

Projekt Vindinium 14.03.2016

Sitzungsdaten			
Datum: 21.03.2016	Ort: 380a	Beginn: 08:15 Uhr	Ende: 14 Uhr
Teilnehmer	Eric Salomon Henning Kahl	Christian Rambow	Michael Neitzke
Protokollführer: Christian Rambow		Projektleiter: Henning Kahl	

Themenüberblick		
Nr.	Thema	
1	Besprechung	Eric Salomon, Henning Kahl, Christian Rambow
2	Vortrag „Verstärkendes Lernen“	Prof. Dr. Michael Neitzke
3	Analyse und Implementation weiterer Eigenschaften für den Bot	Eric Salomon, Henning Kahl, Christian Rambow
4	Aufgabenverteilung zum nächsten Termin	Eric Salomon, Henning Kahl, Christian Rambow

Tagesordnung			
Nr.	Inhalt	Kategorie	Verantwortlich / Termin
1	Die Aufgaben zum heutigen Termin wurden präsentiert. Es wurden die Aufgaben für den heutigen Termin festgelegt.	Info/Beschluss	Alle
2	Einführung in „Reinforcement Learning“ durch Prof. Dr. Michael Neitzke.	Info	Prof. Dr. Michael Neitzke
3	Analyse des Features „Kampf“ und Implementierung damit verbundener Strukturen und Bedingungen. VM weiter eingerichtet.	Info	Alle
4	Eric: Zustandsraummodellierung verstehen und Anwendbarkeit prüfen; Henning: Funktionserweiterung (Testbot): - Welcher ist der nächste Spieler - Notfallmethode - Teambot Namensvergleich - Q-Learning Algorithmus verstehen und (ggf.) implementieren	Beschluss	Alle

	Christian: Fertigstellung der VM; Analyse, Überarbeitung und Dokumentation der Datenstruktur		
--	--	--	--