

Genrelle ting:

Inddrag gerne projektet i eksamenen, men hav ikke for meget fokus på det - især i den indledende præsentation. Stadig primært fokus på teorien.

Der kan komme spørgsmål som relaterer sig til hele projekt-rapporten. Disse kan komme ligegyldigt trukket spørgsmål. Der kan blive refereret til specifikke sidetal i rapporten. Hav rapporten med!

1. Projektetablering

Gør rede for formålet med projektetablering i et systemudviklingsprojekt samt hvilke konkrete aktiviteter, der kan foregå i en sådan projektetablering.

2. Forundersøgelse

Hvad en IT-forundersøgelse er. Gør rede for de grundlæggende principper i MUST-metoden. Gør overordnet rede for faserne i metoden.

En "samlet vision" består af:

Platform, Grænseflade (brugergrænseflade), Undervisning, Organisation (hvilke ændring i virksomheden systemet kan medføre),
XXX

3. Agile metoder

Hvad karakteriserer de agile metoder. Hvilke agile metoder kender du, og kan du fortælle lidt om en af dem. Gør evt. rede for forskellige metoderetninger.

4. SCRUM

Gør rede for de forskellige begreber og måder at gøre tingene på i SCRUM. Skitser evt. et system-udviklingsforløb under anvendelse af SCRUM.

5. XP

Giv en beskrivelse af XP som ”systemudviklingsmetode”, kom med eksempler på nogle af de værdier og praktikker XP er bygget op omkring. Vælg et par af praktikkerne og beskriv dem nærmere.

6. Metodevalg

Gør rede for hvordan en systemudviklingsmetode vælges, hvilke faktorer kigger man på osv.

7. Projektstrategi

Gør rede for hvornår og hvordan man finder frem til en strategi for ens projekt. Forklar hvordan man anvender det såkaldte TURBO-skema under udarbejdelsen af en projektstrategi.

8. Test i systemudvikling

Gør rede for hvilken rolle test har i en agil systemudviklingsproces, det kan være test i eks. XP. Hvad er forskellen på testens rolle i et agilt udviklingsprojekt kontra test i ikke agile metoder eks. UP.

Du er velkommen til at drage erfaringer med test ind fra jeres eget projekt.

9. Estimering

Beskriv hovedideerne i estimering i forbindelse med projektstyring. Forklar hvilken rolle estimering har i en agil udviklingsproces med XP og/eller SCRUM. Hvilken estimeringsteknik bruges til estimering i XP og/eller SCRUM.

10. Estimering

Gør rede for hovedideerne i estimering i forbindelse med projektstyring. Vælg en af estimeringsteknikkerne Use case points, Trepunktsestimering, eller Cocomo og beskriv principperne i den. Kender du andre estimeringsteknikker?

Sørens gode råd:

Udvælg trepunktsestimering som den du vil fokusere på. Vær forberedt på konkrete spørgsmål om middelværdier, standardafvigelser etc. (matematisk konkretthed).

Det virker som om at der kunne blive spurgt ind til politisk estimering. Genopfrisk politiske estimater.

En unævnt estimeringsteknik er f.eks. sammenlignings/associations -estimering. Altså estimering baseret på et system man tidligere har udarbejdet, og dermed ved hvor lang tid tager.

11. Produkt og proces i systemudvikling

Gør kort rede for, hvad begreberne produkt og proces dækker over i systemudvikling, forklar hvordan der er sammenhæng mellem kvalitet i produkt og kvalitet i proces. Tag evt. udgangspunkt i figuren nedenfor. Kom evt. med eksempler på, hvad der er produkt og proces i forhold til en metode, du kender.

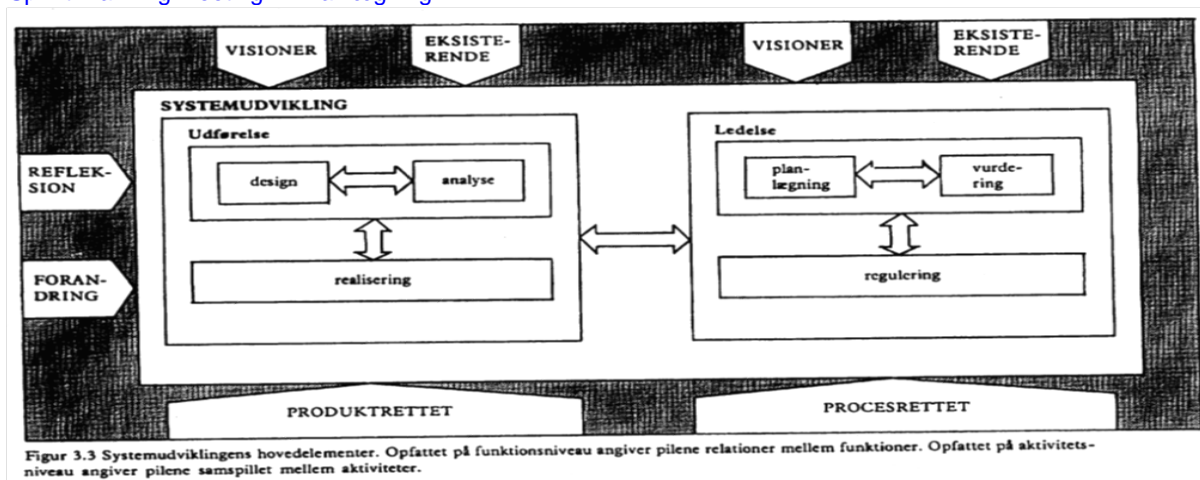
Når produkt og proces holdes op imod SCRUM, så hav fokus på modellen herunder:

Hvilke aktiviteter hører til hvor i modellen? F.eks:

Sprint Retrospective -> Vurdering

Sprint Review Meeting -> Produktrettet

Sprint Planning Meeting -> Planlægning



12. Forundersøgelse

Gør rede for de fire faser i en forundersøgelse. Gør specielt rede for aktiviteterne og produkterne i fordybelsesfasen og fornyelsesfasen.

Du er velkommen til at drage erfaringer ind fra jeres eget projekt.

13. Projektstyring i et agilt systemudviklingsprojekt

Forklar kort hvad der karakteriserer et agilt systemudviklingsprojekt. Hvordan foregår planlægning, styring og opfølgning typisk i et agilt systemudviklingsprojekt?

Giv eksempler på hvad I har gjort for løbende at planlægge, styre og følge op på jeres projekt.