



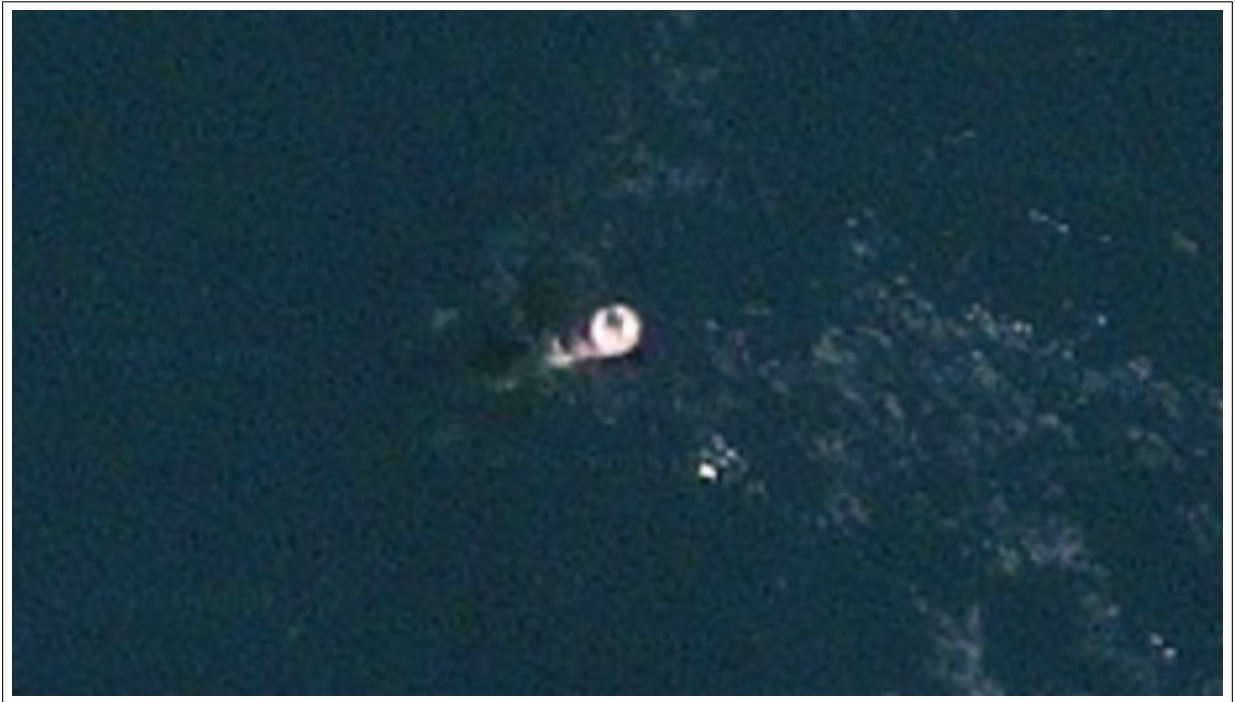
Tutoriel : construction d'un objet 3D avec SketchUp

Ref : TV021213_TU_CT

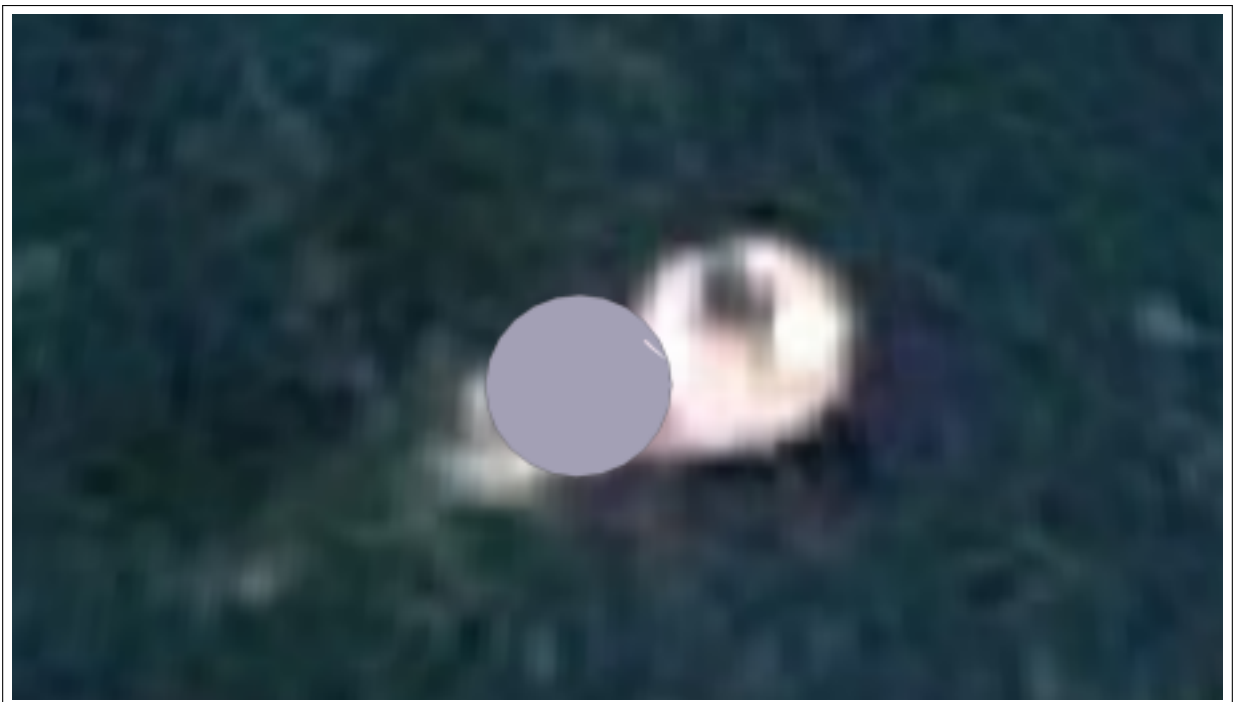
Rédactrice : Cathy Tritschler



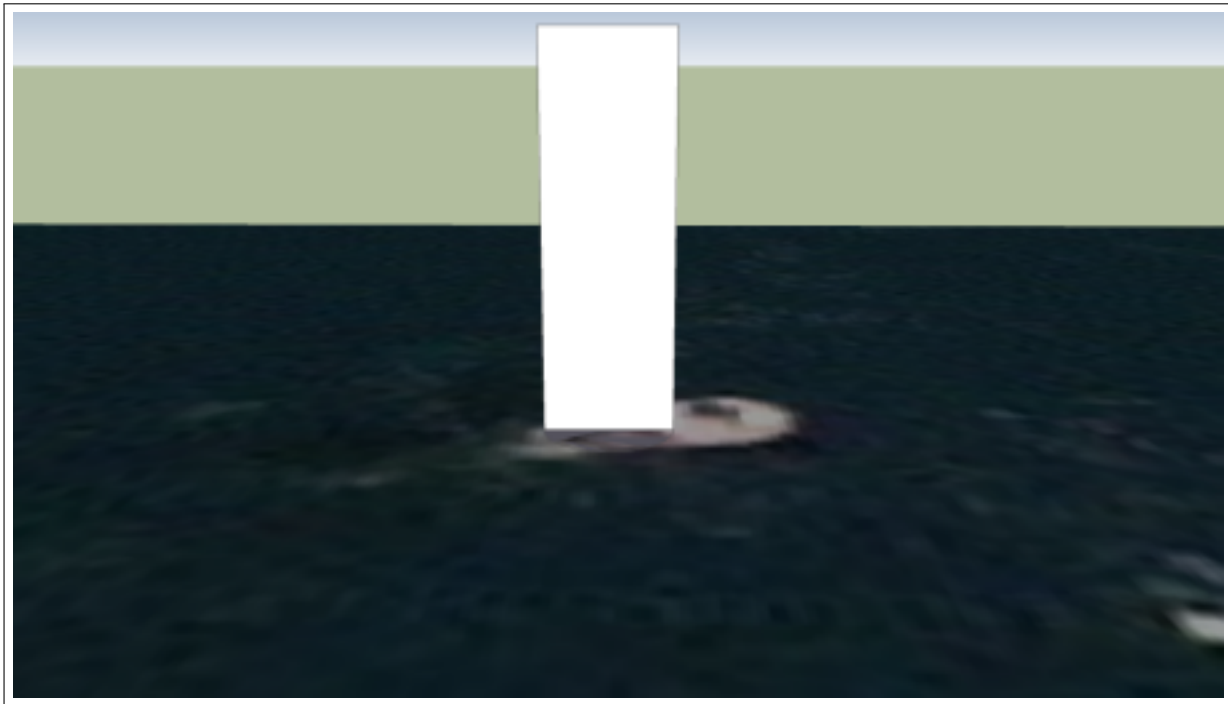
La tourelle de la Roche Mengam dans le goulet de Brest (France)



