

ROČNÍKOVÁ PRÁCE S OBHAJOBOU

Téma: Chytrý květináč

Autor práce: Filip Zahradník

Třída: 3.L

Vedoucí práce: Prof. Ing. Jiří Švihla, PhD.

Dne:

Hodnocení:



Vyšší odborná škola a Střední průmyslová škola elektrotechnická Plzeň, Koterovská 85

ZADÁ	NÍ ROČNÍKOVÉ PRÁCE		
Školní rok	2023/ 2024		
Studijní obor	78-42-M/01 Technické lyceum Filip Zahradník		
Jméno a příjmení			
Třída	3.L		
Předmět	Kybernetika		
Hodnoceno v předmětu			
Téma	Chytrý květináč		
Obsah práce	 Vývoj a testování řídícího programu Řešení vnějšího vizuálu Zprovoznění serveru na výpis hodnot ze senzorů Grafické rozhraní serveru 		
Zadávající učitel Příjmení, jméno			
Podpis zadávajícího učitele			
Termín odevzdání	30. dubna 2024		

V Plzni dne: 30.11 2023 Mgr. Vlastimil Volák Ředitel školy

V Plzni dne:

Anotace
Ročníková práce se zaměřuje na zpracování softwaru pro chytrý květináč a na vyřešení jeho vnějšího vizuálu. Práce se věnuje návrhu a implementaci softwarového řešení, které umožní monitorování a řízení prostředí kolem rostliny. Zahrnuje senzory pro sledování vlhkosti půdy, osvětlení, množství vody v nádrži pro květináč a dalších parametrů. Software poskytuje uživateli možnost vzdáleného sledování stavu rostliny a interakce s ní pomocí webového rozhraní. Cílem práce je vytvořit uživatelsky přívětivý a efektivní systém, který podporuje optimální podmínky pro růst rostliny.
"Prohlašuji, že jsem tuto práci vypracoval samostatně a použil(a) literárních pramenů a informací, které cituji a uvádím v seznamu použité literatury a zdrojů informací."

Podpis:

Obsah

1	Řeše	ení vnějšího vizuálu			
	1.1 Návrh vzhledu chytrého květináče			5	
	1.2	.2 Použitý materiál k výrobě		5	
		1.2.1	ABS	5	
		1.2.2	PLA	5	
	1.3	3 Použité součástky k výrobě			
		1.3.1	Displej na sledování hodnot	6	
		1.3.2	Hodiny reálného času	6	
		1.3.3	Senzor hladiny vody	7	
		1.3.4	Senzor teploty a vlhkosti vzduchu	7	
		1.3.5	Čidlo pro měření vlhkosti půdy	8	
		1.3.6	Snímač intenzity světla	8	
^				_	
2 Vývoj a testování řídícího programu				õ	
2.1 Kód pro funkci květináče bez serveru					

1 Řešení vnějšího vizuálu

1.1 Návrh vzhledu chytrého květináče

1.2 Použitý materiál k výrobě

1.2.1 ABS

ABS nabízí vysokou pevnost a odolnost vůči nárazům, což je ideální pro mechanicky náročné součástky, které mají být trvanlivé. Díky své odolnosti vůči teplu mohou být ABS součástky použity v prostředích s proměnlivými teplotami bez ztráty pevnosti. ABS je také snadno zpracovatelný, což umožňuje dodatečné úpravy podle požadavků. S širokou dostupností barev a formátů je ABS vhodný pro různé projekty. Jeho výkon v různých prostředích, včetně interiérů i exteriérů, je díky odolnosti vůči UV záření a vodě vynikající.

1.2.2 PLA

PLA nabízí podobné výhody jako ABS. Jeho pevnost a odolnost vůči nárazům z něj činí skvělou volbu pro mechanicky náročné součástky. PLA má také dobrou odolnost vůči teplotám, což umožňuje jeho použití v různých prostředích bez ztráty pevnosti. Snadná zpracovatelnost PLA umožňuje jednoduché úpravy podle potřeby. Díky široké dostupnosti barev a formátů je PLA vhodný pro širokou škálu projektů. Stejně jako ABS je PLA vhodný pro použití v interiérech i exteriérech, díky své odolnosti vůči UV záření a vodě.

