

## Relazione Monte Carlo Byzantine General

### TESTO:

Considera il caso di un sistema distribuito costituito da  $n=4$  processi di cui il quarto è inaffidabile.

I tre processi affidabili seguono fedelmente il protocollo *MonteCarlo* mentre il processo inaffidabile, a ogni *round*, spedisce al processo affidabile  $i$  (con  $i=1,2$  e  $3$ ) il bit  $1-b(i)$ .

Implementa i tre processi affidabili e calcola media e varianza del numero di *round* necessari per raggiungere l'accordo.

Determina empiricamente il numero di *round* dopo il quale la probabilità che l'accordo è raggiunto è più grande del 99.9% e cerca di dare una spiegazione al risultato ottenuto.

### ESECUZIONE:

`g++ -std=c++17 MCByzantine.cpp`

### FUNZIONAMENTO:

inizializzo i processi (o generali) tramite la funzione *sceltaStart(...)* che mi permette tramite un parametro in input di scegliere se i processi affidabili partono allo stesso modo oppure no.

```
scelta se processi affidabili partono allo
stesso modo == [0] or [1]: 0
STAMPA DEI GENERALI
G1: 1 0 0 0
G2: 1 0 0 0
G3: 1 0 0 0
GX: 1 0 0 0
```

```
scelta se processi affidabili partono allo
stesso modo == [0] or [1]: 1
STAMPA DEI GENERALI
G1: 0 0 0 0
G2: 1 0 0 0
G3: 1 0 0 0
GX: 0 0 0 0
```

all'interno del ciclo while (che parte con `bool loop = true`) vado ad eseguire la parte di trasmissione tramite la funzione *trasmissione(...)* passi della funzione:

- Durante ogni round ogni processo spedisce un bit a ogni altro processo.
- Prima dell'inizio di un nuovo round ogni processo ha ricevuto un bit da ogni altro processo
- Nello stesso round ogni processo affidabile spedisce lo stesso bit a ogni altro processo
- il processo inaffidabile, a ogni round, spedisce al processo affidabile  $i$  (con  $i=1,2$  e  $3$ ) il bit  $1-b(i)$ .

calcolo per ogni processo il *maj(i)*: valore maggioritario tra ricevuti (incluso il proprio) tramite la funzione *valoreMaggioritario()* “tenendo presente che il valore del processo inaffidabile non è corretto perché il valore che trasmette non è quello con cui viene inizializzato”

```
dopo trasmissione
STAMPA DEI GENERALI
G1: 1 0 0 0
G2: 0 1 0 1
G3: 0 1 0 1
GX: 1 1 0 0
VALORI MAGGIORITARI
G1: 0
G2: 1
G3: 1
GX: 1
```

*caso in cui i generali affidabili non partono uguali*

calcolo per ogni processo il tally(i): numero dei valori uguali a maj(i) tramite la funzione *tallyFunz(...)*

```
TALLY:
G1: 3
G2: 2
G3: 2
GX: 2
```

controllo per ogni processo se gTally >= (2\*t +1) oppure l' lancio la moneta globale e salvo il risultato di quel processo tramite la funzione *checkData(...)*

infine controllo che tutti i genarli affidabili abbiano raggiunto il consenso tramite la funzione *checkEnd(...)* se questo è garantito esco dal ciclo while

dopo avere eseguito per 10<sup>5</sup> volte l'algoritmo mi calcolo

il valore medio semplicemente prendendo la somma dei #round e dividendo per il numero di esecuzione: *valoreMedio(...)*

varianza calcolata come: *varianza(...)*.

$$\sigma_M^2 = \frac{1}{M-1} \sum_{m=1}^M (X_m - \langle X \rangle_M)^2$$

```
-----
MEDIA dei round: 2.47243
VARIANZA: 2.14632
-----
```

calcolo poi la frequenza con la quale l'algoritmo ottiene il consenso utilizzando una mappa con chiave: #round per il consenso e valore: quante volte accade quel determinato numero di round trami te la funzione *calcFreq(...)*

```
-----
frequenza del #round:
#ROUND  FREQUENZA
1       25200
2       38127
3       18529
4       9176
5       4389
6       2432
7       1128
8       523
9       248
10      149
11      49
12      30
13      20
-----
```

Calcolo empiricamente il numero di round dopo il quale la probabilità che l'accordo è raggiunto è più grande del 99.9%.

Mi calcolo la probabilità sottraendo a 100 quante volte compaiono valori maggiore della media diviso il numero di volte che ho eseguito MC.

poi incremento la media fino a quando la probabilità non supera il 99.9%, a questo punto stampo il numero di round.

```

-----
#round dopo il quale la probabilita' che l'accordo e' raggiunto
e' piu' grande del 99.9%
media #round: 2.47243  probabilita': 99.6333
media #round: 2.57243  probabilita': 99.6333
media #round: 2.67243  probabilita': 99.6333
media #round: 2.77243  probabilita': 99.6333
media #round: 2.87243  probabilita': 99.6333
media #round: 2.97243  probabilita': 99.6333
media #round: 3.07243  probabilita': 99.8186
media #round: 3.17243  probabilita': 99.8186
media #round: 3.27243  probabilita': 99.8186
media #round: 3.37243  probabilita': 99.8186
media #round: 3.47243  probabilita': 99.8186
media #round: 3.57243  probabilita': 99.8186
media #round: 3.67243  probabilita': 99.8186
media #round: 3.77243  probabilita': 99.8186
media #round: 3.87243  probabilita': 99.8186
media #round: 3.97243  probabilita': 99.8186
media #round: 4.07243  probabilita': 99.9103

#round finale: 4.07243

```

facendo test con, numero di volte che ho eseguito l'algoritmo da  $10^3$  a  $10^6$  ottengo sempre #round finale all'incirca 4

nel caso i processi affidabili partono allo stesso modo la media è sempre 1

```

#round dopo il quale la probabilita' che l'accordo
e' raggiunto e' piu' grande del 99.9%
media #round: 1  probabilita': 100

#round finale: 1

```

Tutti i processi affidabili dal primo round raggiungono il consenso confermando il valore iniziale  $v_0$ , dove per ogni processo affidabile  $i$  risulta che  $tally(i) \geq 2t + 1$ .

Dai dati raccolti possiamo dedurre che dopo all'incirca 4 round abbiamo quasi la certezza che i processi saranno d'accordo.