Etape 1 – *Récupération de la géolocalisation dans GoogleEarth*



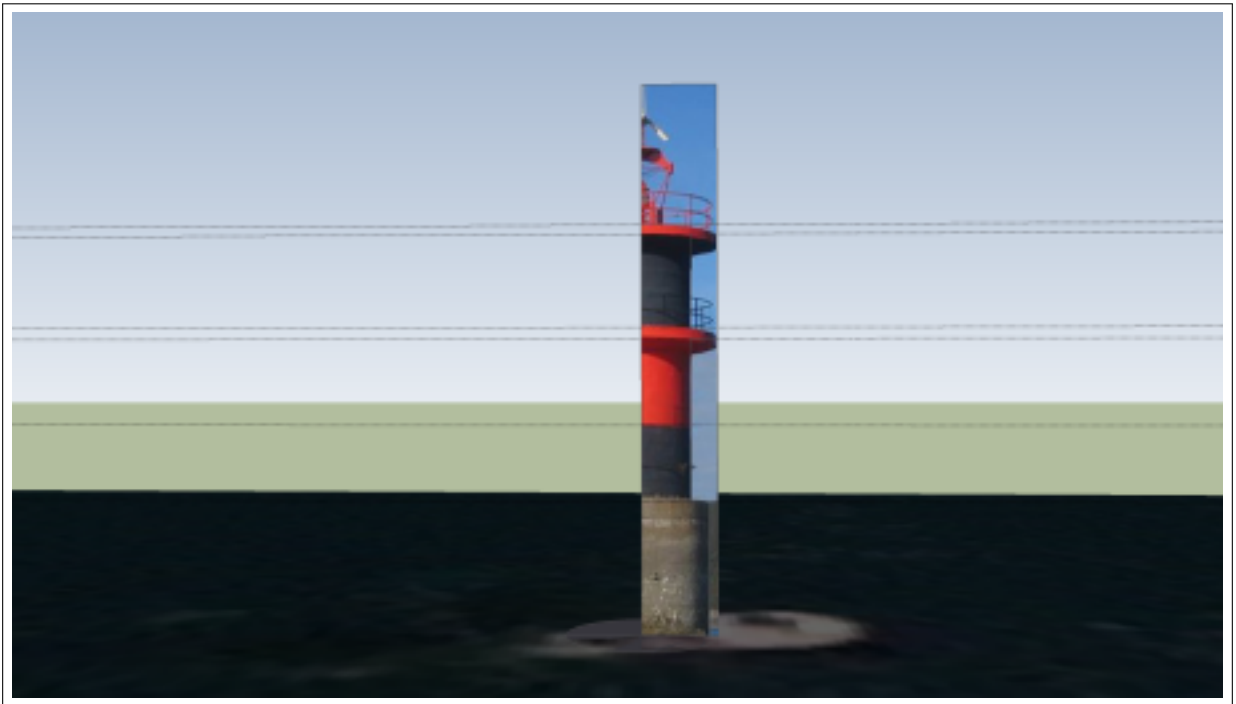
Etape 2 – *Tracé de l'emplacement de la base du modèle en s'aidant des dimensions que l'on aura pu trouver concernant le modèle*



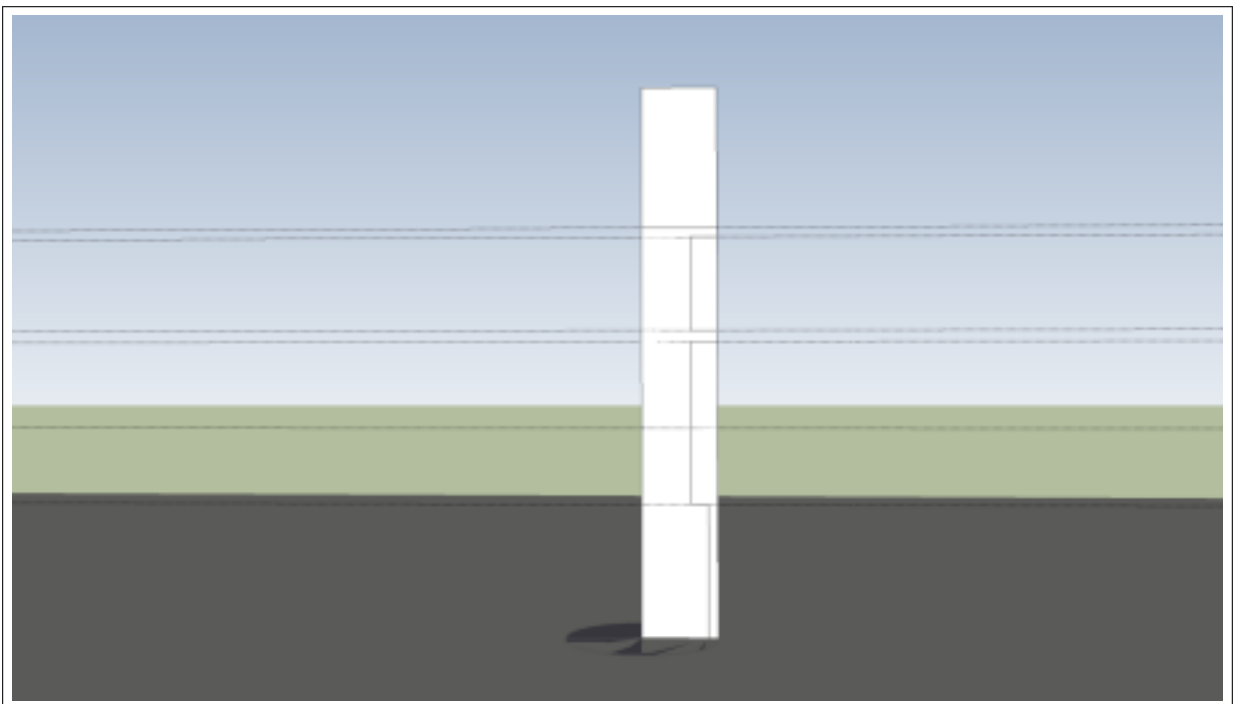
Etape 3 – *Tracé d'un rectangle en élévation*



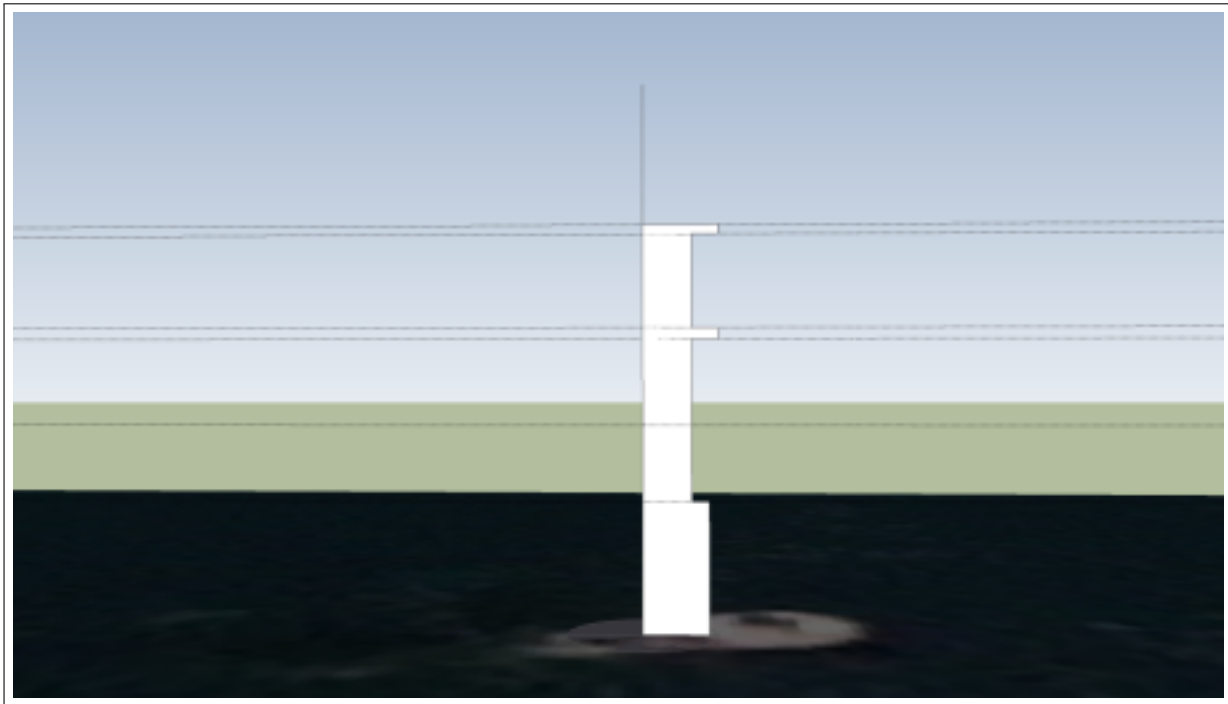
Etape 4 – *Placage d'une photo qui servira à découper le profil du modèle*



