

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int x = 100;
int addTen(int x)
{
    x = x +10;
    printf("addTen main = %d\n",x);
    return x;
}
int addTwenty();
int main()
{
    int x = 30;
    int y = addTen(x);
    printf("addTen main = %d\n",y);
    int z = addTwenty();
    printf("addTwenty main = %d\n",z);
}
int addTwenty()
{
    x += 20;
    printf("addTwenty main = %d\n",x);
    return x;
}
//ตัวแปรที่ถูกประกาศไว้อยู่ภายในตัวฟังก์ชันจะเป็นตัวแปร local สามารถใช้งานได้เพียงภายในฟังก์ชันที่
//ใช้งานเท่านั้น
//ตัวแปรที่ถูกประกาศไว้นอกฟังก์ชันเป็นตัวแปร global ซึ่งสามารถถูกเข้าถึงได้จากฟังก์ชันต่างๆ
```