Miner Game

(semestrálna práca)

Miner Game je singleplayer hra, v ktorej sa hráč snaží za čo najkratší čas zarobiť čo najviac peňazí. Hráč sa pohybuje prostredníctvom šípok na klávesnici v mape. Postupným predávaním vyťaženej rudy a kupovaním vylepšení hráč získava možnosť urýchliť svoj postup hrou. Zároveň však hráč musí dávať pozor na úroveň svojho aktuálneho zdravia, keďže čas strávený naraz v bani nie je neobmedzený. V bani sa taktiež vyskytujú míny, ktoré spôsobujú zníženie zdravia a neodporúča sa snažiť ničiť nezničiteľné objekty. Po tom ako hráč umrie už nie je možné ďalej pokračovať v rozohranej hre.

Triedy:

* DesktopLauncher – trieda, ktorá obsahuje main
* MinerGame – Nastaví do okna zobrazenie úvodnej obrazovky
* UvodObrazovka – Úvodná obrazovka s background obrázkom a tlačidlami pre začatie hry a opustenie aplikácie
* ZaverObrazovka – Záverečná obrazovka, zobrazená keď baník umrie s tlačidlami pre začatie novej hry alebo opustenie aplikácie
* HernaObrazovka – Obrazovka pomocou ktorej sa zobrazuje celá herná mapa spolu s baníkom a obchodmi pre predaj/kúpu. Zároveň ukazuje aktuálne zdravie baníka, velkosť batohu, zoznam vyťaženej rudy, obnos peňazí na účte
* Hra – Spravuje interakciu baníka s hernou mapou a obchodmi
* Miner – trieda pomocou ktorej sa hráč pohybuje na hracom poli, uchováva si údaje o svojej polohe, vyťažených rudách, stave účtu
* Map – generuje pozadie a hracie pole, spravuje obsah mapy
* Smer – trieda pre zistenie aktuálneho smeru baníka
* Obchod – abstraktná trieda, za účelom vytvorenia tried KupObchod a PredajObchod
* KupObchod – baník pomocou nej môže kupovať vylepšenia
* PredajObchod – baník pomocou nej predáva vyťaženú rudu
* IBlok – Rozhranie pre každý blok tvoriaci hernú mapu a pozadie
* Kamen, Soil, ..., Hlina – bloky, ktoré tvoria hernú mapu a pozadie, každý blok má špecifické vlastnosti

Obrázok, na ktorom je čierne, počítač, stôl

Automaticky generovaný popis