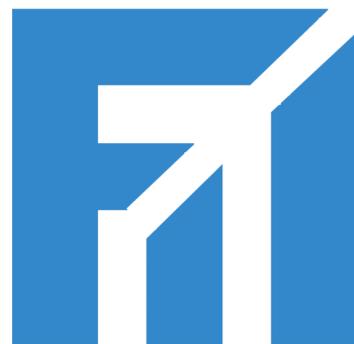


GUI .NET

MyPhotos

Filos Gabriel



Faculty of Computer Science

University Alexandru Ioan Cuza Iași

Romania

16.03.2020

Contents

1	Modificari	2
2	Scopul aplicației	2
3	Detalii implementare	2
4	Utilizare	2
4.1	Taburile Home si import	2
4.2	Tabul Home	3
4.3	Cautare unui fisier media	4
4.4	Export	6
4.5	Import	8
5	Intrebari si raspunsuri	10
5.1	Ce se intampla daca sterg fisierele in timpul importului?	10
5.2	Ce se intampla daca sterg fisiere dupa ce am pornit aplicatia si aplicatia a incarcat informatiile media?	10
5.3	Ce se intampla daca sterg fisiere inainte de a pornit aplicatia	10
5.4	Stergerea fisierului media din aplicatie, sterge si fisierul in sine?	10
5.5	Ce fisiere media sunt suportate?	10
6	Alte Poze	12
7	Declaratie	13

1 Modificari

Singura modificare a fost inlocuirea methodelor care apelau api bazei de date cu apelarea metodelor din proxy.

2 Scopul aplicăției

Aplicatia implementata se numeste **MyPhotos** si are ca scop usurarea managmentului de fisiere media locale precum fotografii si video-uri.

3 Detalii implementare

Aplicatia a fost implementata folosind Windows Forms si modul de design al Visual Studio.

4 Utilizare

Initial aplicatia se deschide sub acesta forma, fiind selectat tabul Home

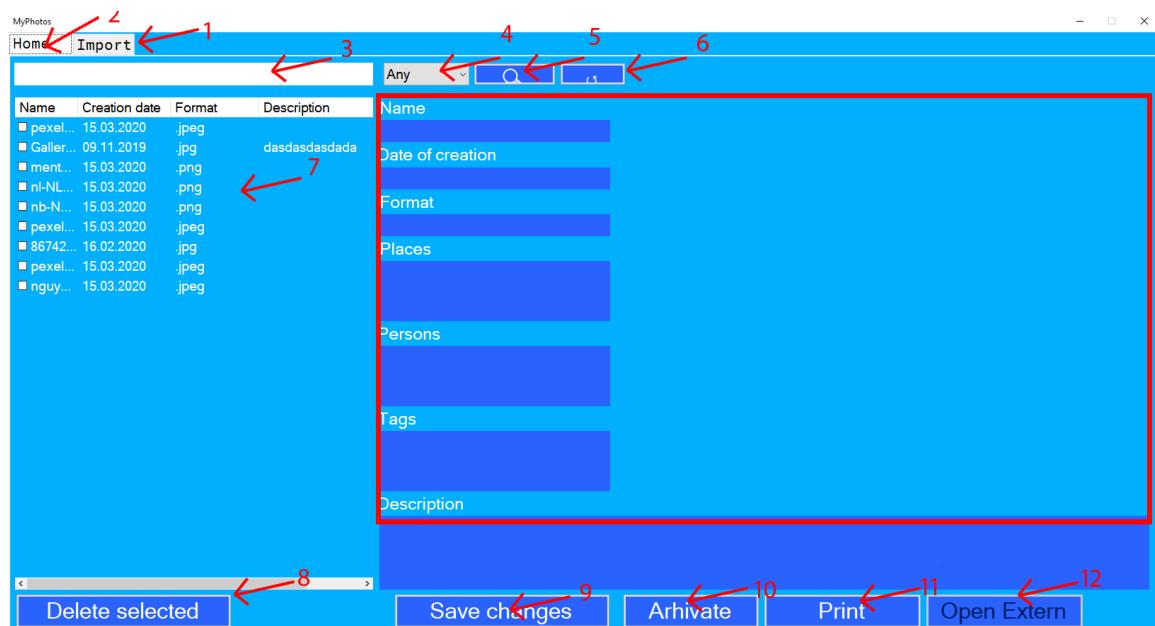


Figure 1: Pornire aplicatie

4.1 Taburile Home si import

Aplicatie e structurata in 2 sectiuni prin intermediul tab-urilor (nr 1 si 2 din imagine), astfel incat aplicatie sa fie structurata si intuitiva, dar in acelasi timp sa fie si simpla.

