

# Звіт

## Лабораторна робота 3

Тема: Розробка лінійних програм.

Індивідуальне завдання: Завдання 2.

### Хід роботи

1. Створив у власній папці Programming папку lab03 за допомогою команди **mkdir lab03**
2. Скопіював Makefile з наданого репозиторію викладача командою **cp** та вніс власні зміни у код за допомогою команди **nano Makefile**

```
osboxes@osboxes:~$ cd Programming
osboxes@osboxes:~/Programming$ mkdir lab03
osboxes@osboxes:~/Programming$ cd lab03
osboxes@osboxes:~/Programming/lab03$ mkdir src
osboxes@osboxes:~/Programming/lab03$ cd ..
osboxes@osboxes:~/Programming$ cd ..
osboxes@osboxes:~$ cp -r sample_project/Makefile lab03
osboxes@osboxes:~$ cp -r sample_project/Makefile Programming/lab03

targets = main.bin test.bin
CC = gcc
C_OPTS = -std=gnu11 -g -Wall -Wextra -Wformat-security -Wfloat-equal -Wshadow -Wconversion -Wlogical-not-parentheses -Wnull-dereference -I./src

all: clean prep compile run

clean:
    rm -rf dist

prep:
    mkdir dist
compile: main.bin test.bin

main.bin: src/main.c
    $(CC) $(C_OPTS) $< -o ./dist/$@

run: clean prep compile
    ./dist/main.bin

doxygen:
    doxygen Doxyfile

format: #TODO

tidy: # TODO
```

3. У створеній папці src вніс зміни до файлу main.c за допомогою команди **nano main.c**
4. Розрахував номер індивідуального завдання в тому ж файлі **main.c** та написав код для всіх завдань.
5. Для індивідуального завдання я створив тіло функції  
**int main() {**  
**return 0;**  
**}**
6. Додав константу за допомогою команди  
**#define VALUE 1 276**
7. Додав змінні одиниць десятих та сотих нашого числа , а також змінну для отримання результату у зворотному порядку  
**Int num1; //Одиниці**  
**Int num2; //Десятки**  
**Int num3; //Сотні**  
**Int reverse; //Обернене число**
8. Додав команди для розрахунку одиниць а також результату  
**Num1 = VALUE1 % 10;**  
**Num2 = ( VALUE1 % 100 ) / 10;**  
**Num3 = VALUE1 / 100;**  
**Reverse = num1 \* 100 + num2 \* 10 + num3;**
9. У результаті роботи за допомогою відлагодника отримав число **672**

10. Закомітив всі зміни та залив папку lab03 на Github.

Висновок: я навчився створювати прості програми за допомогою таких дій як `/`(ділення) `*`(множення) `+`(додавання) `%`(ділення з остачею), за допомогою оголошення змінних командою `int` або констант командою `#define`. Хоча я і мав проблеми с з відлагодником (правильні розрахунки він робив через раз) я зміг завершити роботу.