Joueur 1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Joueur 0										
1	26 à 4	4 à 26	5 à 28	2 à 25	2 à 25	2 à 25	2 à 30	2 à 30	4 à 27	2 à 30
2	26 à 4	13 à 25	24 à 17	14 à 24	20 à 25	0 à 28	0 à 28	0 à 28	2 à 27	0 à 34
3	25 à 14	25 à 16	18 à 23	18 à 23	16 à 24	7 à 25	10 à 24	4 à 27	7 à 26	4 à 28
4	25 à 2	25 à 2	22 à 23	23 à 17	20 à 22	10 à 24	2 à 29	2 à 24	19 à 23	12 à 24
5	26 à 7	25 à 9	23 à 22	25 à 11	20 à 24	20 à 25	10 à 26	6 à 28	25 à 24	12 à 25
6	27 à 0	24 à 5	22 à 23	27 à 9	25 à 18	25 à 14	0 à 24	21 à 20	9 à 26	16 à 25
7	26 à 7	25 à 5	25 à10	27 à 8	27 à 8	26 à 7	25 à 4	25 à 15	20 à 24	5 à 26
8	31 à 4	24 à 4	24 à 4	25 à 16	22 à 19	26 à 15	26 à 12	25 à 14	11 à 27	21 à 25
9	31 à 4	25 à 12	24 à 14	27 à 8	31 à 0	25 à 9	23 à 23	17 à 25	26 à 9	11 à 24
10	31 à 4	26 à 7	26 à 8	27 à 2	27 à 2	26 à 13	26 à 7	26 à 6	24 à 13	22 à 19

Score de la partie avec negabeta et la première fonction d'évaluation pour une profondeur de 1 à 10

Joueur 1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Joueur 0										
1	33	76	32	40	40	40	42	42	36	40
2	33	96	83	52	94	46	36	36	46	38
3	55	131	96	106	94	60	30	34	42	50
4	31	33	400	400	91	52	46	64	90	68
5	35	41	400	45	82	220	82	50	48	72
6	35	55	400	103	139	185	46	125	56	96
7	33	29	29	33	33	73	39	75	102	72
8	39	51	51	53	119	89	71	103	52	216
9	43	81	91	59	59	65	400	138	49	70
10	43	53	57	45	45	83	65	53	155	122

Nombre de coup de la partie avec negabeta et la première fonction d'évaluation pour une profondeur de 1 à 10