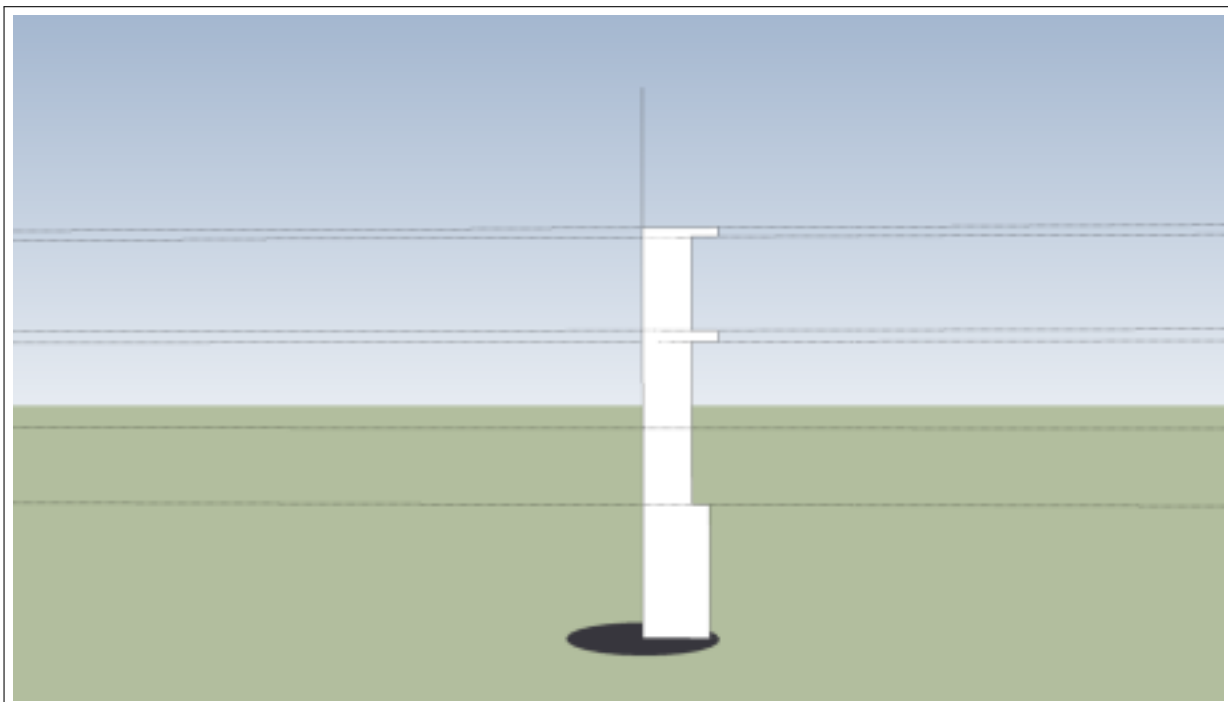
Etape 5 – *Découpage par le centre*



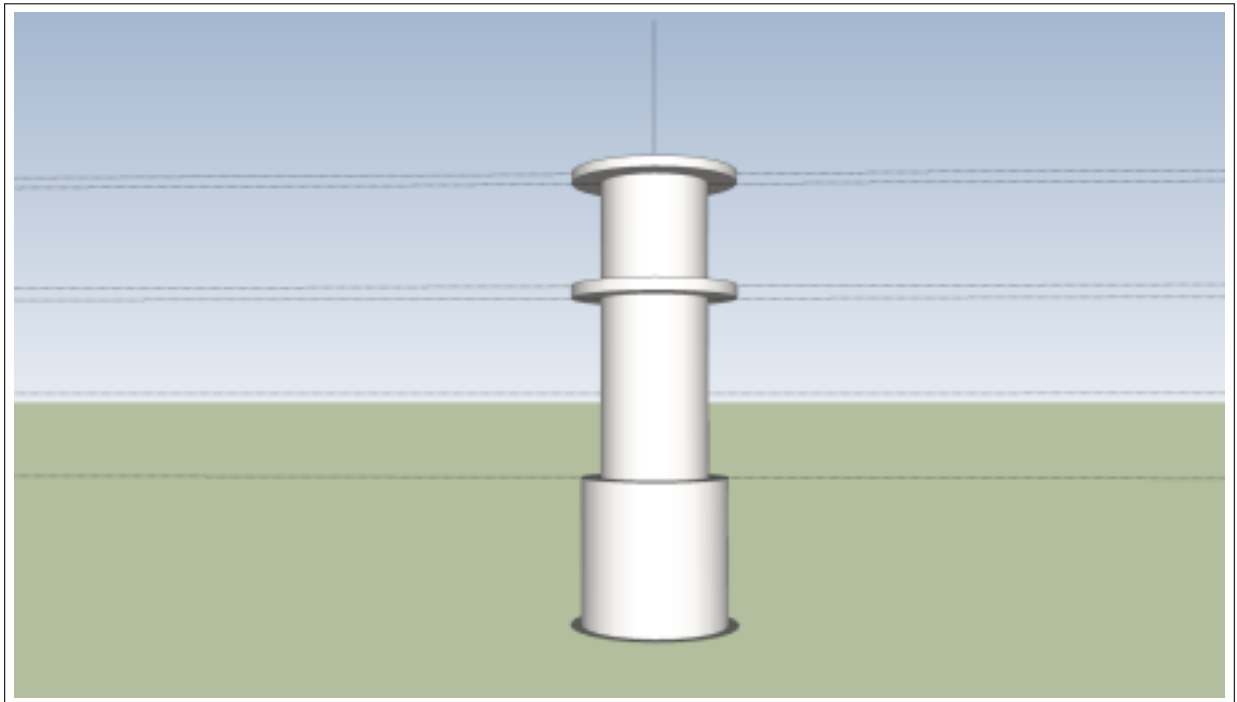
Etape 6 – *Tracé de la demi-coupe*



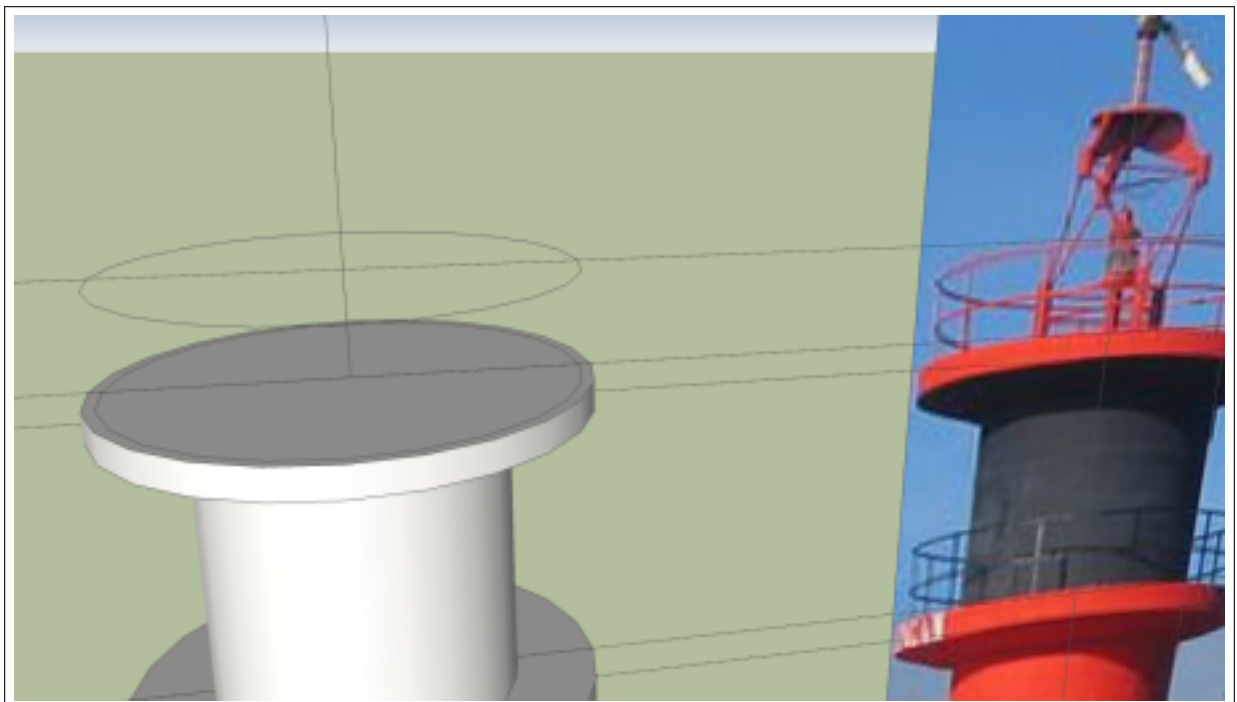
Etape 7 – *Découpe du profil*



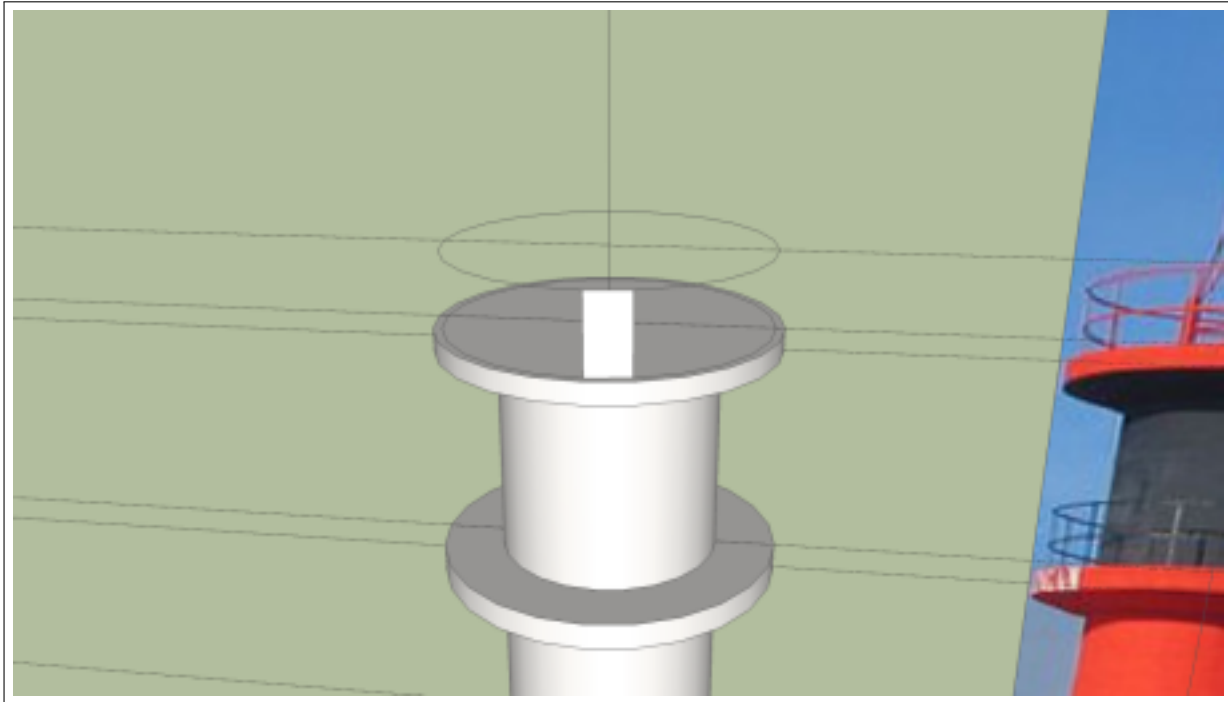
Etape 8 – *Extrusion en suivant le cercle tracé à la base du modèle*



