

# Installation et personnalisation du serveur de données NAVISU

Ref : TV050714\_TU\_SM Rédacteur : Serge Morvan

### Présentation

Ce tutoriel fait suite à celui ci : Architecture et fonctionnalités du serveur de données . Il a pour objet l'explication de la démarche complète d'installation, de paramétrisation, voire de la modification, du serveur de données capteurs. Ce serveur fait l'acquisition des données, assure leur multiplexage ainsi que la diffusion de ces données au format xml. Il est nécessaire d'installer ce serveur, dans le cas d'une application distribuée où l'acquisition et la visualisation ne se fait pas complètement ou uniquement au sein de NaVisu.

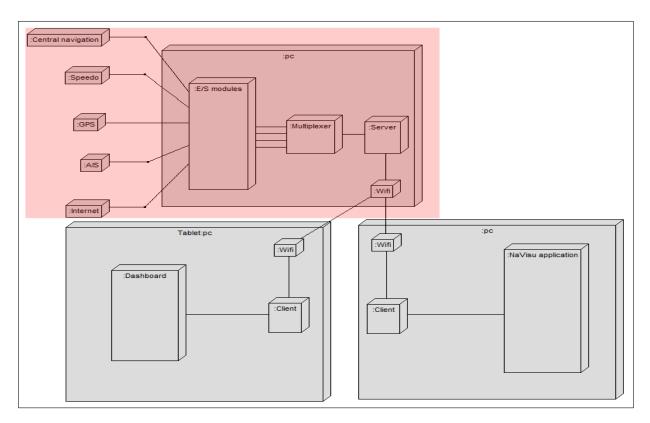


Figure 1 – Déploiement distribué



## Le projet

Le projet NAVISU est divisé en sous-projets, chaque sous-projet possède une architecture type composants. La plupart des sous-projets sont développés sous forme d'API, ayant le minimun de dépendance avec les autres sous-projets. C'est le cas de l'API navisu-server, qui ne dépend que du module navisu-domain : description des modèles d'objets utilisés. Il est donc simple de présenter le serveur sous forme d'un projet indépendant.

# Téléchargement

https://github.com/terre-virtuelle/Navisu-server.git

## Paramétrisation

l'API NaVisu-server ne fourni pas d'IHM, pour la paramétrisation, celle ci se fait à l'aide du fichier de propriétés : properties/server.properties

```
NmeaServer properties file
#File name for tests without serial comm
fileName = data/nmea/gps.txt
# Web server parameters
hostName = localhost
port = 8080
queueSize = 5
# Serial parameters
# [portNumber - 1] for Linux
portNumber = 5
# COM for Windows OS, /dev/ttyS for Linux
portName = COM5
baudRate = 4800
dataBits = 8
stopBits = 1
parity = 0
```

Modifier les paramètres en fonction de votre configuration. Attention à la dénomination différente des ports sous Windows et sous Linux.

La variable port correspondant au numéro du port de communication avec les clients, attention de n'avoir pas déjà des applications utilisant ce port.

### Lancement

A partir du fichier jar : java -jar NaVisuServer.jar



## Développement

La classe de test est : bzh.terrevirtuelle.navisu.server.app.ServerMain

La première partie du code est relative à la gestion des composants. Ensuite deux séries d'exemples la première série fixe dans le code les paramètres d'acquisition et de diffusion. La deuxième série utilise les valeurs par défaut indiquées dans le fichier de propriétés. L'initialisation doit être unique, par contre on peut ouvrir autant d'entrées que l'on veut.