4.2 Tabul Home

Aceasta pagina permite explorarea imaginilor si a fisierelor media salvate in aplicatie. Numele si cateva informatii de baza (precum data creeari,formatul,descrierea) sunt listate in listView(nr 7 pe figura). Pentru a vizualiza detaliile complete despre acel fisier media, acesta trebuie selectat in listView, iar informatiile o sa apara in dreptungul cu rosu.

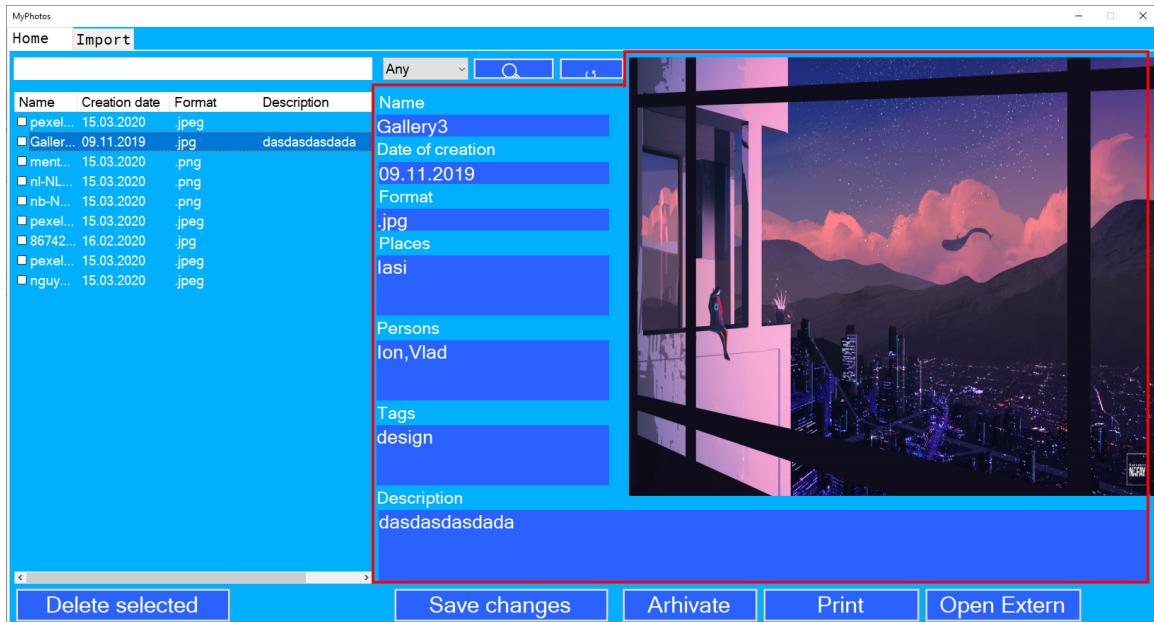


Figure 2: Afisare informatii media

Informatiile suplimentare care vor fi afisate cand este selectat un media, sunt urmatoarele:

- Name: numele dat de catre utilizator
- Data creari: data in care a fost creat acel fisier. Aceasta informatie este luata din metadata fisierului media.
- Format: Formatul fisierului media.
- Places: Locurile in care s-au creat fisierele media. Utilizator are posibilitatea de a adauga mai multe locatii in acest camp, separate prin virgula, deoarece in cazul unui fisier video acesta poate fi filmat in mai multe locuri
- Persons: Numele persoanelor care apar in fisierul media, separate prin virgula. In cazul in care se introduc caractere precum spatiu, *, &, e.t.c in afara de " , " vor fi considerate ca fac parte din nume. Spre exemplu: "Vlad Ion,Vasile**", in acest caz aplicatia va considera ca sunt 2 persoane cu numele:
 1. Vlad Ion
 2. Vasile**

- Tags: diverse proprietati specificce care caracterizeaza acel fisier media. Aceste taguri sunt despartite prin virgula, iar orice caracter in afara de „,” este considerat ca facand parte din acel tag, spre exemplu ”La mare **,La plaja veche”, in acest caz aplicatia va considera urmatorarela 2 taguri:

1. La mare**
2. la plaja veche

- Description: Descrierea data de catre utilizator pentru fisierul media

De asemenea aplicatia permite si vizualizarea fisierelor video adaugate in aplicatie prin intermediu windows media player:

