

REQUISITI

DESCRIZIONE DEL SISTEMA:

Il sistema riguarda la realizzazione di una *piattaforma gaming* che coinvolga gli utenti a giocare al fine di guadagnare punti esperienza e nuovi livelli di gioco.

La piattaforma online garantirà un'esperienza di gioco completa a tutti gli utenti che decideranno di iscriversi. Tale esperienza comprende l'interazione con una lista di giochi attraverso un'interfaccia grafica dedicata in cui l'utente potrà scegliere tra diversi servizi:

- *Registrazione e login* da parte dell'utente al portale;
- *Visualizzazione del profilo e modifica dei dati*;
- *Votazione di un gioco* ed espressione di un giudizio tramite recensione;
- *Effettuare una sessione di gioco* e collezionare punti esperienza ad ogni sessione;
- *Collezionare achievement* relativi al livello ottenuto e/o meriti di gioco;

Nel sistema possiamo individuare tre attori:

- *Amministratore*: Svolge tutte le funzioni di amministrazione, può promuovere o retrocedere un utente e valutare recensioni;
- *Moderatore*: Svolge la funzione di moderazione e quindi il suo compito è la valutazione delle recensioni;
- *Utente base*: Colui che usufruisce della piattaforma e delle funzionalità disponibili a tutti;

REQUISITI FUNZIONALI:

1) *Registrazione:*

Per ottenere l'accesso al portale gaming l'utente dovrà effettuare la registrazione, la quale richiederà username, email, password e un insieme di dati anagrafici che andranno a caratterizzare il suo profilo personale.

2) *Login:*

L'utente dovrà accedere con email e password inseriti durante la fase di registrazione per iniziare a usufruire dei servizi offerti dalla piattaforma.

3) *Visualizzazione del profilo:*

Una delle funzionalità a disposizione dell'utente loggato è la visualizzazione della pagina del proprio profilo. Qui l'utente potrà modificare l'insieme delle informazioni inserite durante la fase di registrazione e visionare i dati relativi all'esperienza di gioco.

3.1) Dati personali:

L'utente può decidere se effettuare la modifica di email, password, o dei dati anagrafici.

3.2) Statistiche di gioco:

L'insieme delle informazioni relative all'esperienza di gioco, ovvero punti esperienza, livello, achievement e i dettagli dell'ultima sessione di gioco.

4) **Valutazione e recensione del gioco:**

Un'altra funzionalità disponibile all'utente loggato è la possibilità di esprimere una valutazione e un giudizio personale riguardante il gioco in questione:

4.1) Processo di recensione:

Consiste nell'esprimere una votazione basata su un punteggio compreso in un range variabile, e una breve descrizione in cui un utente esprime la propria opinione riguardante la sua esperienza di gioco. Tutte le recensioni sono soggette a moderazione e quindi ad approvazione, solo in seguito saranno rese pubbliche.

5) **Sessione di gioco:**

La sessione inizia con l'avvio di un gioco a scelta che permetterà di guadagnare punti esperienza, nuovi livelli e achievement sbloccabili.

Punti XP: Consentono all'utente di guadagnare nuovi livelli.

Livelli: Sono compresi in un range prestabilito(1-9). Ogni livello necessita di un determinato numero di punti XP.

Achievement: obiettivi secondari che permettono all'utente di ottenere ricompense aggiuntive.

6) **Gestione utenza e recensioni:**

- *Gestione utenza*: L'amministratore può gestire i vari aspetti di un utente registrato come ad esempio promozione a moderatore o retrocessione;
- *Gestione recensioni*: il moderatore ha la possibilità di gestire le recensioni inserite da ogni utente decidendo se approvarle o meno

7) **Graphical User Interface (GUI):**

L'interazione al portale avviene tramite una GUI composta da una window, che durante la fase iniziale richiederà la registrazione o il login, consentendo poi all'utente di fruire dell'esperienza di gioco completa.