**Tesztelésiterv**

**Filmválasztó projekt**

Tartalomjegyzék

[**1. Bevezetés** 1](#_Toc29488192)

[1.1 Tesztelési terv hatóköre, célja 1](#_Toc29488193)

[1.2 Elvárások 1](#_Toc29488194)

[**2. Szükséges erőforrások** 1](#_Toc29488195)

[2.1 Feladatkörök és felelősségek (tesztcsapat meghatározása) 1](#_Toc29488196)

[2.2 Tesztkörnyezet 2](#_Toc29488197)

[2.3 Tesztelési eszközök: 2](#_Toc29488198)

[**3. Tesztelési terv** 2](#_Toc29488199)

[3.1 Fejlesztői teszt 2](#_Toc29488200)

[3.2 Elfogadási teszt 3](#_Toc29488201)

[3.4 Tesztelési feladatok, tesztesetek leírása 3](#_Toc29488202)

[3.5 Tesztelési ütemterv, függőségek – teszt forgatókönyv 3](#_Toc29488203)

# **1. Bevezetés**

## 1.1 Tesztelési terv hatóköre, célja

* A tesztelési terv célja a tesztelés teljes körűségének biztosítása, a tesztelés során alkalmazott eljárások és megoldások meghatározásával.
* A teszt végrehajtásáért a projekt menedzser felel Magó Csaba, és a tesztcsapat hajtja végre a 2.1. fejezetben meghatározott módon.

## 1.2 Elvárások

Az alábbi alap elvárások képezik ennek a teszttervnek az alapját:

* -Az olvasó ismeri az alap dokumentumokat, amelyek meghatározzák a rendszert.
* -A Filmválasztó szervezeti egység / projektcsapat felelős a tesztadatok előállításáért.
* -A tesztprogram az ebben a dokumentumban meghatározott tesztterv alapján fut.

# **2. Szükséges erőforrások**

## 2.1 Feladatkörök és felelősségek (tesztcsapat meghatározása)

Tesztelők: Bátori Henrietta, Miklós Viktor, Magó Csaba

* A teszt végrehajtása
* Észrevételek dokumentálása,
* Teszt terv készítése
* A tesztterv jóváhagyatása a projektmenedzserrel
* Teszt forgatókönyvek létrehozása
* Inkonzisztenciák kezelése
* Szükség esetén problémák eszkalálása a projekt menedzsernek
* Teszt dokumentum archiválása

Projektvezető: Magó Csaba

* Teszt terv jóváhagyása
* Teszt forgatókönyv

## 2.2 Tesztkörnyezet

* A tesztelési környezet otthoni körülmények között zajlik, átlag felhasználói hozzáféréssel a következő szempontok alapján:
  + Xampp szerver megléte az eszközön
  + Többféle böngésző megléte az eszközön: Chrome, Edge, FireFox, Opera, Safari
  + 100 MB szabad lemezterület

## 2.3 Tesztelési eszközök:

* hordozható számítógép
* számítógép (PC)

# **3. Tesztelési terv**

## 3.1 Fejlesztői teszt

* A fejlesztői tesztelés célja a rendszer alapvető funkcióinak ellenőrzése, a hibakezelés és az alapvető funkciók működésének vizsgálata.

Módszere:

* SQL script lefuttatása
* -SQL kapcsolat létrehozása
* Random film lekérése
* Javascript sriptek megfelelő működése

## 3.2 Elfogadási teszt

* Az elfogadási teszt célja a rendszer teljes funkcionalitásának vizsgálata a felhasználók szemszögéből.

Módszere:

* A kezdőképernyő betöltése: megjelennek a filmek borítóképei
* Sorsoló felület megjelenése: a betöltés után 3 másodperccel felugrik a sorsoló felület, a sorsoló gombbal, és a beállított háttérrel
* A sorsoló gomb megfelelő működése: egy véletlenszerűen kiválasztott film megjelenítése, a a sorsoló felület helyén
* A kisorsolt film megjelenése: borítóképének, címének és leírásának megjelenítése
* Újra gomb megfelelő működése: újratölti az oldalt
* Böngészőfüggetlenség: a weboldal működik a specifikációban meghatározott böngészőkben
* Reszponzivitás: a weboldal megjelenése nem okoz gondot a különböző képernyőméreteken

## 3.4 Tesztelési feladatok, tesztesetek leírása

* A tesztelési feladat a következő teszteseteket foglalja magában:
  + - Tesztelő csapat teszteli a programot
    - Az alkotók tesztelik a programot

## 3.5 Tesztelési ütemterv, függőségek – teszt forgatókönyv

* A tesztelő az előírt sorrendben vizsgálja meg a funkcióit a hiteles teszt elvégzése érdekében.
* A tesztelési tervek tartalmazzák a tesztelendő objektumokat, és azok elvárt működését.