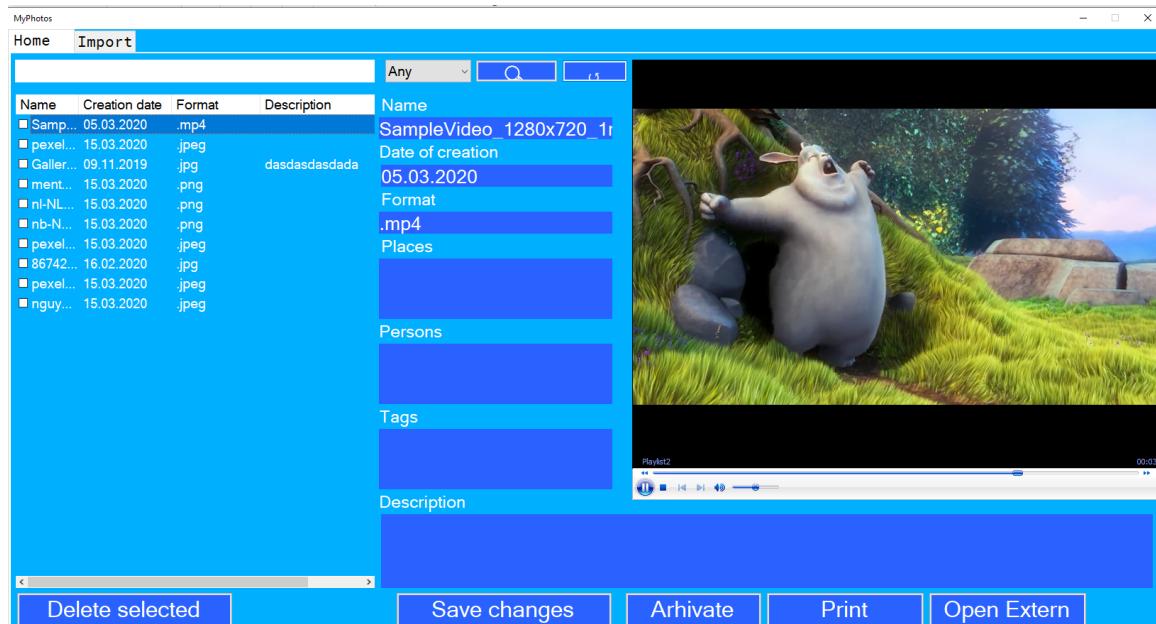


Figure 3: Redarea de fisiere video

De asemenea se ofera posibilitatea de a actualiza informatiile despre fisierul media prin introducerea informatiilor in campurile: Name, Places, Persons, Tags si description, dupa care apasandu-se butonul Save changes (nr 9 din figura 1)

Stergerea se efectueaza prin selectarea unuia sau mai multe fisiere media din listView , iar apoi apasand pe butonul Delete selected(nr 8 din figura 1) se efectueaza stergerea. Stergerea nu este un in sine, ci se marcheaza un camp in baza de date.

4.3 Cautare unui fisier media

Aplicatia ofera posibilitatea de a cauta fisiere media dupa urmatoarele criterii:

1. Event: permite cautarea dupa un eveniment
2. People: permite cautarea dupa o persoana, ex:Ion

3. Place: permite cautarea dupa un loc, destinatie, ex: Constanta
4. Tag: permite cautarea dupa o informatie caracteristica, ex: La mare
5. Any: permite cautarea dupa toate criterile de mai sus plus numele dat de catre utilizator si data creari

Daca se doreste cautarea generala se procedeaza ca in imaginea urmatoare:

1. Se introduce textul ce se doreste a fii cautat
2. Se apasa butonul de cautare
3. Se apasa butonul de resetare daca se doreste revenire la starea initiala