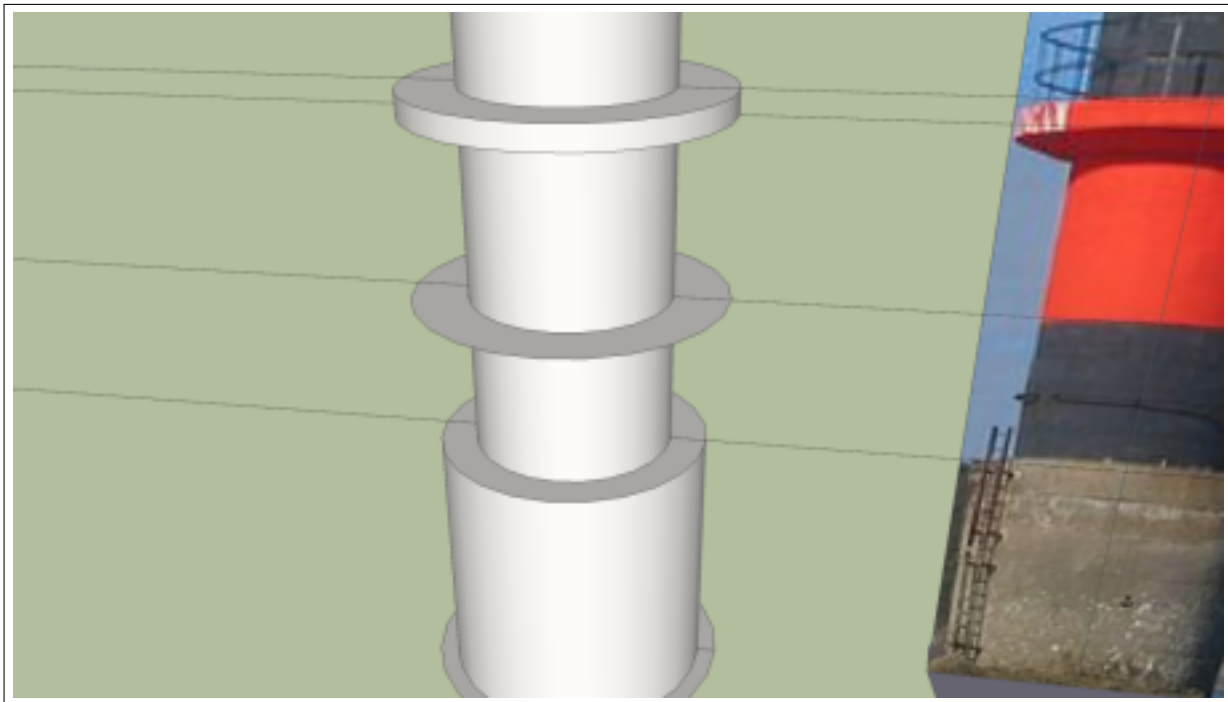
Etape 9 – *Résultat après extrusion*



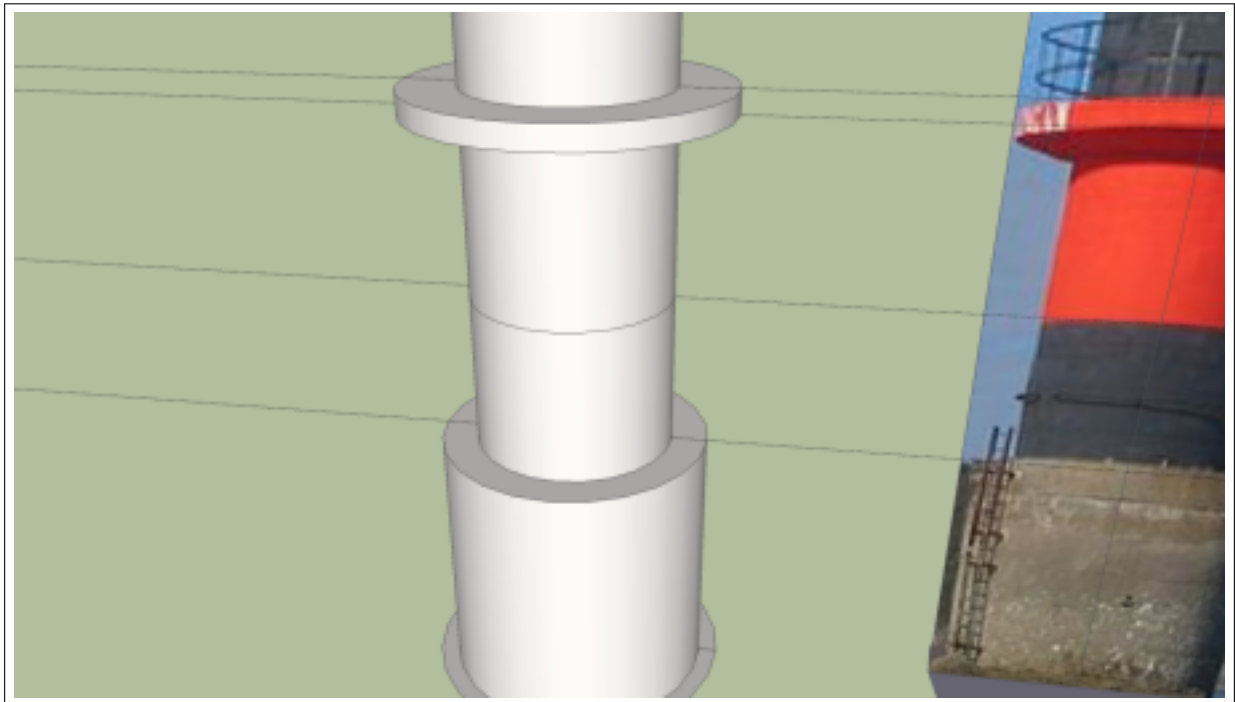
Etape 10 – *Tracé d'un cercle délimitant le sommet et la base de la rambarde*



Etape 11 – *Remplissage de la rambarde par une forme plane*



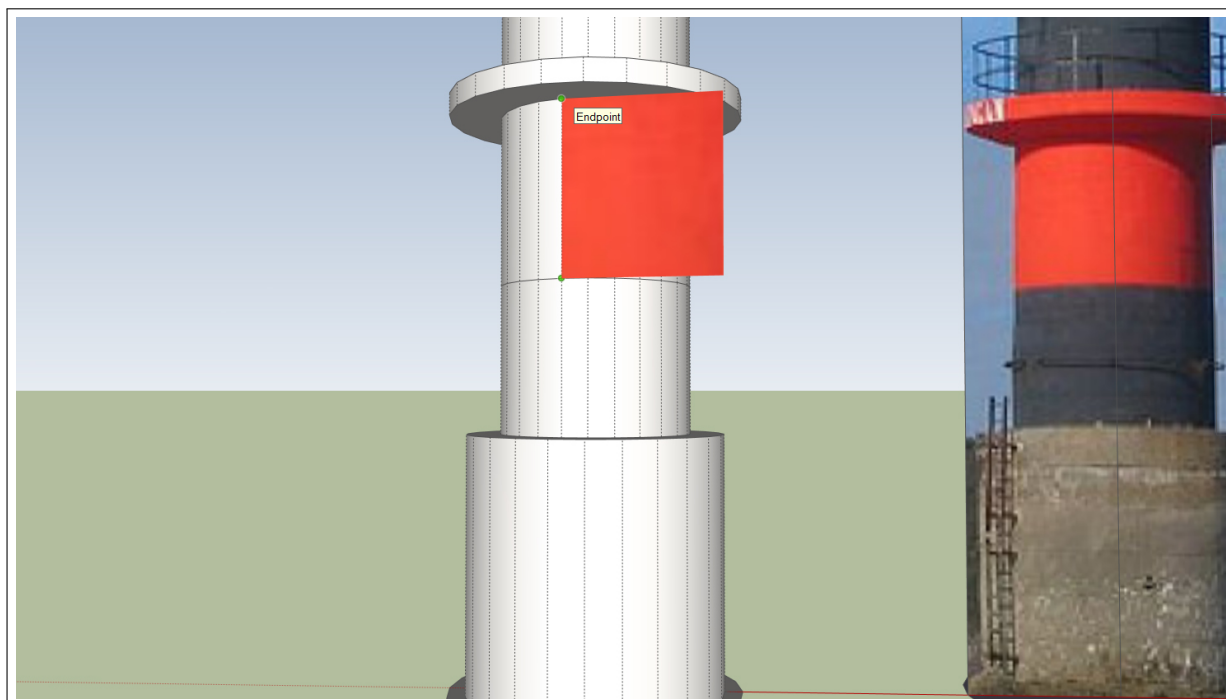
Etape 12 – *Délimitation des zones colorées (tracé d'un cercle et intersection)*



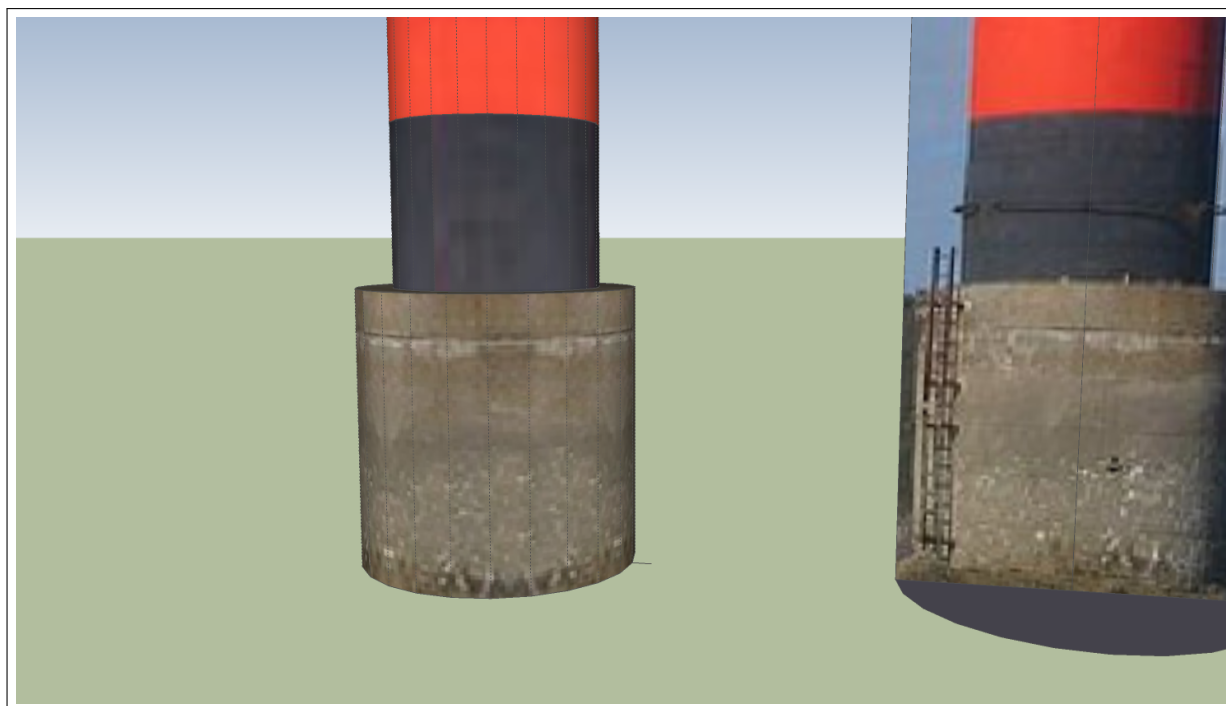
Etape 13 – *Résultat après intersection et suppression du cercle provisoire créé*



