Joueur 1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Joueur 0										
1	19 à 25	11 à 24	8 à 27	12 à 24	2 à 27	10 à 28	2 à 28	5 à 30	4 à 28	10 à 28
2	22 à 22	14 à 25	7 à 24	7 à 28	6 à 29	12 à 25	9 à 26	6 à 25	12 à 27	4 à 26
3	33 à 2	25 à 11	30 à 12	20 à 25	19 à 25	9 à 28	12 à 27	7 à 31	11 à 25	6 à 27
4	24 à 2	22 à 18	21 à 22	16 à 25	7 à 34	9 à 24	11 à 27	9 à 29	0 à 26	6 à 28
5	25 à 18	25 à 11	27 à 9	23 à 18	20 à 24	22 à 22	27 à 11	5 à 31	6 à 25	6 à 28
6	30 à 4	19 à 24	24 à 17	25 à 7	25 à 7	24 à 22	24 à 22	18 à 25	6 à 24	16 à 27
7	30 à 3	25 à 3	26 à 7	33 à 3	24 à 12	24 à 8	24 à 13	25 à 4	21 à 25	18 à 24
8	30 à 0	25 à 4	25 à 4	28 à 4	28 à 4	29 à 9	25 à 16	26 à 15	23 à 22	13 à 24
9	25 à 2	24 à 5	24 à 5	25 à 7	24 à 6	24 à 16	25 à 8	17 à 24	24 à 4	12 à 25
10	27 à 5	27 à 0	26 à 5	26 à 2	25 à 7	24 à 8	25 à 14	25 à 12	24 à 10	24 à 11
Score de la partie av	vec negab	eta et la tr	oisième fo	nction d'é	Evaluation	contre la j	première p	our une p	rofondeur	de 1 à 10
Joueur 1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Joueur 0										
1	80	62	54	46	40	36	32	38	34	36
2	119	106	32	90	84	70	46	52	56	60
3	53	51	39	156	126	44	60	54	40	54
4	41	137	72	112	92	50	70	98	36	52
5	85	49	33	91	114	400	55	96	56	60
6	33	34	77	83	47	153	71	148	46	126
7	35	75	71	63	75	87	51	35	96	106
8	39	41	41	37	37	77	135	77	400	78
9	29	29	29	35	67	141	43	126	79	72

Nombre de coup de la partie avec negabeta et la troisième fonction d'évaluation contre la première pour une profondeur de 1 à 10