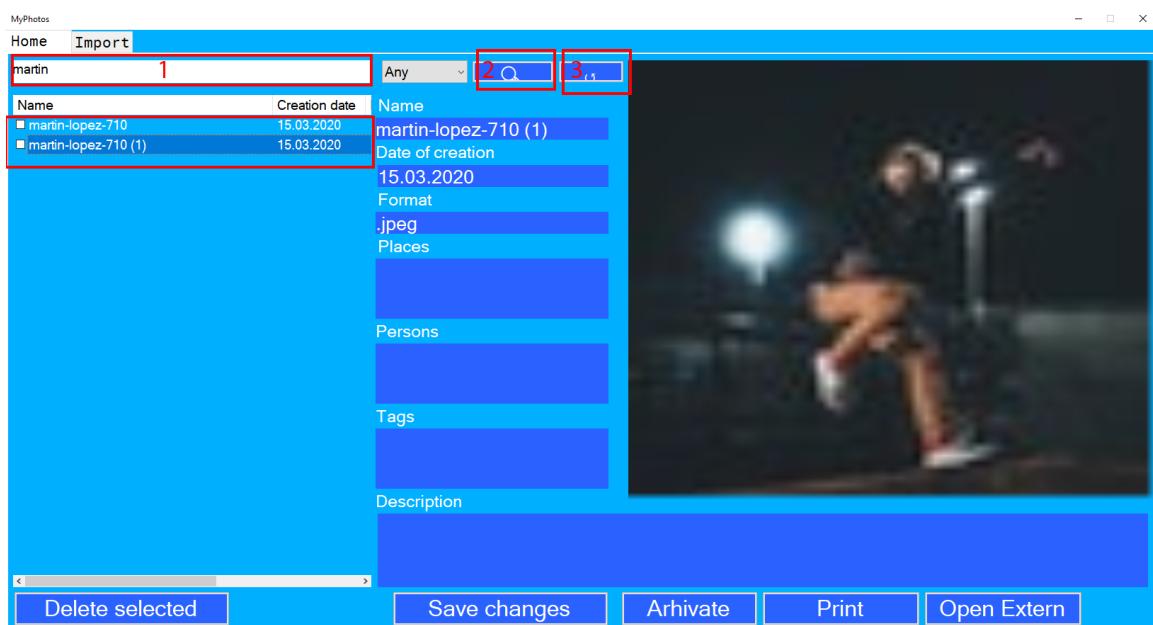


Figure 4: Cautarea generala unui media

In cazul in care se doreste cautarea mai specifica a unui fisier media se procedeaza in felul urmator:

1. Se introduce textul ce se doreste a fii cautat
2. Se selecteaza optiunea de cautare
3. Se apasa butonul de cautare
4. Se apasa butonul de resetare daca se doreste revenire la starea initiala

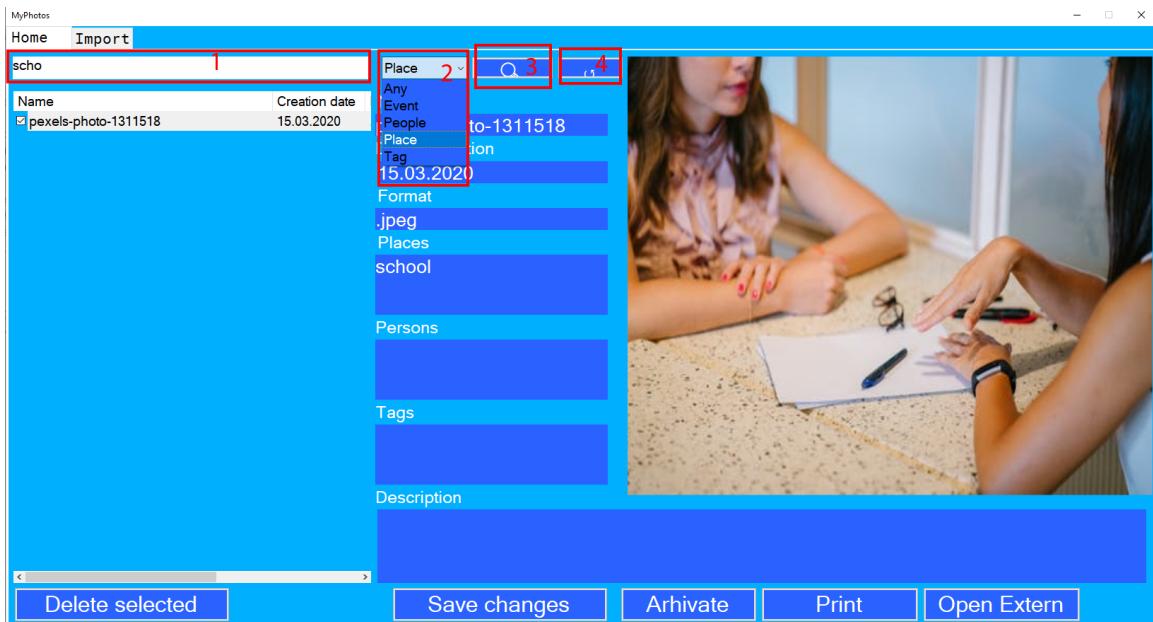


Figure 5: Cautarea cu o proprietate specifică

4.4 Export

Aplicatia ofera suport si pentru export-ul fisierelor cautate si selectate/doar selectate . Urmatoarele forme de export sunt suportate:

1. Print: Prin aceasta forma de exportare se vor exporta doar imaginile, iar fiecare imagine va aparea pe o singura pagina, rezultandu-se astfel un document cu numarul de pagini egal cu numarul de imagini selectate de catre utilizator. Fisierele video sunt ignorate.
2. Arhivare: Aceasta forma suporta si exportarea fisierelor video. Arhiva va fi creata la locatie specificata de utilizator, cu numele specificat de acesta. In cazul in care exista un fisier cu acel nume, utilizatorul i se va afisa o avertizare si va fii intrebat daca doreste sa suprascrie acel fisier. In cazul in care utilizatorul accepta, fisierul vechi va fii sters si se va crea un nou fisier cu numele dorit. Arhiva creata va fi sub formatul .zip.