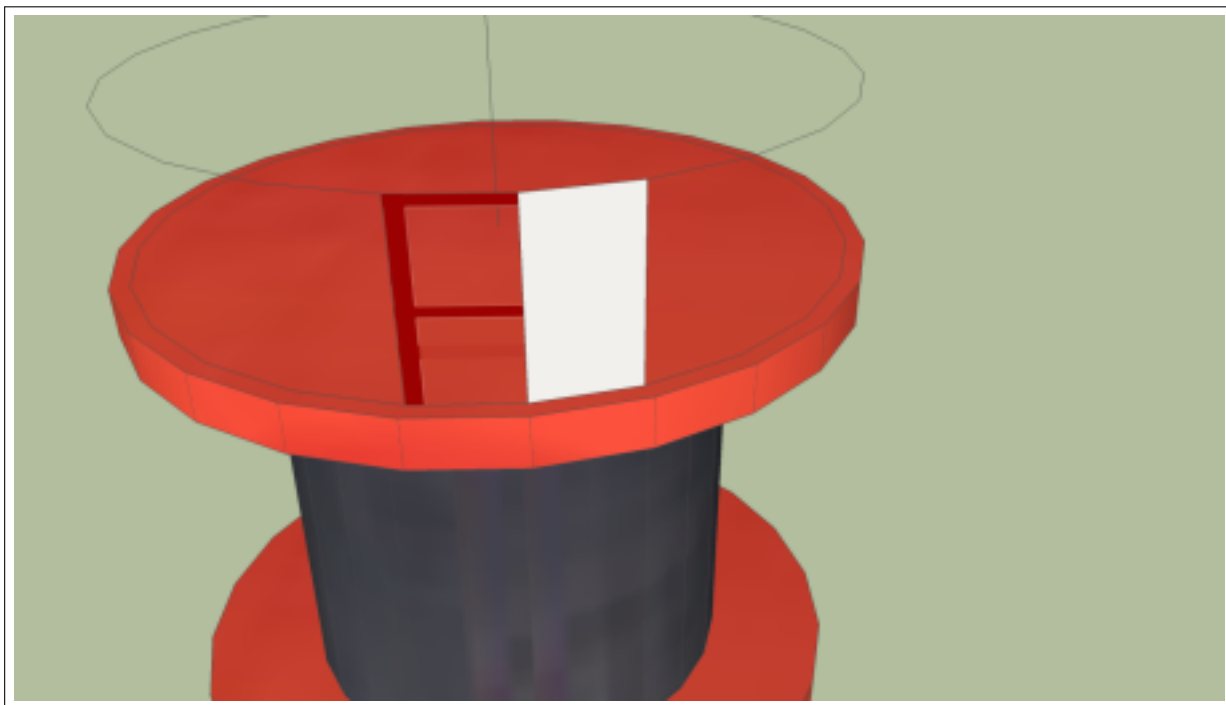
Etape 14 – *Création d'un échantillon de texture via logiciel de retouche photo (ex photoshop, Gimp)*



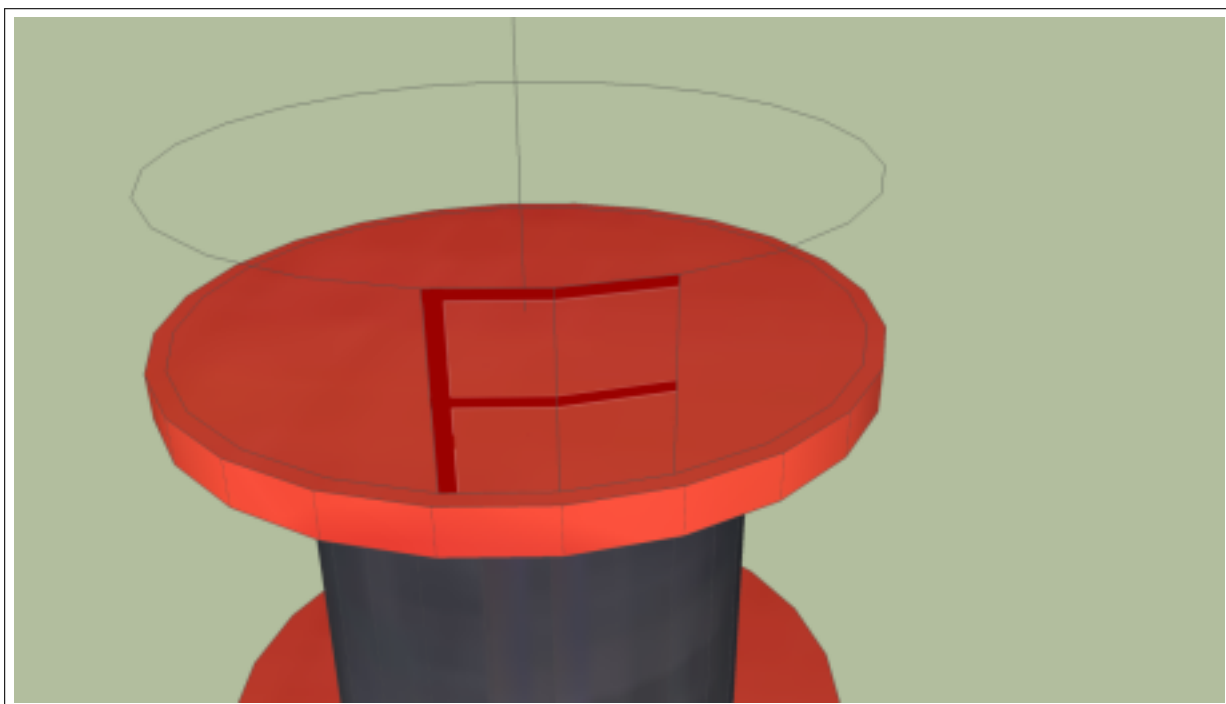
Etape 15 – *Application de la texture créée*



