

Projekt Vindinium 25.04.2016

Sitzungsdaten			
Datum: 25.04.2016	Ort: 380a	Beginn: 08:15 Uhr	Ende: 14 Uhr
Teilnehmer	Eric Salomon Henning Kahl	Christian Rambow	Michael Neitzke
Protokollführer: Henning Kahl		Projektleiter: Eric Salomon	

Themenüberblick		
Nr.	Thema	
1	Besprechung	Eric Salomon, Henning Kahl, Christian Rambow
2	Spielanalyse, Rewardanpassung, Gamelogging	Eric Salomon, Henning Kahl, Christian Rambow
3	Vortrag „Aktueller Projektstand“	Gruppe PACMAN
4	Verbesserung des automatisierten Lernens (Server), weitere Rewardanpassungen, Zeitmessung, weitere Spielanalyse	Eric Salomon, Henning Kahl, Christian Rambow
5	Aufgabenverteilung zum nächsten Termin	Eric Salomon, Henning Kahl, Christian Rambow

Tagesordnung			
Nr.	Inhalt	Kategorie	Verantwortlich / Termin
1	Die Aufgaben zum heutigen Termin wurden präsentiert. Es wurden die Aufgaben für den heutigen Termin festgelegt.	Info/Beschluss	Alle
2	Anhand von erkannten Fehlern im Verhalten des lernenden Bots wurden grundlegende Rewards angepasst. Das Gamelogging wurde signifikant erweitert.	Info/Beschluss	Alle
3	Gruppe PACMAN hat Ihren aktuellen Projektstand vorgestellt.	Info	Gruppe PACMAN
4	Vorher wurde alle 5min ein Spiel gestartet. Jetzt wird sofort nach Beendigung des letzten ein neues Spiel gestartet (Erhöhung der Lerngeschwindigkeit). Kleine besprochene Rewardanpassungen wurden vorgenommen.	Info	Alle

	<p>Zeitmessung je Durchlauf wurde durchgeführt und ins Wiki übernommen.</p> <p>Spielanalyse wurde weiter betrieben.</p>		
5	<p>Eric: Erweiterung und Anpassung des Vergleichslogging für die Webgui.</p> <p>Henning: Analyse der Spiele mit Berücksichtigung des Rewardsverhältnisses. Hilfe bei Webgui.</p> <p>Christian: Entwicklung einer Webgui als Hilfe und Anzeigemöglichkeit.</p> <p>Alle: zusätzliche Analyse der Spiele und Zusammenführung der Webgui.</p>	Beschluss	Alle