

Projekt Vindinium 02.05.2016

Sitzungsdaten			
Datum: 02.05.2016	Ort: 380a	Beginn: 08:15 Uhr	Ende: 14 Uhr
Teilnehmer	Eric Salomon Henning Kahl	Christian Rambow	Michael Neitzke
Protokollführer: Henning Kahl		Projektleiter: Eric Salomon	

Themenüberblick		
Nr.	Thema	
1	Besprechung	Eric Salomon, Henning Kahl, Christian Rambow
2	Reward Parsing Fehler, Bot und Programmanalyse	Eric Salomon, Henning Kahl, Christian Rambow
3	Vortrag „Aktueller Projektstand“	Gruppe Dungeoncrawler
4	Loggerweiterung, Gui-Design, Gui- Inhalt, Auslagerung der WebGui in GitRepo	Eric Salomon, Henning Kahl, Christian Rambow
5	Aufgabenverteilung zum nächsten Termin	Eric Salomon, Henning Kahl, Christian Rambow

Tagesordnung			
Nr.	Inhalt	Kategorie	Verantwortlich / Termin
1	Die Aufgaben zum heutigen Termin wurden präsentiert. Es wurden die Aufgaben für den heutigen Termin festgelegt.	Info/Beschluss	Alle
2	Ein Rewardparsing-Fehler wurde erkannt und behoben. Anhand von detaillierten Logs wurden Spiele abgeglichen.	Info/Beschluss	Alle
3	Gruppe Dungeoncrawler hat Ihren aktuellen Projektstand vorgestellt.	Info	Gruppe Dungeoncrawler
4	Logging wurde um Crashed, Turnzahl, Datum, etc. ergänzt. Dieses wird Grafisch dargestellt. Die Gui wurde neu gestaltet und Inhaltlich ergänzt. Die WebGui wurde nun auch mit Git verknüpft.	Info	Alle

5	<p>Eric: Loggerweiterungen, WebGui-Erweiterungen. Statistik und Auswertungen.</p> <p>Henning: Einbinden eines Livestreams zum Vergleichen. Analyse der Spiele, hinsichtlich Plausibilität. WebGui-Erweiterungen</p> <p>Christian: Auslagern von statischen Werte in eine Datenbank bsp.: Explorationrate, Learningrate, Rewards. Weitere Webgui-Funktionalitäten wie Drop-Database, PlayRanked.</p> <p>Alle: stetige Analyse der Spiele mit Hilfe der Webgui.</p>	Beschluss	Alle
---	---	-----------	------