# Robotyzacja lista 2

## Filip Adamcewicz, ŚR/TP 12

## 1 Analiza kolejki $M|M|1|\infty$

Zadanie polega na obliczeniu i interpretacji podanego w treści modelu. W tabeli 1 przedstawiono model w Stromie, zaś na rysunku 1 wyniki. Współczynnik zgłoszeń wyrażono w przybyciach na minutę.

# SERVERS	1
SOURCE POP	INF
ARR RATE	0.4
SERV DIST	EXP
SERV TIME	2

Tabela 1: Model do zad. 1

```
      Number of identical servers
      1

      Mean arrival rate
      0.4000

      Mean service rate per server
      0.5000

      Mean server utilization (%)
      80.0000

      Expected number of customers in queue
      3.2000

      Expected number of customers in system
      4.0000

      Probability that a customer must wait
      8.0000

      Expected time in the queue
      8.0000

      Expected time in the system
      10.0000
```

zad1 QUEUE 1 : M / M / c PROBABILITY DISTRIBUTION OF NUMBER IN SYSTEM

Rysunek 1: Wyniki zad. 1

### 1.1 Interpretacja

Jest spełniony warunek stabilności - ESP przerabia o 1/10 palet więcej w jednostce czasu, niż przybywa do systemu.

Na wejściu bufor można ustawić na wielkość 4 palet(średnie 3.2 zaokrąglone w górę). Większość czasu w systemie przebiega na czekaniu. Chociaż wykorzystanie robota wynosi 80 procent, może warto wymienić maszynę na sprawniejszą lub dołożyć drugą.

## 2 Analiza kolejki M|M|2|5

Zadanie polega na obliczeniu podanego modelu. W tabeli 2 przedstawiono model w Stromie, zaś na rysunku 2 wyniki.

# SERVERS	2
SOURCE POP	INF
ARR RATE	0.166667
SERV DIST	EXP
SERV TIME	10
WAIT CAP	5

Tabela 2: Model do zadania drugiego

Number of identical servers	2
Mean arrival rate	0.1667
Mean service rate per server	0.1000
Waiting room capacity	5
Mean server utilization (%)	77.6673
Expected number of customers in queue	1.3360
Expected number of customers in system	2.8894
Probability that a customer must wait	0.6752
Probability of service denial	0.0680

#### zad1 QUEUE 1 : M / M / c / K PROBABILITY DISTRIBUTION OF NUMBER IN SYSTEM

Rysunek 2: Wyniki zad. 2

## 3 Symulacja kolejki

Należy przeprowadzić badania oraz dobrać konfigurację do podanego ESP.

### 3.1 Dobór buforów

Zakładając różne konfiguracje robota R1, dobrać wielkość buforów na stanowiskach. Nie może dojść do ich przepełnień(prawdopodobieństwo < 0.1), przy jak najmniejszej wielkości bufora.

Tabela 3.1 zawiera zestawienie najważniejszych wyników. Pełne koszty ESP zaokrąglono, dla czytelności. Na rysunkach 3, 4, 5 znajdują się modele oraz dokładne wyniki.

Liczba R1	B1	B2	Przepełnienie	Pełen koszt
1	200	0	0.086	140000
2	3	3	0.058	200000
3	1	1	0.057	240000

Tabela 3: Zestawienie parametrów dla 1-3 R1

Umieszczenie dwóch R1 wydaje się być najbardziej optymalnym rozwiązaniem. Przy jednym, bufor B1 musi być bardzo duży. Przy trzech koszt operacji ESP rośnie o 1/5, dając mały zysk prawdopodobieństwa przepełnienia oraz oszczędności miejsca.

	# SERVERS	QUE CAP	INIT STATE	SERV COST	IDLE CO	DST	DISCIPLINE	DISTRIBUTN	PARAM1	PARAM2
EFAULTS	1	0	0	(	)	0	FIFO	EXP	5	
R1	1	200		10	)	10		UC	4	1
R2		0		25		15		NORM	3	0.
ARRIVAL	>>>>	>>>>	XXXX	>000	(	>>>>	>0000	EXP		
<b>≅</b> 23										
Z3										
Report f	or Run # 1	of Length	4800							
SYSTEM S	TATISTICS									
	f arrivals		= = 125.	920						
	number in s									
	time in the			9641						
Average	time in que	eues (Vq)	= 13.	4526						
Probabil	ity of ser	vice denial	. = 0	.086						
QUEUE ST	ATISTICS									
		Average	Maximal C	urrent Av	g Time	B10	cking			
	Capacity		Length L		Queue	Pro				
Oueue 1	200	123.667	200	199	13.436	0.6	100			
Queue 2		0.000	200	199	0.000	0.6				
21HGF 21	ATISTICS									
	Number	of Numb			r cent	Per	cent			
	Servi	ers Serv	ed Servi	ce Time Ut	ilized	Bloc	ked			
R1		1 64	1 7	.4848 9	9.99	0.6	10			
R2		1 64	10 3	.0074 4	0.13	0.6	10			
COST STA	2217217									
CO31 31H	11131163									
	Service	cost Idl	e cost	Total						
R1	47994	.380	5.618 4	8000.000						
R2	48160			1264.260						
T-4-3 00		400071-000								
	age cost time in sy:	139264.300 stem	0.000							
	tomer cost	0.6								
Total	139264.300									

