

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
char name[20];
char number[5];
int main()
{
    // printf("Enter name : ");
    // // gets(name);
    // fgets(name, 20, stdin);
    // printf("name = %s",name);

    // fgets(number, 5, stdin);
    // int i = atoi(number);
    // double d = atoi(number);
    // long l = atoi(number);
    // printf("number = %s , i = %d", number, i);
    // puts(number);
    // putchar(110); // putcher('c')

    // fgets(number, 5, stdin);
    // int i = atoi(number);
    //if(i > 0 && i < 10){
    //    printf("if\n");
    //}else if(i >= 10 || !found ){
    //    printf("else if\n");
    //}else{
    //    printf("else\n");
    //}

    //fgets(number, 5, stdin);
    //int i = atoi(number);

    //int count = 0;
    //while (count < i){
    //    printf("%d\n", count);
    //    count++;

        // int c = 5 + count++;
        // int c = 5 + ++count;
    //}
    //for (int j = 0; j < i; j++){
    //    printf("%d\n", j);
    //}

}
//++countจะทำงานได้เร็วกว่าcount++
//ในภาษac จะใช้ else if แบบนี้ซึ่งจะต่างจาก python ที่ใช้ elif

```