Grygoruk Piotr 260299 Filip Strózik 260377

Rozproszone Systemy Informatyczne – Laboratorium nr 3

Prowadzący: Dr inż. Zbigniew Fryźlewicz

Konfiguracja sieciowa
 W celu wykonania ćwiczenia w konfiguracji dwumaszynowej
 skorzystaliśmy z podłączenia do własnego hotspota. Koniecznym krokiem
 było wyłącznie firewalla, zarówno po stronie serwera jak i klienta.

2. Konfiguracja serwera

- a. Uruchom Visual Studio 2022 i wybierz pozycję Utwórz nowy projekt.
- b. W oknie dialogowym Tworzenie nowego projektu wyszukaj ciąg gRPC. Wybierz pozycję ASP.NET Core usługi gRPC i wybierz przycisk Dalej.
- c. W oknie dialogowym Konfigurowanie nowego projektu wprowadź wartość GrpcGreeter w polu Nazwa projektu.
- d. Wybierz opcję Dalej.
- e. W oknie dialogowym Dodatkowe informacje wybierz pozycję .NET
 6.0 (obsługa długoterminowa), a następnie wybierz pozycję
 Utwórz.
- f. Aby mieć możliwość uruchomienia gRPC na serwerze potrzeba doinstalować pakiet NuGet: **Grpc.AspNetCore.**
- g. Aby uruchomić zadanie w konfiguracji dwumaszynowej potrzeba aby maszyny były w tej samej sieci LAN. Potrzeba wyłączyć firewall'a by nie blokował on komunikacji między maszynami.
- h. Następnie znaleźć lokalny adres IPv4 dla maszyny (172.20.10.2) i wprowadzić go w konfigurację uruchomieniową .NET: GrpcGreeter/Propreties/launchSettings.json dla wartości wrpowadzamy odpowieni adres:
 - "applicationUrl": "http://172.20.10.2:7019; https://172.20.10.2:7020",
- Warto też zmienić poziom szczegółowości logowanie zdarzeń na co najmniej "Information".

```
Filip Strózik, 260377
Piotr Grygoruk, 260299
14 Man, 98:46:412
6.0.18
filip Microsoft Windows NT 10.0.22621.0
info: Microsoft Windows Windows
```

- 3. Konfiguracja klienta
 - a. W Visual Studio 22 należy utworzyć nowy projekt wykorzystując szablon "Aplikacja Konsolowa". Nawa projektu to "grpcGreeterClient".
 - b. Projekt klienta gRPC wymaga następujących pakietów NuGet:
 - Grpc.Net.Client, który zawiera klienta platformy .NET Core.
 - Google.Protobuf, który zawiera interfejsy API komunikatów protobuf dla języka C#.
 - Grpc.Tools, które zawierają obsługę narzędzi języka C# dla plików protobuf.
 - c. Po zainstalowaniu ww. pakietów, należy skopiować plik *greet.proto* z projektu serwera gRPC, a następnie zaktualizować przestrzeń nazw.
 - option csharp_namespace = "GrpcGreeterClient";
 - d. Następnie należy edytować plik projektu *GrpcGreeterClient.csproj* dodając grupę elementów z elementem *Protobuf* odwołującym się do pliku *greet.proto*
 - </temGroup>
 <Protobuf Include="Protos\greet.proto" GrpcServices="Client"/>
 </ItemGroup>
 - e. Następnym krokiem jest poprawne ustawienie adresu IP i portu, na którym nasłuchuje serwer.

Konfiguracja dwumaszynowa

```
Konsola debugowania programu Microsoft Visual Studio

Filip Strózik, 260377

Piotr Grygoruk, 260299

14 mar, 08:46:44

6.0.14

grygo

Microsoft Windows NT 10.0.19045.0

192.168.56.1

Podaj imię: Piotr

Witaj Piotr!

14 Mar, 08:46:49

C:\Users\grygo\source\repos\grpcGreeterClient\bin\Debug\net6.0\grpcGreeterClient.exe (proces 11960) zakończono z kodem 0

.Naciśnij dowolny klawisz, aby zamknąć to okno...

Naciśnij dowolny klawisz, aby zamknąć to okno...
```

Źródło: https://learn.microsoft.com/pl-pl/aspnet/core/tutorials/grpc/grpc-start?view=aspnetcore-6.0% tabs=visual-studio