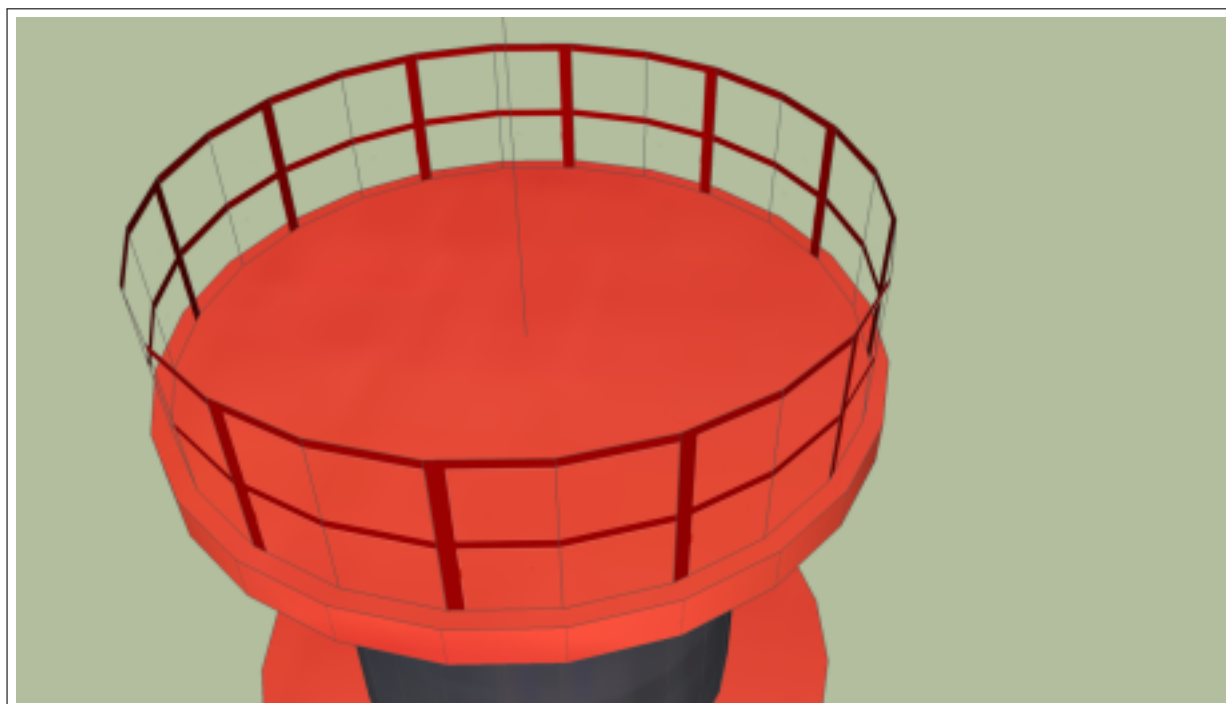
Etape 16 – *Textures positionnées*



Etape 17 – *Application de texture png transparente pour la rambarde*



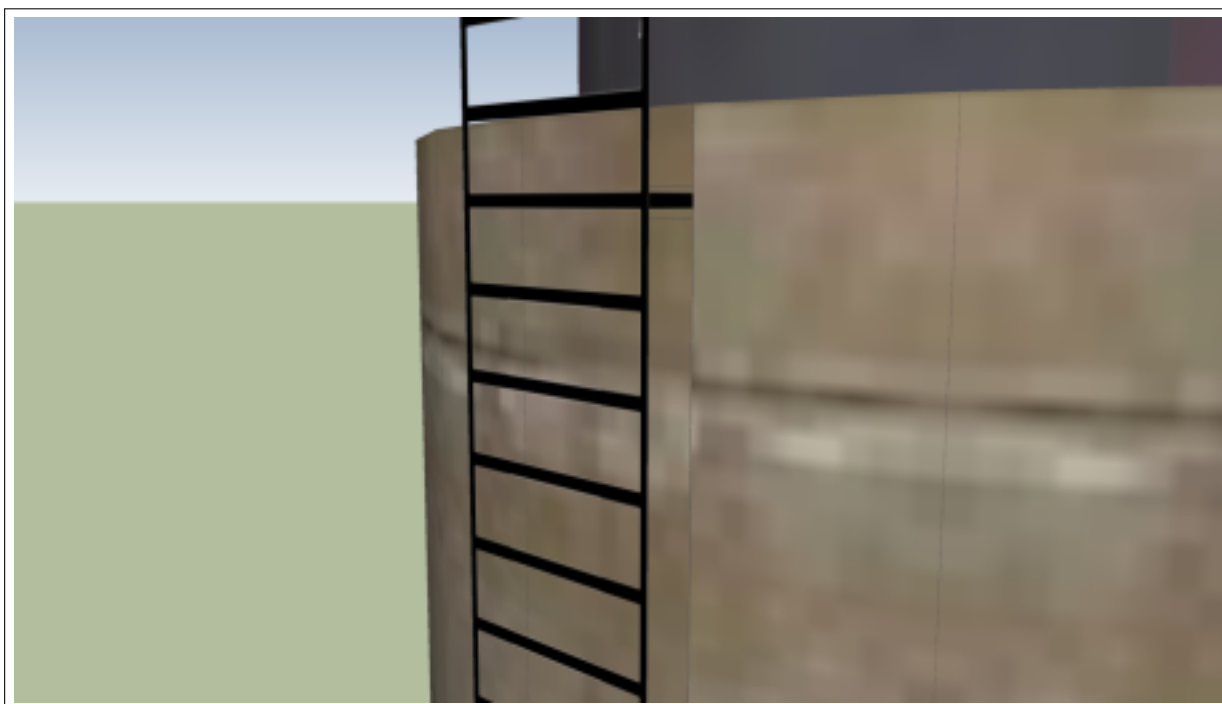
Etape 18 – *Création du composant "élément de rambarde"*



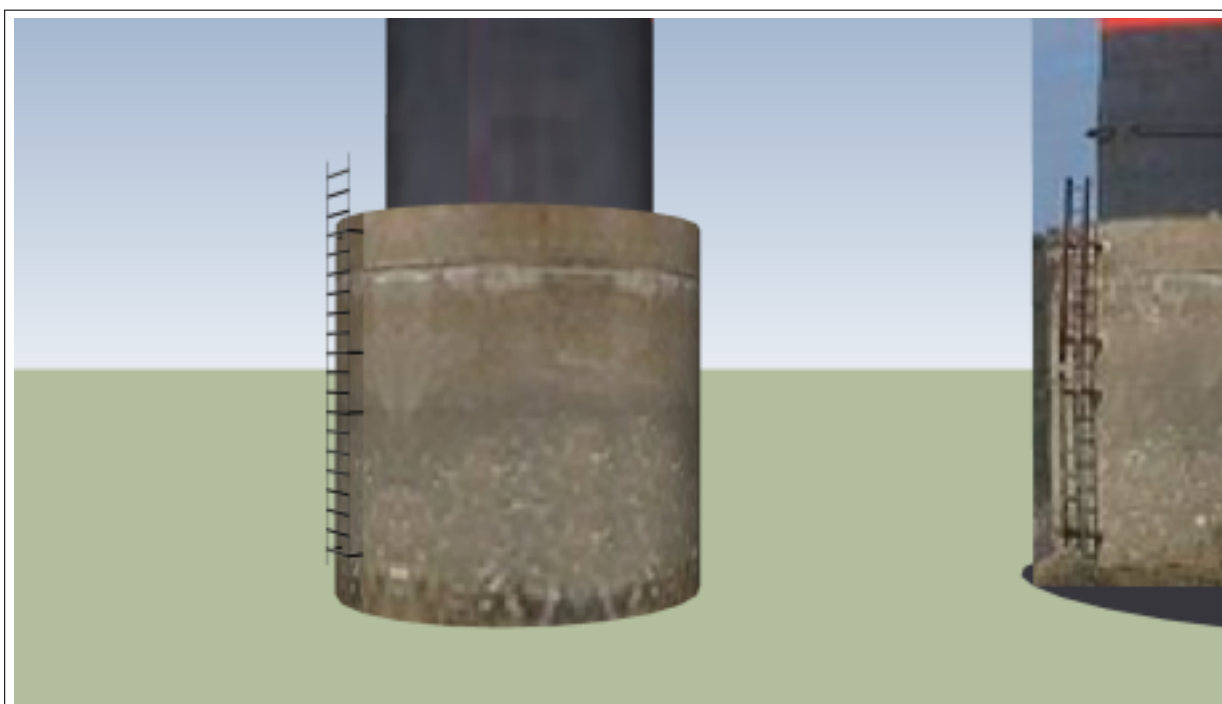
Etape 19 – *Duplication du composant*



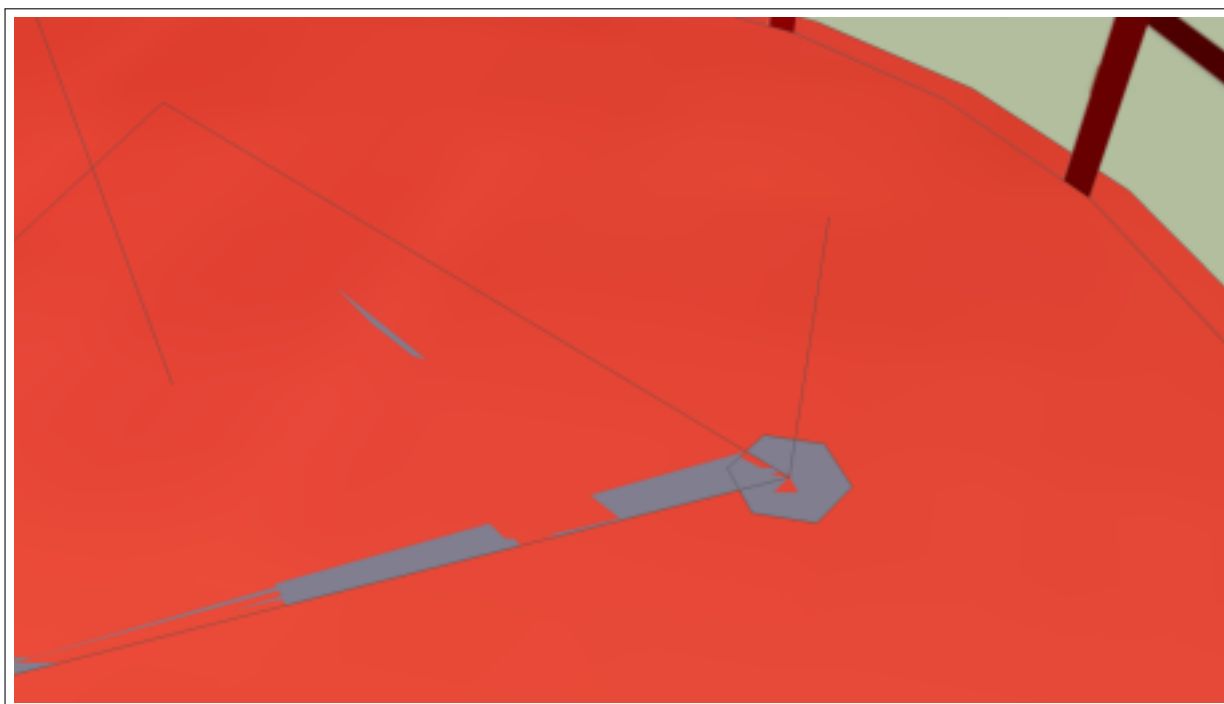
Etape 20 – *Même technique pour la rambarde noire*



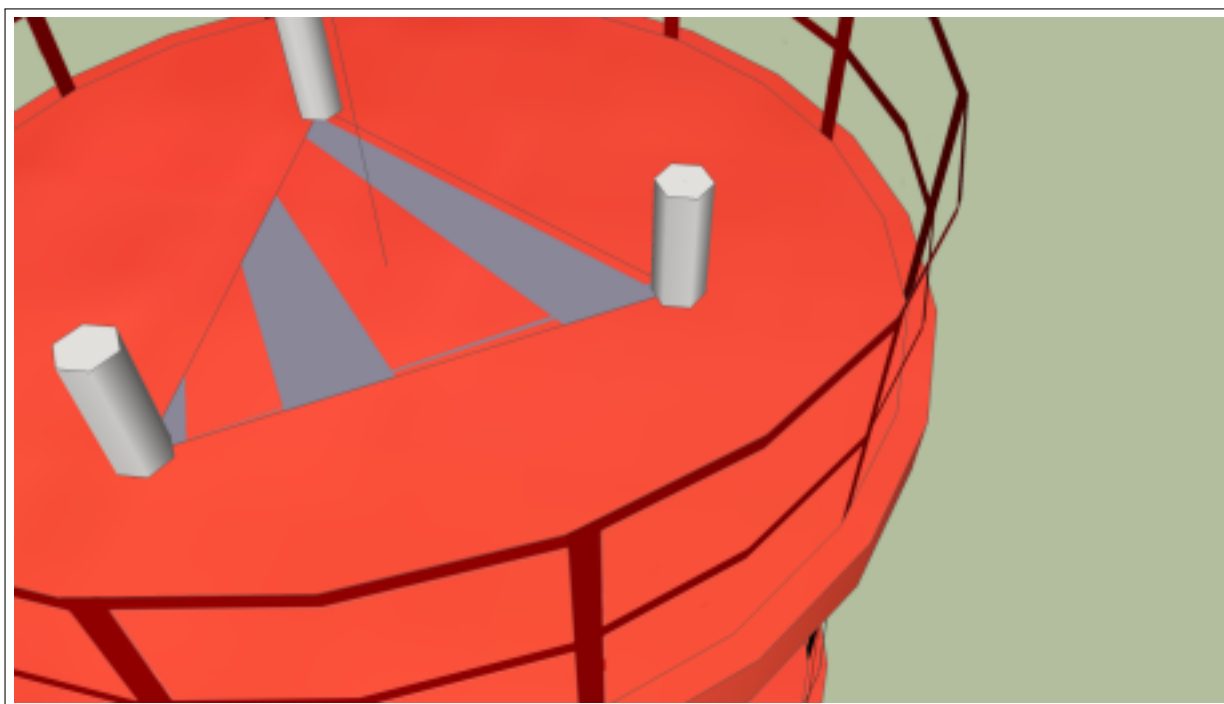
Etape 21 – *Création de l'échelle (texture transparente plaquée sur une surface plane)*