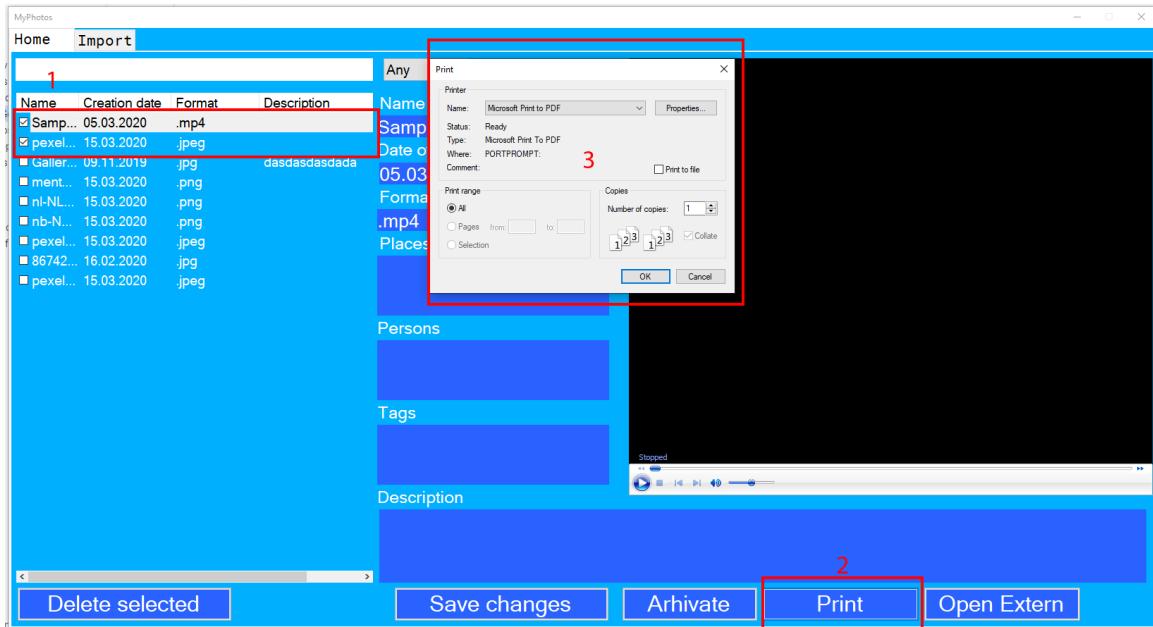


Figure 6: Printarea fisierelor selectate

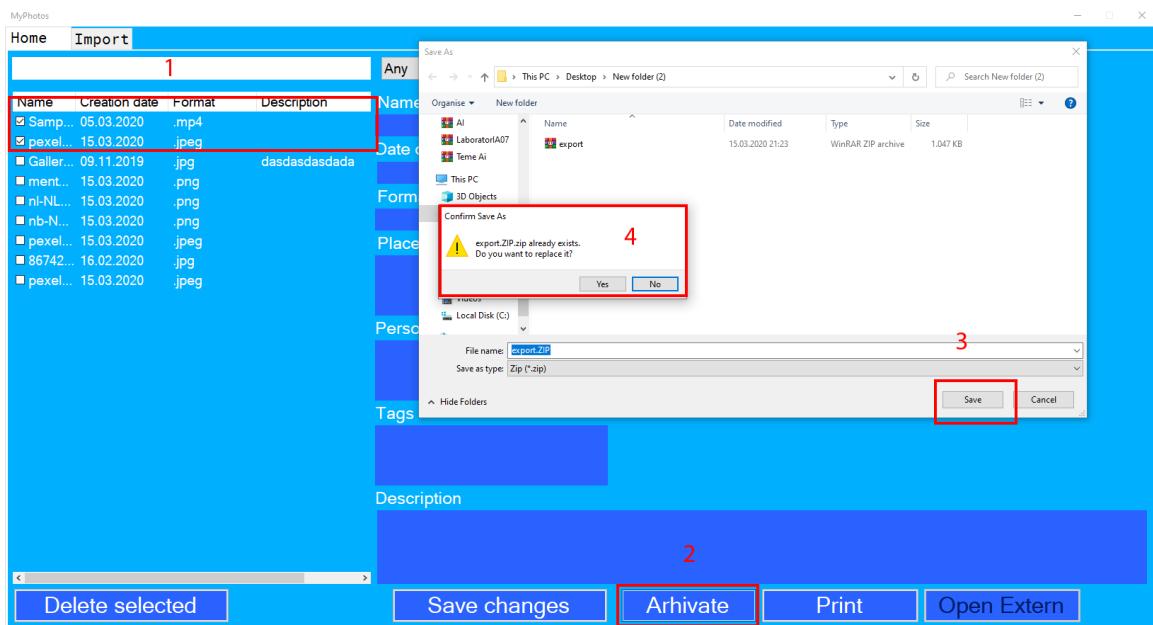


Figure 7: Arhivarea fisierelor selectate

4.5 Import

Importarea fisierelor media se poate face in 2 moduri: se poate importa un folder intreg sau doar una/mai multe fisiere media. Pagina de import arata sub forma aceasta Figura 8. Aici se pot adauga informatiile despre fisierul media si se poate previzualiza fisierul media.

