

Projekt Vindinium 04.04.2016

Sitzungsdaten			
Datum: 04.04.2016	Ort: 380a	Beginn: 08:15 Uhr	Ende: 14 Uhr
Teilnehmer	Eric Salomon Henning Kahl	Christian Rambow	Michael Neitzke
Protokollführer: Christian Rambow		Projektleiter: Henning Kahl	

Themenüberblick		
Nr.	Thema	
1	Besprechung	Eric Salomon, Henning Kahl, Christian Rambow
2	Diskussion Q-Learning	Eric Salomon, Henning Kahl, Christian Rambow
3	Vortrag „Verstärkendes Lernen“	Prof. Dr. Michael Neitzke
4	Implementation weiterer Eigenschaften für den Bot	Eric Salomon, Henning Kahl, Christian Rambow
5	Aufgabenverteilung zum nächsten Termin	Eric Salomon, Henning Kahl, Christian Rambow

Tagesordnung			
Nr.	Inhalt	Kategorie	Verantwortlich / Termin
1	Die Aufgaben zum heutigen Termin wurden präsentiert. Es wurden die Aufgaben für den heutigen Termin festgelegt.	Info/Beschluss	Alle
2	Es wurde über die Anwendbarkeit des Q-Learning Algorithmus diskutiert und es wurden Teilaufgaben dazu verteilt.	Info/Beschluss	Alle
3	Zweiter Teil des Vortrags „Reinforcement Learning“ durch Prof. Dr. Michael Neitzke.	Info	Prof. Dr. Michael Neitzke
4	Weitere Eigenschaften wurden dem Bot hinzugefügt. Initiale Schritte für Q-Learning Algorithmus eingeleitet. Fehlerbehebung in der Ausführung des Projektes auf externen Systemen.	Info	Alle
5	Eric: Beginn Lernalgorithmus	Beschluss	Alle

	<p>Implementierung;</p> <p>Henning: Den Spielablauf an die Datenbank senden (Business Logic);</p> <p>Christian: MySQL Datenbank + Verbindung + Hibernate einrichten, Implementierung der Datenstruktur/Architektur</p>		
--	--	--	--