

In unserem Projekt war ich für den Großteil der Sprechblasen-Implementierung verantwortlich. Mario hat die erste Form der Funktion erdacht und ich habe dann weitere Features und die Großzahl der Sprechblasen hinzugefügt. Um ehrlich zu sein war das normale Einfügen von Sprechblasen ohne Nutzung von Arrays unnötig Eintönig und meist nur stumpfes Copy&Paste. So hat jetzt jede Sprechblase mehrere Variablen und Funktionen, die sich alle nur im Namen minimal unterscheiden. Das Ausdenken und Umsetzen von neuen Funktionen für die Sprechblasen und auch mein Radio-Code, waren dagegen aber sehr angenehm. Beides stellte mich vor einige Probleme, die dann nach und nach abgebaut wurden. Als ich einmal auf die Lösung eines dieser Probleme gekommen war, z.B. wie vermieden wird mehrere Sprechblasen gleichzeitig anzuzeigen, stellte das eigentlich den besten Teil des Projekts dar. Ich hätte rückblickend auf jeden Fall mehr Zeit in ein besseres Konzept für die Logik stecken sollen und weniger in das Kopieren von sehr ähnlichem Code. Zeitmanagement war generell etwas, dass in einem späteren Projekt verbessert werden kann. Wir haben uns auf jeden Fall in unserer Geschwindigkeit überschätzt. Die Arbeit in der Gruppe hat viel Spaß gemacht und gestaltete sich außerdem als effizient. Alle haben ihren Beitrag geleistet und die Kommunikation hat super funktioniert (was ja längst nicht Selbstverständlich ist). Somit habe ich einiges während des Projekts lernen können und hatte insgesamt viel Spaß. 10/10 would program again.