carlos da Silva dos Santos

Aula prática 07 – Árvores B.

Nessa aula você vai complementar o código fornecido para implementar uma árvore B.

- 1. Estude o código que foi fornecido.
- 2. Você deve implementar a função bt_split, conforme a assinatura e descrição abaixo:

```
/* Funcao auxiliar para particionar (fazer a cisao de) um no.
```

```
Entrada:
x: um no que desejamos particionar
Devolve: Um novo no resultante da cisao.
bt_node* bt_split(bt_node *x){
/*
    Essa funcao recebe um x no completo; isto e, um no contendo (2*t -1) chaves.
    A funcao realiza a cisao de x, criando um novo no y com a mesma capacidade t.
    Caso x seja uma folha, y tambem sera. Se x for um no interno, y sera um no
    interno.
    As (t-1) maiores chaves de x sao copiadas para y.
    A chave mediana de x (a chave de indice t) sera copiada posteriormente para
    o pai de x. Por isso a chave posicionada no indice t do no x deve manter
    o mesmo valor que tinha no inicio da funcao.
    Caso x seja um no interno, os t filhos superiores de x devem ser copiados
    para y.
    Ao final da funcao, o numero de chaves (num_keys) tanto de x quanto de y
    deve ser (t-1).
    A funcao deve devolver o novo no y.
    */
}
```

3. Você deve criar uma função search com a seguinte assinatura:

```
/* Busca o no que contem determinada chave.
Entrada:
T: arvore onde sera feita a busca
key: chave para busca
Devolve: o no que contem a chave caso ele exista, NULL caso a chave nao seja encontrada.
*/
bt_node* search(bt_tree *T, int key);
```