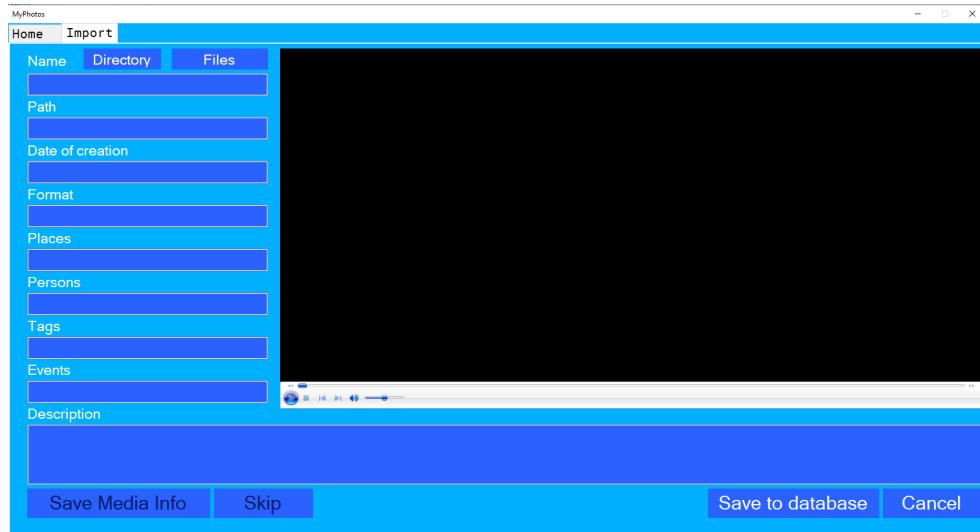


Figure 8: Pagina de import a fisierelor media

1. Directory: Daca se selecteaza optiunea Directory atunci se va cere selectarea folderului si apoi se va propune in mod secvential fisierele media gasite.

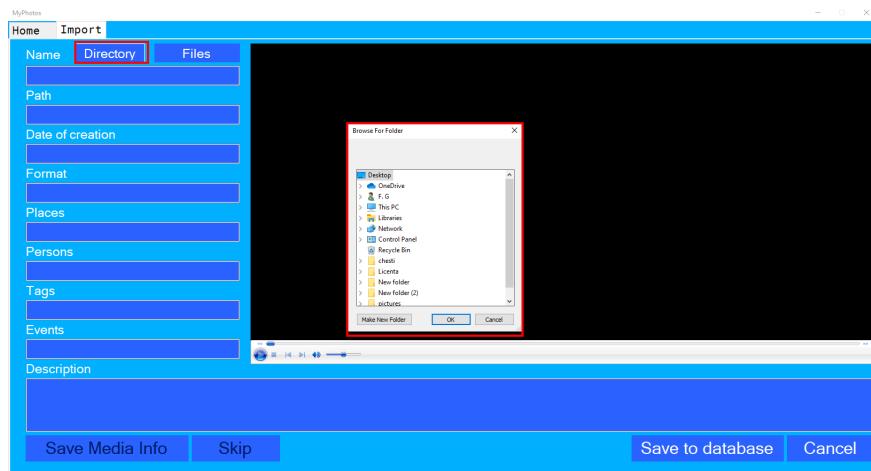


Figure 9: Importare folder

2. Files: Cu aceasta optiune utilizatorul poate selecta doar una sau mai multe fisiere media, iar apoi i se vor propune secvential fisierele gasite.

