



INFO E CONTATTI

- 🏠 26029, Soncino
- ☎ 3345396606
- ✉ filippo.zuccotti2@gmail.com
- 📅 23/8/1999 Manerbio (BS)
- 🚗 Patente B

CAPACITÀ E COMPETENZE

- **Programmazione:**
Esperienza in Java, Javascript, PHP, React e altre tecnologie informatiche.
- **Sviluppo Web:** Competenze approfondite in HTML, CSS e bootstrap per la creazione di interfacce web dinamiche e responsive.
- **Progettazione Grafica:**
Capacità nell'utilizzo di software di grafica, inclusi Figma, Photoshop, Illustrator.
- **UX designer:**
Approfondimento delle competenze nella progettazione centrata sull'utente, comprendendo l'analisi e l'ottimizzazione dell'esperienza utente.
- **Soft Skills:** capacità di lavorare in gruppo, rispetto per le scadenze, capacità di organizzazione, problem solving.

COMPETENZE LINGUISTICHE

Italiano: Lingua madre
Italiano: B2



Intermedio superiore

Filippo Zuccotti

PRESENTAZIONE

Grazie al mio percorso di studio multidisciplinare, ho acquisito competenze trasversali che spaziano dalla programmazione all'esperienza utente e alla cura dei dettagli del prodotto finale. Questa diversificazione delle competenze mi ha fornito una prospettiva completa, consentendomi di contribuire in modo significativo a progetti che richiedono sia abilità di programmazione che sensibilità verso l'esperienza utente finale. Tutti i progetti sviluppati da me nel corso di questi anni sono disponibili al seguente link: <https://filippoZuccotti.github.io/portfolio/>

ESPERIENZE LAVORATIVE E PROFESSIONALI

Stagista

DueBi - Soncino

- Gestione e miglioramento della piattaforma e-commerce dell'azienda

Stagista

Divisive Odd - Soncino

- Acquisizione delle competenze previste dal progetto formativo concordato. In particolare , utilizzo di software per analisi dati.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Laurea magistrale [In corso]: Teoria e tecnologia della comunicazione, 2024

Università degli studi di Milano Bicocca - Milano

La laurea magistrale si concentra principalmente sull'UX design e l'UI, ma senza trascurare la parte di programmazione che continuo a perfezionare. Durante questi due anni, ho acquisito e sto acquisendo competenze nell'uso di programmi di grafica, affinando le mie abilità nel campo dell'UX/UI. Questa formazione approfondita mi ha permesso di combinare creatività e competenze tecniche, preparandomi in modo completo per affrontare sfide complesse nel design e nello sviluppo di esperienze utente.

Laurea Triennale: Informatica per la comunicazione digitale, 2022

Università degli studi di Milano- Milano

Grazie alla laurea triennale in Informatica per la Comunicazione Digitale, ho approfondito le mie competenze nella programmazione, sviluppando una solida base di conoscenze informatiche. Questa esperienza formativa ha contribuito in modo significativo alla mia crescita professionale, fornendomi le competenze necessarie per affrontare sfide complesse nel campo dell'informatica e preparandomi per il mio successivo percorso accademico e professionale

Diploma: Informatica, 2018

IIS Galileo Galilei - Crema

Nel 2014, ho iniziato gli studi presso il Galileo Galilei di Crema, coltivando fin da subito la mia passione per l'informatica. Durante questo periodo, ho compreso che avrei desiderato approfondire le mie conoscenze in questo ambito nel corso del tempo.

PUBBLICAZIONI

Nel 2022 durante la stesura della tesi in collaborazione col mio relatore ho pubblicato un articolo scientifico riguardante i grafi di eventi. L'articolo è disponibile [qui!](#)

Filippo Zuccotti