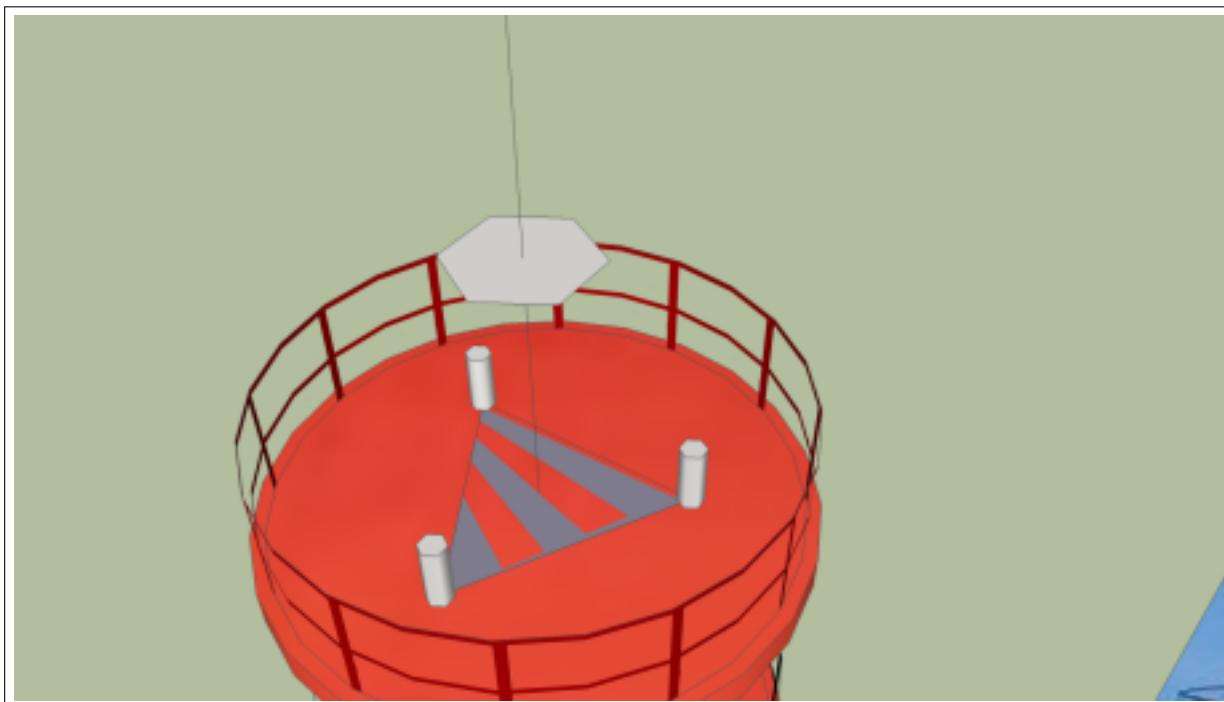
Etape 22 –



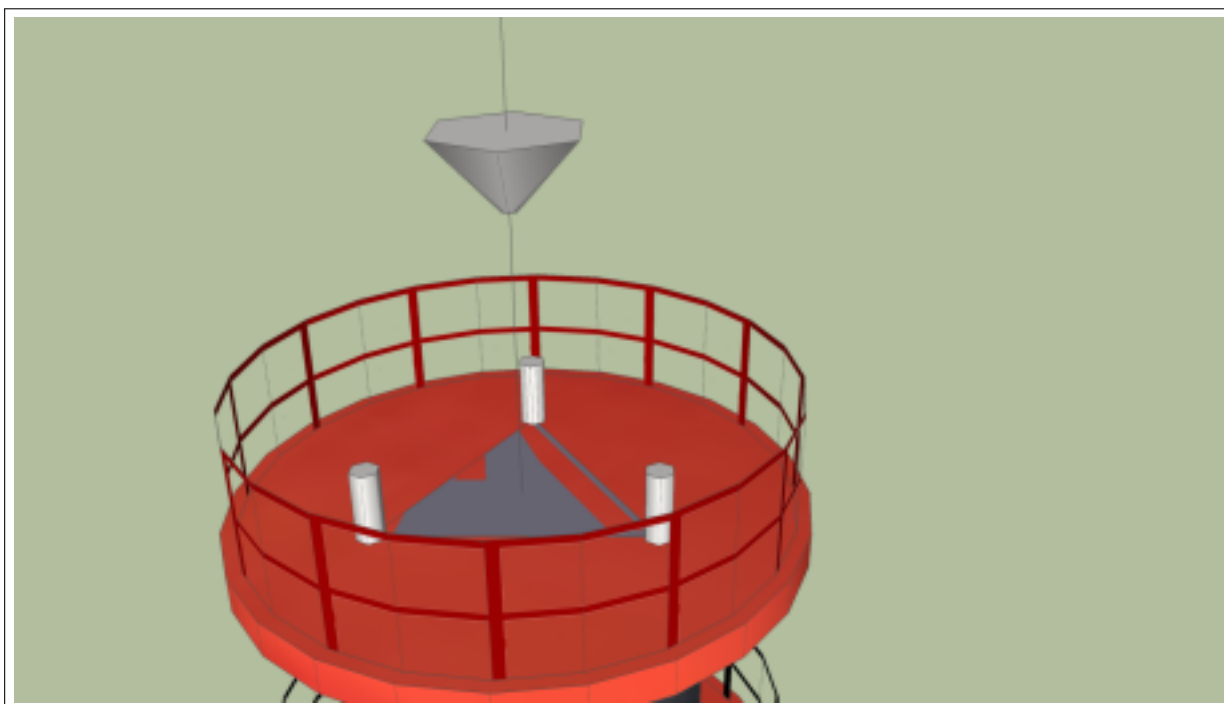
Etape 23 – *Tracé de la structure au sommet de la tourelle*