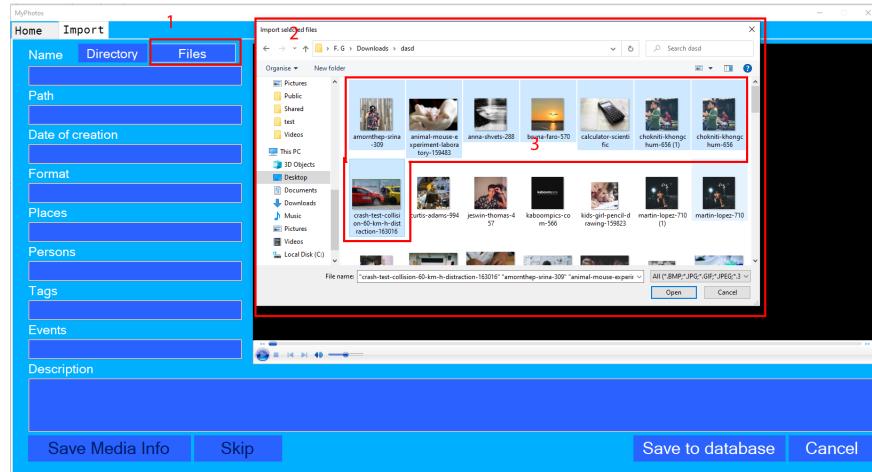


Figure 10: Importarea a mai multe fisiere

In ambele moduri de importare procesul de salvare a fisierelor se propune secvential indiferent de cate fisiere au fost selectate.

- Daca se doreste salvarea fisierului se procedeaza in felul urmator:
 1. Se adauga informatiile in campurile respective.
 2. Se apasa butonul Save Media Info

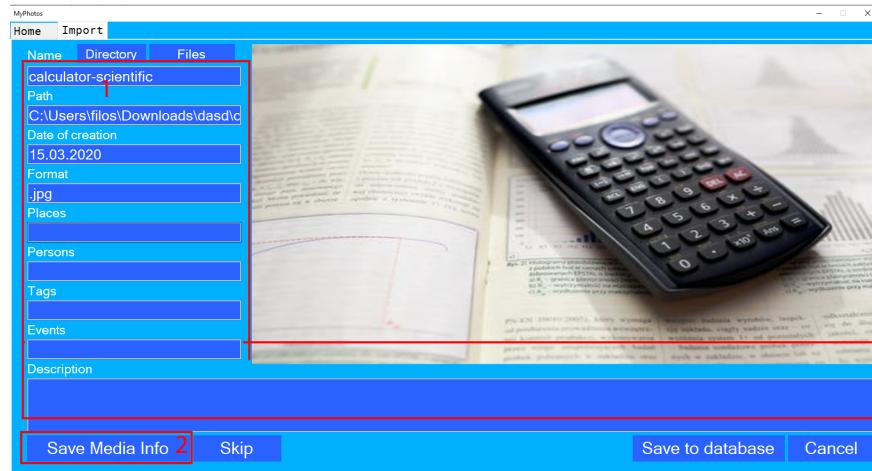


Figure 11: Adaugarea informatiilor

- Daca nu se doreste se apasa butonul Skip.

La final dupa ce aplicatia a servit toate fisierele media, se va afisa (Figura 12) un popup in care se spune ca s-a propus toate fisierere si ca a mai ramas doar sa fie salvate in baza de date. Pentru a

finaliza importul se apasa butonul "Save to database". In cazul in care se doreste anularea importului se apasa butonul "Cancel" si se va putea reincepe un nou import.



Figure 12: Finalizarea importarii

5 Intrebari si raspunsuri

5.1 Ce se intampla daca sterg fisierele in timpul importului?

Daca se sterg fisiere in timpul importului dupa ce s-a apasat butonul "Save Media Info" sau inainte de a apasa butonul, aplicatia le va ignora in acest caz.

5.2 Ce se intampla daca sterg fisiere dupa ce am pornit aplicatia si aplicatia a incarcat informatiile media?

In acest caz, cand se selecteaza acel fisier in listView se va afisa un popup in care intreaba utilizatorul daca doreste sa steargă acel fisier media din baza de date (Figura 13).

5.3 Ce se intampla daca sterg fisiere inainte de a pornit aplicatia

In acest caz, se va afisa un modal in care se intreaba daca se doreste sa se stearga fisierele media din aplicatie. 13).

5.4 Stergerea fisierului media din aplicatie, sterge si fisierul in sine?

Nu, stergerea in aplicatie se efectueaza prin marcarea unui camp deleted in baza de date si nu prin stergerea in sine a fisierului.

