# Préparation des routes

# 0.1 Objet

L'objet de cette section est de décrire les différentes étapes de préparation d'une route : choix des cartes, définition des waypoints, tracé de la route, repérage des dangers, calculs des distances, sauvegarde et simulation du trajet.

### 0.2 Choix des cartes

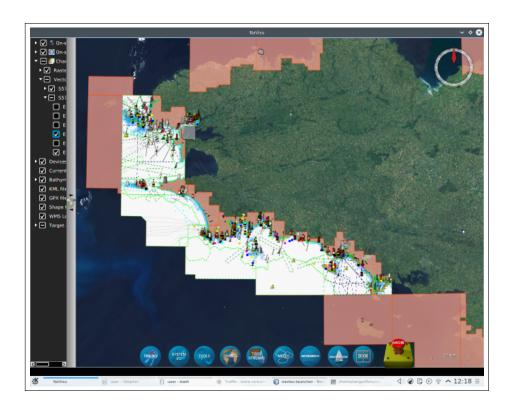


Figure 1 – Choix des cartes à partir du catalogue ou directement



## 0.3 Sélection du menu RouteEditor

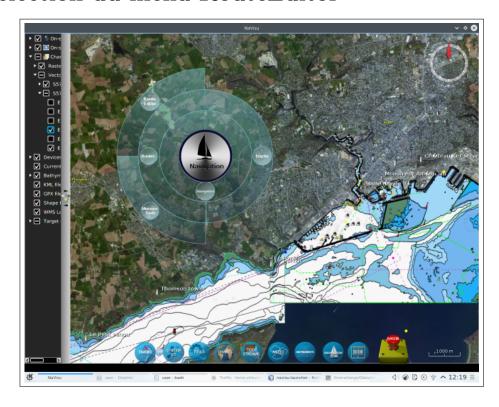
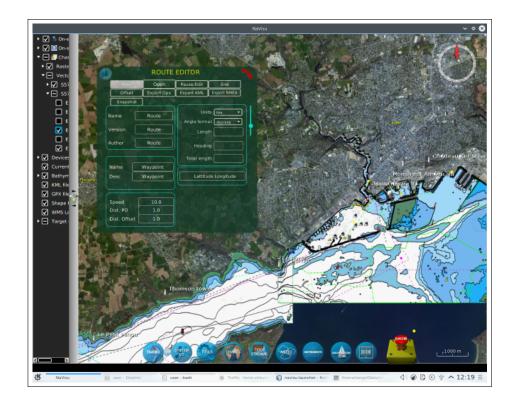


Figure 2 – Menu Navigation : l'éditeur de routes



 ${\tt Figure} \ 3-{\it Menu RouteEditor}: les \ paramètres \ de \ la \ route$ 



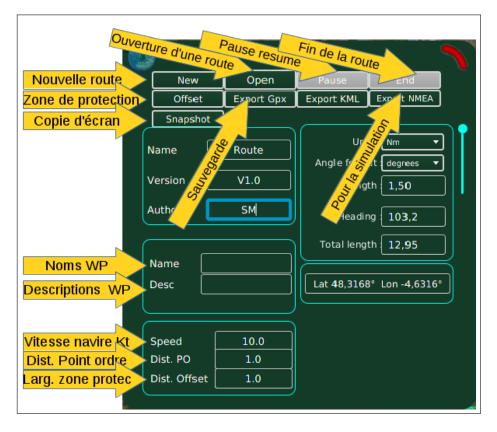


Figure 4 – Menu RouteEditor: les items

#### 0.3.1 Le menu RouteEditor

- Les commandes
  - Le bouton New : début de la définition d'une route.
  - Le bouton Open : ouverture d'une route sauvegardée au format Gpx.
  - Le bouton Pause : permet de se déplacer interactivement dans les cartes sans marquer de waypoint, Resume permet de revenir au mode édition.
  - Le bouton End : termine une route, il doit être impérativement presser en fin de route.
  - Le bouton Offset : permet de définir une zone de sécurité autour de la route.
  - Le bouton Export Gpx : sauvegarde de la route, et si elle définie de la zone de sécurité, sous format Gpx.
  - Le bouton Export Kml: sauvegarde de la route au format KML.
  - Le bouton Export NMEA : sauvegarde de la route sous forme de phrases NMEA, pour une simulation de déplacement.
  - Le bouton Snapshot : copie d'écran.
- Les données utilisateur
  - Les fichiers
    - Le champs Name : définit les noms des fichiers de sauvegarde aux formats GPX, KML, NMEA. Ces fichiers sont dans les répertoires data/gpx, data/kml, data/nmea respectivement.
    - Le champs Version : numéro de version dans le fichier GPX.
    - Le champs Author : nom de l'auteur dans le fichier Gpx.
  - Les Waypoints



#### LOGICIEL D'AIDE À LA NAVIGATION MARITIME EN 3D

- Le champs Name : Par défaut les waypoints se nomme WP0, WP1, ... Il est possible de leur donner un nom particulier.
- Le champs Desc. Texte de description du waypoint.
- La route
  - Le champs Speed : vitesse moyenne du navire.
  - Le champs Dist. point d'ordre : distance permettant de définir un waypoint d'alerte pour changement de cap.
  - Le champs Dist. offset : définit la largeur de la bande de sécurité entourant la route.
- L'affichage

\_\_\_\_\_

### 0.4 Tracé de la route

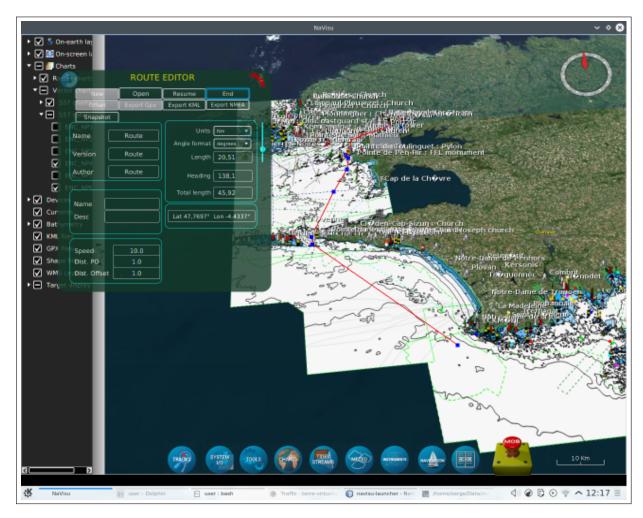


FIGURE 5 – Tracé de la route