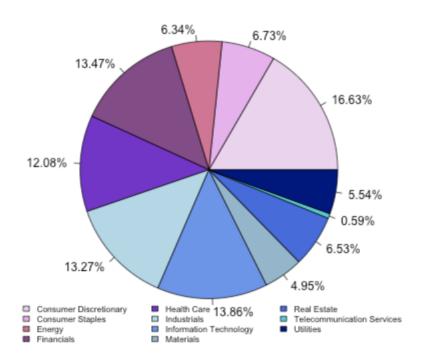
## Практическое задание 5

- 1. Загрузите данные из файла mtcars.csv.
- Для показателя «коробка передач» (столбец am) постройте столбчатую диаграмму. Добавьте заголовок, измените цвет всех столбцов, добавьте названия горизонтальной и вертикальной осей.
- Для показателя «число лошадиных сил» (столбец hp) постройте гистограмму. Добавьте заголовок, измените цвет заливки, добавьте подпись к горизонтальной оси.
- 2. Постройте круговую диаграмму для распределения фирм по секторам из текущего урока и усовершенствуйте ее: добавьте заголовок S&P 500, поменяйте цвета так, чтобы они явно отличались друг от друга на диаграмме, вместо названий секторов на диаграмме поставьте проценты, которые каждый тип компании составляет от общего числа компаний (аргумент labels), а также легенду с соответствием цветов на графике секторам.

График должен выглядеть примерно так:

## S&P 500



## Подсказки:

1. Код для создания подписей с процентами такой. Достаточно взять таблицу с частотами, которую мы уже видели, поделить все частоты в ней на сумму значений и умножить на 100:

```
perc <- table(dat$Sector)/sum(table(dat$Sector)) * 100
perc</pre>
```

Теперь мы можем округлить все значения до второго знака после запятой и доклеить к полученным значениям символ процента с помощью функции paste():

```
perc_round <- round(perc, 2)

# sep="" для того, чтобы между числами и процентами не было пробела
perc_labs <- paste(perc_round, "%", sep="")
perc_labs
```

- 2. Вектор с названиями секторов можно получить так: names(perc\_round).
- 3. Для добавления подписей с процентами вместо названий секторов в функцию pie() нужно добавить аргумент labels и вписать туда вектор с процентами, созданный выше.

Для добавления легенды сразу после кода с самой диаграммой необходимо исполнить строку вида:

```
legend(x=-1.2, y=-0.8, labs, cex = 0.7,
    fill = colors, ncol=3, bty="n")
```

где первые два аргумента – положение легенды на графике, labs – вектор с названиями секторов, fill – вектор используемых для заливки диаграммы цветов, ncol - число столбцов в легенде, bty – тип границы у легенды (здесь n - нет границы). При необходимости запросите help для функции legend().