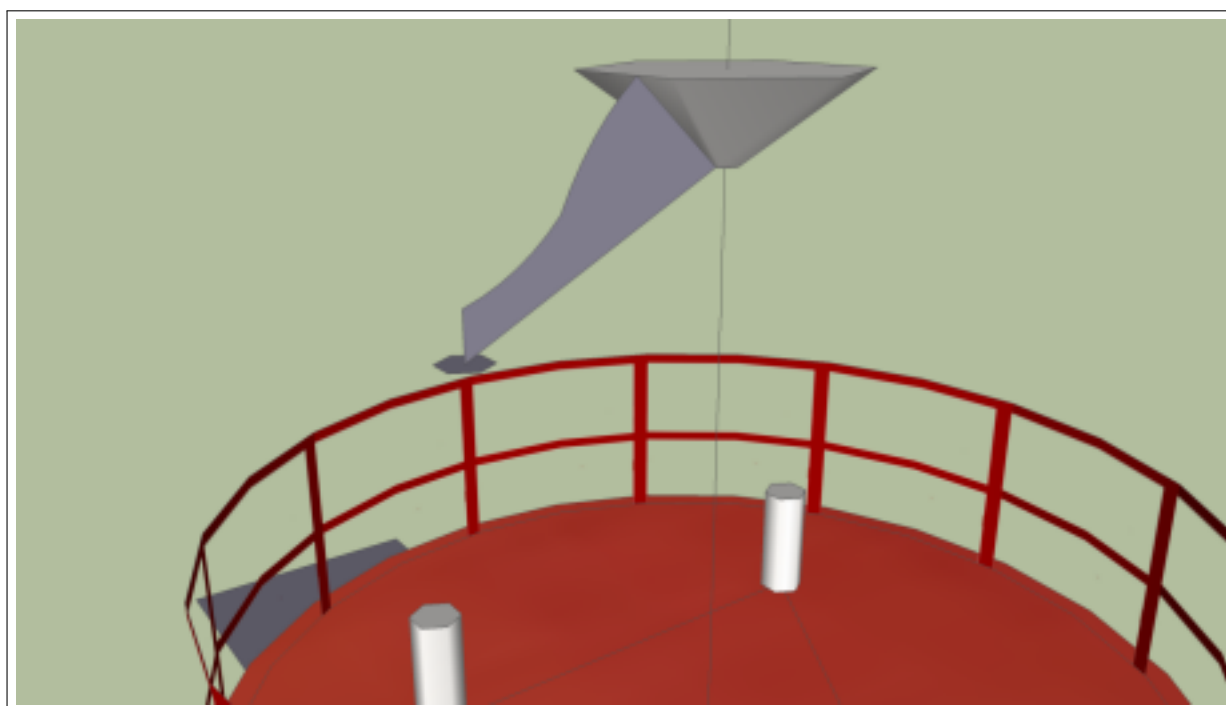
Etape 24 –



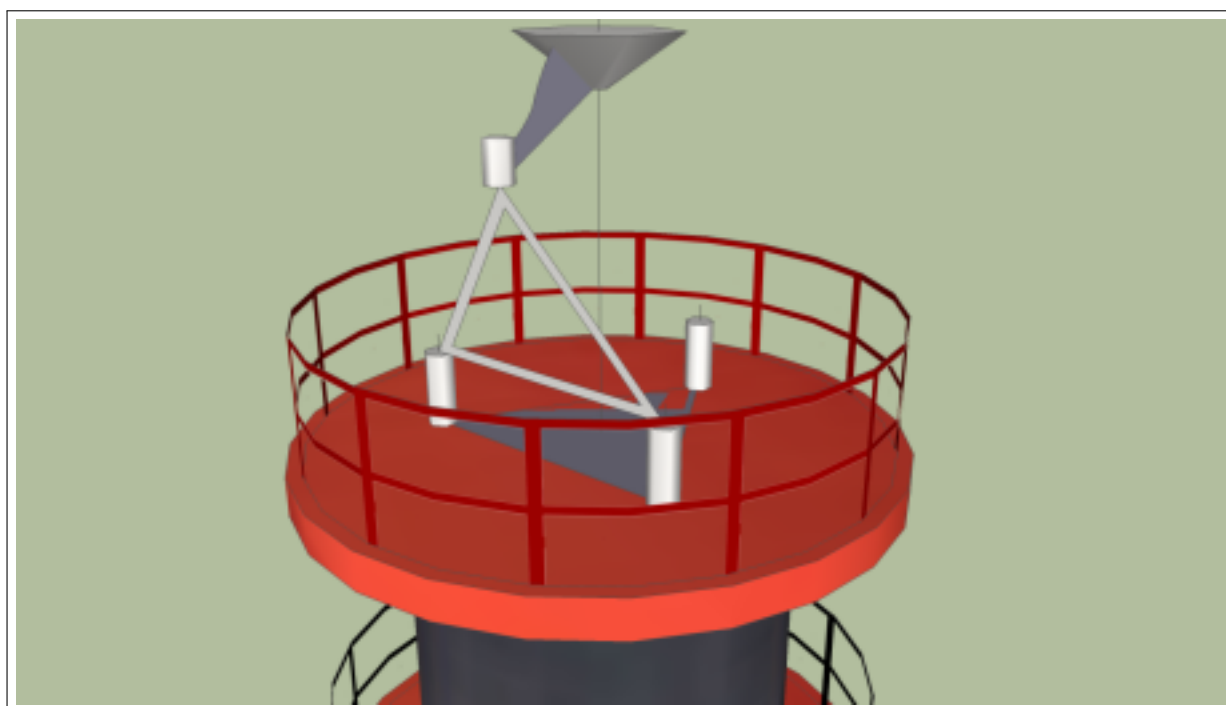
Etape 25 –



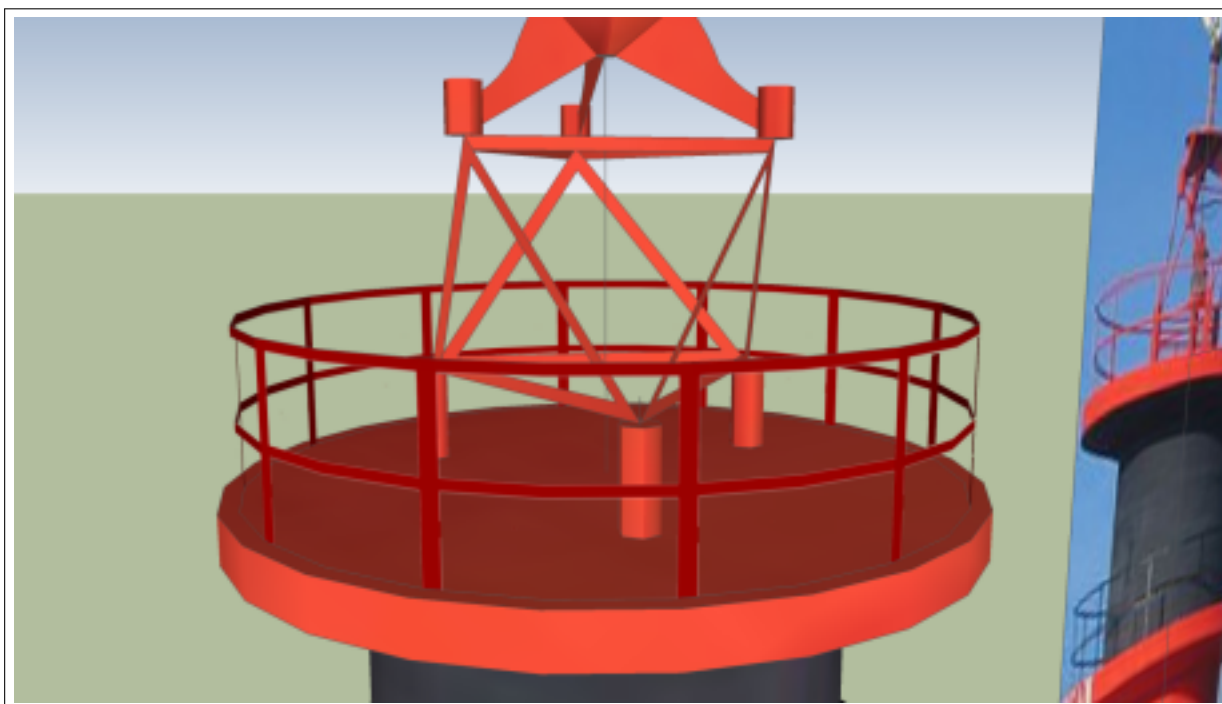
Etape 26 –



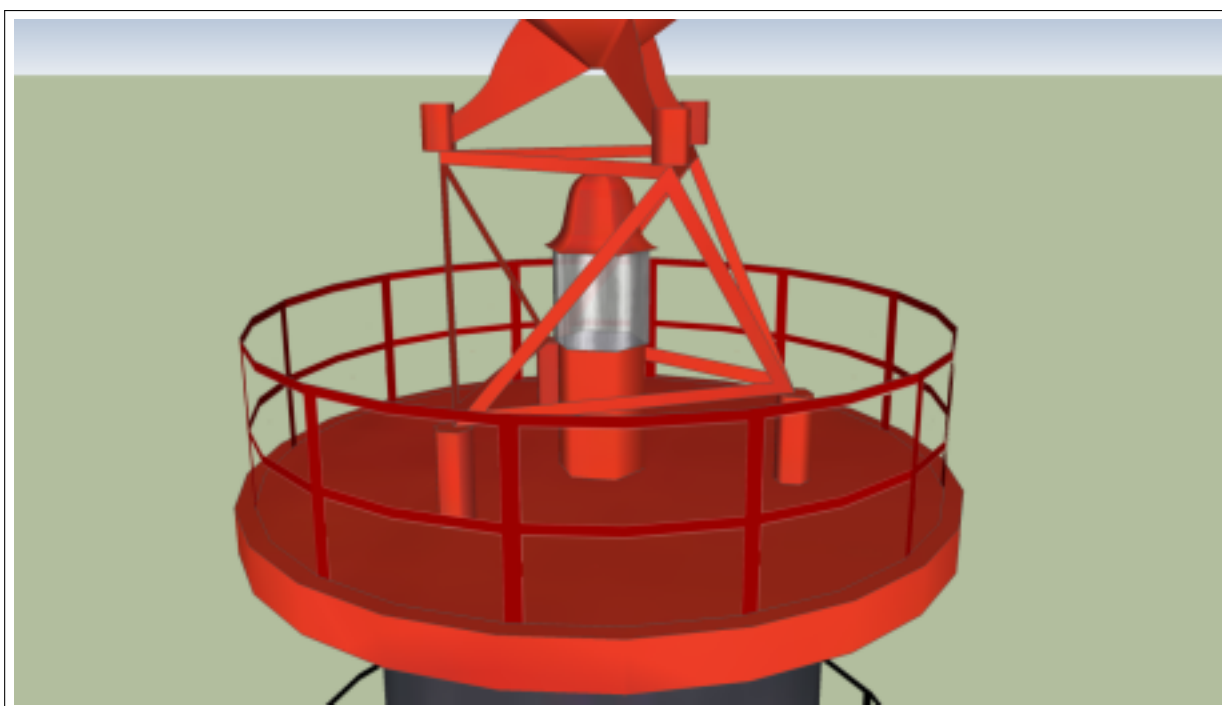
Etape 27 –



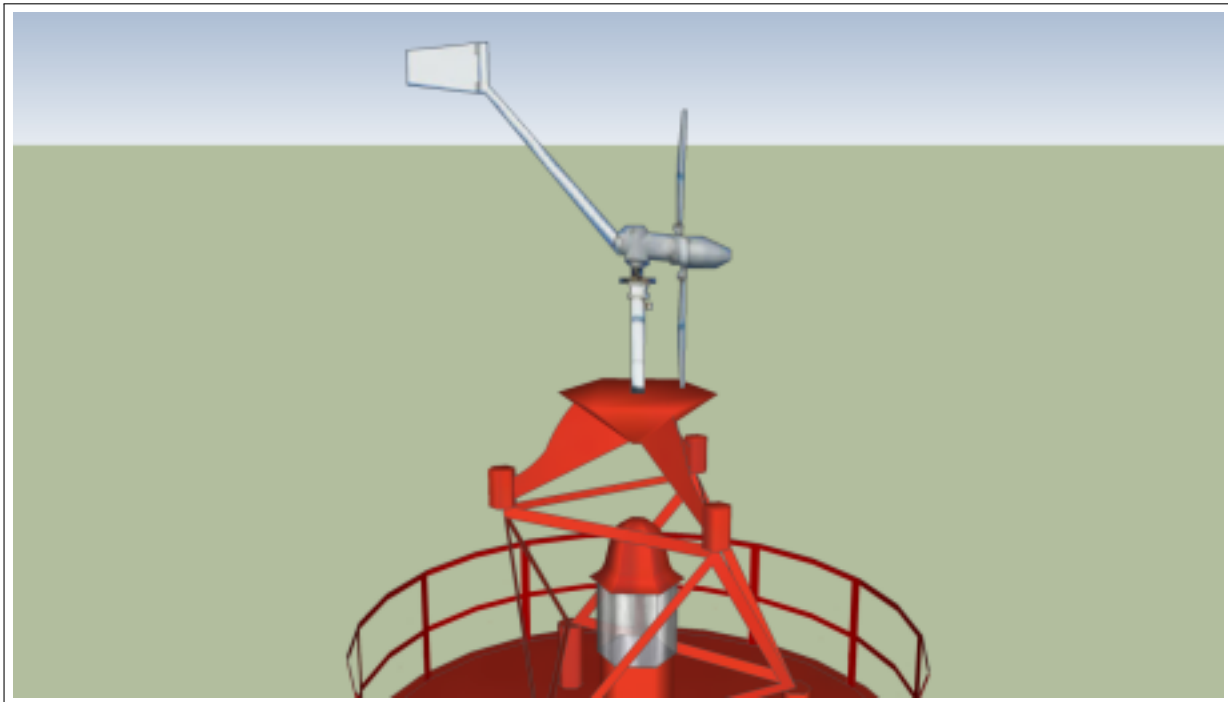
Etape 28 –



Etape 29 –



Etape 30 – *Réalisation lanterne*



Etape 31 – *Réalisation éolienne*



Etape 32 – *Résultat final*