

# Projekt Vindinium 30.05.2016

<b>Sitzungsdaten</b>			
Datum: 30.05.2016	Ort: 380a	Beginn: 08:15 Uhr	Ende: 14 Uhr
Teilnehmer	Eric Salomon Henning Kahl	Christian Rambow	Michael Neitzke
Protokollführer: Eric Salomon		Projektleiter: Christian Rambow	

<b>Themenüberblick</b>		
Nr.	Thema	
1	Besprechung	Alle
2	Server-Crash Analyse	Alle
3	Vortrag Dungeoncrawler	Alle
4	Serveradministration	Christian Rambow
5	Rewarding WebGUI implementation	Henning Kahl, Eric Salomon
6	Aufgabenverteilung zum nächsten Termin	Alle

<b>Tagesordnung</b>			
Nr.	Inhalt	Kategorie	Verantwortlich / Termin
1	Die Aufgaben zum heutigen Termin wurden präsentiert. Es wurden die Aufgaben für den heutigen Termin festgelegt.	Info/Beschluss	Alle
2	Die Lokale Webseite des Spiele-Servers hat eine Fehlermeldung geworfen. Der Fehler war auf eine Eigenschaft von MongoDB zurück zu führen. Eine Lösung steht noch aus. Das Lernen ist davon nicht beeinträchtigt.	Aufgabe	Alle
3	Die Gruppe mit dem Thema „DungeonCrawler“ hat ihren aktuellen Projektstand präsentiert.	Info	Alle
4	Christian hat diverse Einstellungen an der VM vorgenommen, damit das parallele Laufen der Bots garantiert ist. Es hat sich herausgestellt, dass durch das Matching der Spieler zu einem Spiel mehrere „unserer“ Bots gegeneinander antreten könnten. Das „Problem“ hierbei wäre, dass das Teamplay-Verhalten fehlerhaft wäre, da dies nur auf Namen der Bots prüft, und jeder unserer Bots den selben Namen hätte,	Aufgabe	Christian Rambow

	obwohl nicht jeder Bot mit Teamplayverhalten geplant war. Zur Lösung des Problems werden einfach individuelle Namen an die Bots vergeben.		
5	Da die unterschiedlichen Bots unterschiedliche States und Rewarder haben, musste dieses noch grafisch auf der Weboberfläche angepasst werden.	Aufgabe	Henning Kahl, Eric Salomon
6	<p>Henning:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Vortrag vorbereiten</li> <li>- Wiki erweitern um die anderen Bots inkl. Derer rewards</li> <li>- Grafiken für die WebGUI erstellen</li> </ul> <p>Eric:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fehleranalyse an Bot 2, sobald dieser läuft.</li> <li>- Mehr Logging Möglichkeiten für Bot 2</li> </ul> <p>Christian:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fixen der Serveroberfläche (Siehe Tagesordnung Punkt 2)</li> <li>- Auslagern von Variablen der anderen Bots</li> </ul> <p>Alle: Analyse aller Bots auf Fehler und Korrektheit, sowie deren Verhalten hinsichtlich der Gedanken und Implementierung.</p>	Beschluss	Alle