Rysunek 3: Bufory przy 1 R1

		# SERVERS	QUE CAP	INIT STATE	SERV COST	IDLE	COST	DISCIPLINE	DISTRIBUTN	PARAM1	PARAM2
DEFAUL	TS.	1	0	0		0	0	FIFO	EXP	5	
R1		2	3		1	0	10		UC	4	1
R2			3		2	5	15		NORM	3	0.
ARRIVA	λL	>>>>	>>>>	>0000	>>>>	×	XXX	>>>>	EXP		
<b>留 23</b>											
Z3											
Report	for	Run # 1 of	Length 48	00							
SYSTEM	STAT	ISTICS									
Mumbau		rrivals		_	73						
		nrivais Noer in sus	tem (L)	= 2.71							
Averag	e nur	nber in que	ues (Lq)	= 0.76	127						
		ne in the s ne in queue		= 14.25 = 3.68							
		of servic									
QUEUE	STATI	23112									
	Ca	pacity		laximal Cur .ength Len		Time Queue	Bloc Prob				
Queue		3	0.573	3	0	3.002	0.00				
Queue	2	3	0.129	3	8	0.678	0.00	6			
STAGE	STATI	23172									
		Number of	Number	Avera	ige Per	cent	Per c	ent			
		Servers	Served	Service	Time Uti	lized	B1ock	ed			
R1		2	915	7.5	495 72	. 01	0.00				
R2		1	914	3.6	1103 57	.36	0.00				
COST S	TATIS	TICS									
		Service co	st Idle	cost	Total						
R1 R2		69126.30			00.000						
RZ		68836.88	0 30697	.078 995	34.750						
Total			5534.800								
		ne in syste ner cost	m 6.006	.000							
Lost c		er cost 534.800	9.000	,							

Rysunek 4: Bufory przy 2 R1

	# SERVERS	QUE CAP	INIT STATE	SERV COST	IDLE COST	DISCIPLINE	DISTRIBUTN	PARAM1	PARAM2
DEFAULTS	1	0	0		0	0 FIFO	EXP	5	
R1	3	1		1	0 1	0 .	UC	4	11
R2		1		2	5 1	5 .	NORM	3	0.5
ARRIVAL	XXXX	>>>>	>>>>	3000	X XX	× >0000	EXP		
晉 Z3									
Z3 Report fo	or Run # 1 of	Lenath JiQ	88						
•		cengen 40	00						
SYSTEM ST	ATISTICS								
	arrivals			78					
	number in sys number in que		= 2.31 = 0.25						
	iomber in que ine in the s								
	ime in queue		= 1.32						
Probab113	ty of servic	e deniai	- 0.0	57					
QUEUE STA	TISTICS								
		Average M	aximal Cur	rent Avg	Time Blo	cking			
	Capacity	Length L	ength Len	gth In (	Queue Pro	b			
Queue 1	1 5.	234E-02	1	6	9.272 9.6	00			
Queue 2	1	0.202	1	6	1.056 0.0	36			
STAGE STA	TISTICS								
	Number of	Number	Avera	ge Per	cent Per	cent			
	Servers			Time Uti					
R1	3	928	7.5	276 48	.14 1.2	8			
R2	1	920	3.0	022 57	.54 0.0				
COST STAT	231121								
	Service co	st Idle	cost	Total					
R1	69318.37			00.000					
R2	69049.71	0 30570	.1/0 996	19.890					
Total Sta		3619.900							
	ime in syste comer cost	m 6.666	. 000						
	243619.9 <b>00</b>	0.000							

Rysunek 5: Bufory przy 3 R1

### 3.2 Zastąpienie R1 przez R3

Trzeba rozważyć, czy opłaca się wymienić robota R1 przez R3.

Modele z wynikami znajdują się na rys. 6 oraz 7. Zestawienie najistotniejszych parametrów w tabeli 4.