5.5 Ce fisiere media sunt suportate?

Fisierele media suportate de aplicatie sunt urmatoarele:

1. Video

- .3g2,.3gp
- .avi
- .flv
- .h264
- .mv4, .mp4, .mpg, .mpeg
- .wmv

2. Imagini

- .gif
- .jpeg
- .jpg
- .png

6 Alte Poze

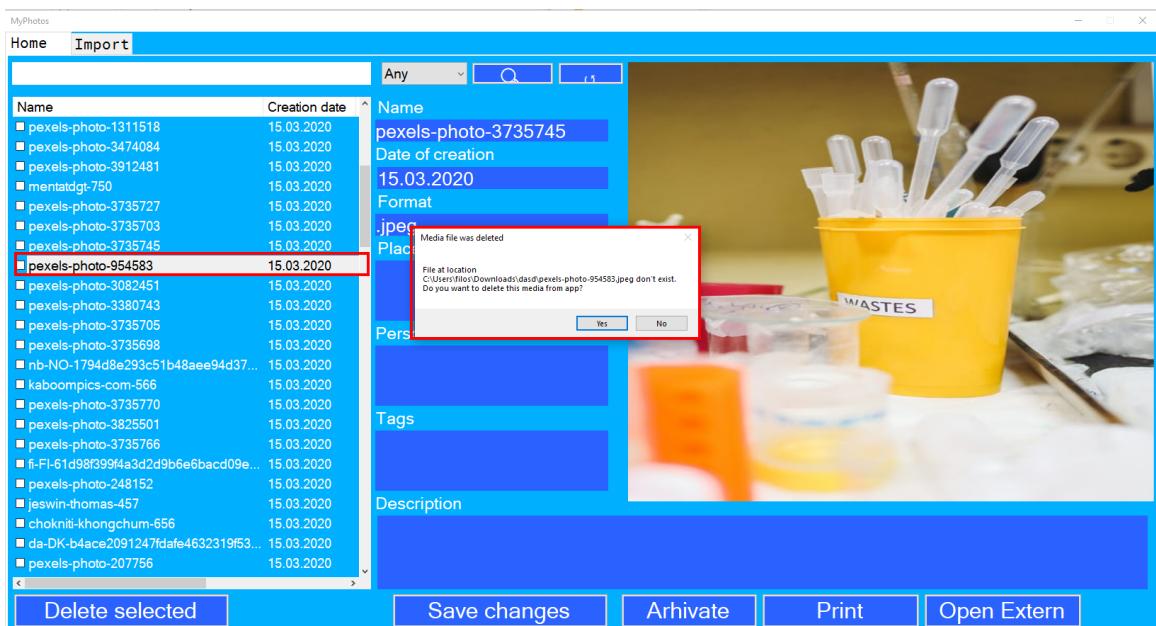


Figure 13: Fisierul media a fost sters dupa ce a pornit aplicatia

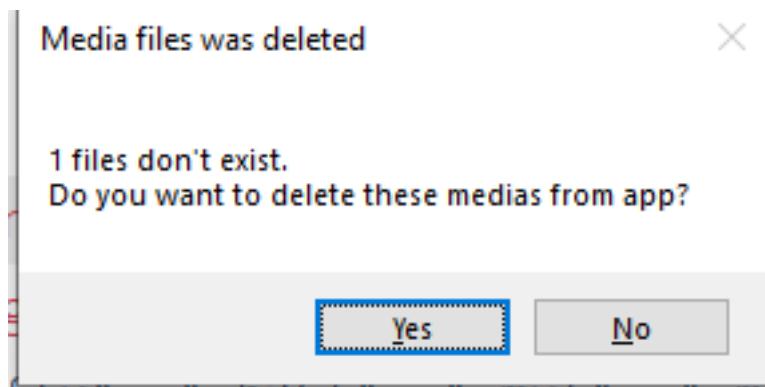


Figure 14: Fisierele media au fost sterse inainte de a porni aplicatia

7 Declaratie

Subsemnatul Filoş Gabriel declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

- Carti:
- Link-uri:
 1. <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.io.compression.ziparchive?view=netframework-4.8>
 2. <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.windows.controls.printdialog?view=netframework-4.8>
 3. <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.drawing.image?view=netframework-4.8>
 4. <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.drawing.bitmap?view=netframework-4.8>
 5. <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/winforms/controls/how-to-save-files-using-the-savefiledialog-component>
 6. <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/wmp/using-the-windows-media-player-control-in-a--net-framework-solution>
 7. <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.windows.forms.picturebox?view=netframework-4.8>