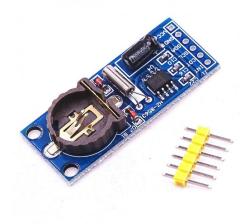
1.3 Použité součástky k výrobě

1.3.1 Displej na sledování hodnot



Obrázek 1: IIC I2C OLED displej 1,3"@

1.3.2 Hodiny reálného času



Obrázek 2: Hodiny reálného času - RTC PCF8563

1.3.3 Senzor hladiny vody



Obrázek 3: Senzor hladiny vody

1.3.4 Senzor teploty a vlhkosti vzduchu



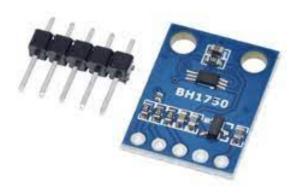
Obrázek 4: Senzor teploty a vlhkosti vzduchu DHT22

1.3.5 Čidlo pro měření vlhkosti půdy



Obrázek 5: Čidlo pro měření vlhkosti půdy

1.3.6 Snímač intenzity světla



Obrázek 6: Snímač intenzity světla GY-302 s BH1750

2 Vývoj a testování řídícího programu

2.1 Kód pro funkci květináče bez serveru

```
#include <Wire.h>
#include <Adafruit_GFX.h>
#include <Adafruit_SH1106.h>
#include <DHT.h>
#include <DHT_U.h>
#include <RTClib.h>
#define SCREEN_WIDTH 128
#define SCREEN_HEIGHT 64
#define OLED_RESET 4
// Nadefinování displeje
Adafruit_SH1106 display(SCREEN_WIDTH, SCREEN_HEIGHT, &Wire, OLED_RESET);
#define DHTPIN 6
#define DHTTYPE DHT22
DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);
RTC_PCF8563 rtc;
const int soilMoisturePin = 4;
const int waterPumpPin = 8;
const int soilMoistureThreshold = 500; // Hodnotu uprav na základě kalibrace senzoru.
void setup() {
  Wire.begin();
  rtc.begin();
  dht.begin();
  pinMode(soilMoisturePin, INPUT);
  pinMode(waterPumpPin, OUTPUT);
```

```
display.begin(SH1106_SWITCHCAPVCC, 0x3C);
 display.display();
 delay(2000);
 display.clearDisplay();
}
void loop() {
 // Zjištění vlhkosti půdy
  int soilMoisture = analogRead(soilMoisturePin);
 // Zjištění teploty a vlhkosti
 float humidity = dht.readHumidity();
 float temperature = dht.readTemperature();
 // Zobrazení času, půdní vlhkosti, vlhkosti a teploty vzduchu
 DateTime now = rtc.now();
 display.clearDisplay();
 display.setTextSize(1);
 display.setTextColor(SSD1306_WHITE);
 display.setCursor(0, 0);
 display.print("Time: ");
 display.print(now.hour());
 display.print(":");
 display.println(now.minute());
 display.print("Soil Moisture: ");
 display.println(soilMoisture);
 display.print("Humidity: ");
 display.print(humidity);
 display.print("%");
 display.setCursor(0, 40);
 display.print("Temp: ");
 display.print(temperature);
 display.println("C");
 display.display();
```

```
// Řízení vodního čerpadla podle vlhkosti půdy
if (soilMoisture < soilMoistureThreshold) {
   digitalWrite(waterPumpPin, HIGH); // Zapnutí čerpadla
} else {
   digitalWrite(waterPumpPin, LOW); // Vypnutí čerpadla
}
delay(30000); // Aktualizace každých 30 sekund
}</pre>
```