

Projekt Vindinium 23.05.2016

Sitzungsdaten			
Datum: 23.05.2016	Ort: 380a	Beginn: 08:15 Uhr	Ende: 14 Uhr
Teilnehmer	Eric Salomon Henning Kahl	Christian Rambow	Michael Neitzke
Protokollführer: Eric Salomon		Projektleiter: Christian Rambow	

Themenüberblick		
Nr.	Thema	
1	Besprechung	Alle
2	Webgui Anzeigefix	Henning Kahl
3	CHEBot2 Analyse	Eric Salomon, Christian Rambow
4	Serveradministration	Christian Rambow
5	Rewarding Fehlerbehebung	Eric Salomon
6	Vortrag PacMan	Alle
7	Aufgabenverteilung zum nächsten Termin	Alle

Tagesordnung			
Nr.	Inhalt	Kategorie	Verantwortlich / Termin
1	Die Aufgaben zum heutigen Termin wurden präsentiert. Es wurden die Aufgaben für den heutigen Termin festgelegt.	Info/Beschluss	Alle
2	Aufgrund von Änderungen an der internen Bot-Struktur gab es Inkonsistenzen zwischen den gewählten Aktionen und der grafischen Anzeige auf der WebGUI.	Aufgabe	Henning Kahl
3	Der CHEBot2 ist sofort in der ersten Runde eines Spiels gecrashed. Grund hierfür war, dass der Antwort, die an den Offiziellen Vindinium Server gesendet, wohl zu lange gebraucht hat und der Bot beendet wurde. Die Gruppe hat beschlossen, den Bot vorerst Lokal spielen zu lassen, da hier die maximale Antwortzeit angepasst werden kann.	Info/Beschluss	Eric Salomon/Christian Rambow
4	Christian hat damit begonnen, die VM so einzurichten, dass CHEBot auf dem dort lokal	Aufgabe	Christian Rambow

	laufendem Server spielen zu lassen.		
5	Im Zuge der Änderungen zu dieser Woche hat sich ein Fehler in der Persistierung von Aktionen eingeschlichen, dieser wurde behoben.	Aufgabe	Eric Salomon
6	Die Gruppe mit dem Thema PacMan hat ihren Zwischenstand präsentiert.	Info	Alle
7	<p>Aufgabenverteilung zum nächsten Termin:</p> <p>Eric & Henning: Fertigstellung von CHEBot2, inklusive rewarding. Ggf. Neuprogrammierung, aufgrund von Timeouts und nicht spielbarkeit</p> <p>Christian & Henning: Alle Bots auf der VM zum laufen bringen.</p> <p>Henning: Spiele aller Bots beobachten und Auswerten, ggf. Fehler beheben. Wiki erweitern.</p>	Beschluss	Alle