Liczba R3	B1	B2	Przepełnienie	Wykorzystanie R3	Pełen koszt
1	4	1	0.069	83 %	190000
2	1	1	0.046	43%	290000

Tabela 4: Zestawienie parametrów dla 1 oraz 2 R3

Umieszczenie drugiego R3 prawie sześciokrotnie zmniejsza(o 5 minut) czas palet w kolejkach oraz o połowę obniża wykorzystanie robotów. Także wielkość bufora B1 można zredukować o 3 palety. Dzieje się to przy zwiększeniu całkowitego kosztu ESP o 100000 jp. Użycie jednego R3 wiąże się z o wiele mniejszym kosztem, który może nawet pokryć dłuższy czas palet w kolejce. Wiąże się też z bardziej optymalnym wykorzystaniem maszyny.

	# SERVERS	QUE CAP	INIT STATE	SERV COST	IDLE COST	DISCIPLINE	DISTRIBUTN	PARAM1	PARAM2
DEFAULTS	1	0	0		0	FIFO	EXP	5	TOTALIZ
R3	1	4		20	20	1110	UC	3	
R2		1		25	15		NORM	3	0
ARRIVAL	>0000	>0000	30000	>>>>	>>>>	30000	EXP		
₫ <b>Z</b> 3									
SYSTEM STA Number of Average nu Average ti Average ti Probabilit QUEUE STAT C Queue 1 Queue 2	arrivals mber in sys mber in que me in the s me in queue y of servic ISTICS Tapacity 4 1 3.	tem (L) ues (Lq) ystem (W) s (Wq) e denial	- 95 - 2.611 - 1.23 <sup>2</sup> - 14.05 <sup>2</sup> - 6.559	15 13 17 19 19 Pent Avg T 1th In Qu	eue Prob 541 0.00	9			
STAGE STAT	Number of	Number			ant Day o				
	Servers		Averag Service		ent Per co zed Blocko				
R3	1	882	4.56						
32	1	881	2.99	20 54.9	7 0.00				
ITATZ TZO	STICS								
	Service co	st Idle	cost	Total					
R3 R2	79439.91 65966.66			90.000 86.660					
Lost custo	me in syste	4386.700 m 0 0.000	. 000						

Rysunek 6: 1 R3

	# SERVERS	QUE CAP		ERV COST	IDLE COST	DISCIPLINE	DISTRIBUTN	PARAM1	PARAM2
DEFAULTS	1	0	0	0	0	FIFO	EXP	5	
R3	2	1		20	20		UC	3	
R2		1		25	15		NORM	3	0.9
ARRIVAL	>0000	>0000	>0000	20000	20000	>>>>	EXP	-	
T 23									
Z3 Report for	Run # 1 of	Length 480	10						
SYSTEM STAT	ISTICS								
Average num Average tim Average tim	arrivals nber in syst nber in queu ne in the sy ne in queues y of service	es (Lq) = stem (W) = (Wq) =	1.6581 0.2336 8.8064 1.2401						
QUEUE STAT	ISTICS								
Ca			ximal Curren ngth Length			ing			
Queue 1 Queue 2	1 5.58 1	22E-02 0.178	1 8 1 8	0.29 0.94					
STAGE STATE	ISTICS								
	Number of Servers	Number Served	Average Service Ti		nt Per ce ed Blocke				
R3	2	904	4.5193	42.57	0.52				
R2	1	903	2.9897	56.27	0.00				
COST STATIS	STICS								
	Service cos	t Idle c	ost To	tal					
R3 R2	81725.000 67525.050								
Lost custor	ne in system	010.000 0. 0.000	999						

Rysunek 7: 2 R3

### 3.3 Propozycja konfiguracji

Spośród konfiguracji z R1, uważam, że najlepsza jest ta z dwoma robotami. Z trzema, czasowo jest podobne(poza czasem w kolejce), ale spada wykorzystanie R1, zaś R2 zaczyna ograniczać kolejkę. Koszt wzrasta o 20 procent. Jeden R1 ma najmniejsze koszty, ale duży czas w systemie oraz wymaga ogromnej ilości bufora. Można powiedzieć, że wyjdzie dodatkowy koszt poprzez wynajem odpowiedniego magazynu.

Rozważając użycie R3 wydaje się lepiej wykorzystać jednego.

Porównując 2 R1 oraz 1 R3 widać, że wiele statystyk jest podobnych. Na korzyść 2 R1 przemawia o połowę mniejszy czas w kolejce(o 3 minuty) i obrobienie 20 odlewów więcej. Przy 1 R3 przeważa lepsze wykorzystanie maszyny oraz o jeden procent mniejsze koszty(o 1148 jp). Konfiguracja z R3 wykorzystuje mniej miejsca - używany jest jeden bufor oraz jeden robot mniej.

Podsumowując, nie ma optymalnej konfiguracji, która odpowiada na każdą sytuację. Za najbardziej uniwersalny parametr można przyjąć koszt stanowiska. Mimo 1 procenta różnicy jest to parametr który się kumuluje oraz pozwala na inne inwestycje.

Polecaną konfiguracją jest użycie jednego R3, B1 = 4 oraz B2 = 1.