

Projekt Vindinium 17.05.2016

Sitzungsdaten			
Datum: 17.05.2016	Ort: 380a	Beginn: 08:15 Uhr	Ende: 14 Uhr
Teilnehmer	Eric Salomon Henning Kahl	Christian Rambow	Michael Neitzke
Protokollführer: Henning Kahl		Projektleiter: Eric Salomon	

Themenüberblick		
Nr.	Thema	
1	Besprechung	Eric Salomon, Henning Kahl
2	Webgui Erweiterungen, Statik Erweiterungen, Gamelogging bugfix	Eric Salomon, Henning Kahl
3	Vortrag „Aktueller Projektstand“	Gruppe themis
4	Beginn der Aufgaben zum nächsten Termin	Eric Salomon, Henning Kahl
5	Aufgabenverteilung zum nächsten Termin	Eric Salomon, Henning Kahl

Tagesordnung			
Nr.	Inhalt	Kategorie	Verantwortlich / Termin
1	Die Aufgaben zum heutigen Termin wurden präsentiert. Es wurden die Aufgaben für den heutigen Termin festgelegt.	Info/Beschluss	Alle
2	Webgui wurde erweitert hinsichtlich Bootstrap und des neuen Designs, sowie neuer Funktionen. Diverse Statistik Erweiterungen. Gamelogging bugfix.	Info/Beschluss	Alle
3	Gruppe themis hat Ihren aktuellen Projektstand vorgestellt.	Info	Alle
4	Beginn der Aufgaben für nächste Woche	Info	Alle
5	Eric & Henning: - Besprechung und Implementation von zwei neuen Bots Christian: - Config-Erweiterung: Playranked(next, change), reward-Kategorien - Vindiumserver aufsetzen für Bender	Beschluss	Alle

	<p>hardcodedbot</p> <ul style="list-style-type: none"> - Möglichkeit eigenen Bot antreten zu lassen - Vorbereitung der Datenbank für die zwei neuen Bots <p>Alle: stetige Analyse der Spiele mit Hilfe der Webgui</p>		
--	---	--	--