

```
kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
GNU nano 8.1 S2L4.py
import math

def calcola_perimetro():
    print("Scegli la figura di cui vuoi calcolare il perimetro")
    print("1. Quadrato")
    print("2. Cerchio")
    print("3. Rettangolo")
    print("4. Triangolo")

    scelta = input("Inserisci il numero corrispondente alla figura: ")

    if scelta == "1":
        lato = float(input("Inserisci la lunghezza del lato: "))
        perimetro = lato * 4
        print(f"Il perimetro è: {perimetro}")
    elif scelta == "2":
        raggio = float(input("Inserisci il raggio: "))
        circonferenza = 2 * math.pi * raggio
        print(f"La circonferenza è: {circonferenza:.2f}")
    elif scelta == "3":
        base = float(input("Inserisci la base: "))
        altezza = float(input("Inserisci l'altezza: "))
        print(f"Il perimetro è: {perimetro}")
    elif scelta == "4":
        lato1 = float(input("Inserisci la lunghezza del primo lato: "))
        lato2 = float(input("Inserisci la lunghezza del secondo lato: "))
        lato3 = float(input("Inserisci la lunghezza del terzo lato: "))
        perimetro = lato1 + lato2 + lato3
        print(f"Il perimetro è: {perimetro}")
    else:
        print("Scelta non valida, riprova.")

calcola_perimetro()

[ Wrote 33 lines ]
^G Help      ^O Write Out  ^F Where Is   ^K Cut        ^T Execute    ^C Location   M-U Undo
^X Exit      ^R Read File  ^\ Replace    ^U Paste      ^J Justify    ^_ Go To Line  M-E Redo
```

```
kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
(kali@kali)-[~]
$ cd Desktop
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ nano S2L4.py
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ python S2L4.py
Scegli la figura di cui vuoi calcolare il perimetro
1. Quadrato
2. Cerchio
3. Rettangolo
4. Triangolo
Inserisci il numero corrispondente alla figura: 2
Inserisci il raggio: 5
La circonferenza è: 31.42
(kali@kali)-[~/Desktop]
$
```