

# 강 의 계 획 서

(2022학년도 1학기)

- 과 목 명 : 소프트웨어 공학
- 담당교수 : 최수진 (TE관 803호, 010-8000-3645, [sujinchoi@sogang.ac.kr](mailto:sujinchoi@sogang.ac.kr))
- 학 점 : 2학점
- 강의시간 : 목 20:10 ~ 21:40

## 1. 교과 목표

소프트웨어 공학에서 다루고 있는 다양한 분야에 대한 이해를 돕고, 이러한 이해를 바탕으로 산업 현장의 실질적인 이슈에 대해 어떻게 소프트웨어 공학 기술을 적용하여 개선할 수 있는지 연구/분석함으로써 소프트웨어 공학 적용 능력을 향상시키는데 본 과정의 목표가 있다.

## 2. 수업형태

- 강의(80%이상), 과제 수행 및 발표(20%)
- Zoom을 통한 실시간 수업을 기본으로 하며 필요시 강의 동영상 업로드도 활용 예정임.
- Zoom link/강의 동영상/강의자료/과제제출/질의응답은 사이버캠퍼스 활용
  - \* 다만, 코로나 관련 상황 변화시 정부 및 학교 지침에 따라 변경될 수 있음.

## 3. 교과내용

주차(월/일)	교수 내용	수업형태	비고
1 (3/3)	소프트웨어 공학 개요	강의	
2 (3/10)	소프트웨어 프로세스	강의	
3 (3/17)	소프트웨어 프로세스 개선	강의	Term Project 안내
4 (3/24)	소프트웨어 라이프사이클 모델	강의	
5 (3/31)	애자일 프로세스	강의	
6 (4/7)	애자일 프로세스	강의	
7(4/14)	프로젝트 중간 피드백	발표/피드백	
8(4/21)	중간고사		
9 (4/28)	소프트웨어 재사용	강의	
10 (5/05)	휴강		
11 (5/12)	검토 기술의 이해와 적용	강의	
12 (5/19)	소프트웨어 테스트	강의	
13 (5/26)	소프트웨어 테스트	강의	

14 (6/02)	소프트웨어 품질 지표	강의	
15 (6/09)	프로젝트 결과 발표	발표	
16 (6/16)	기말고사	시험	

\* 위 일정은 상황에 따라 변동될 수 있음.

#### 4. 교재

- 매 교과 시간별 강의자료 (사이버 캠퍼스를 통해 배포)
- 보조교재 :
  - Software Engineering: A Practitioner's Approach 8<sup>th</sup> edition – Roger Pressman, Bruce Maxim
  - CMM in Practice (구현사례를 통한 CMM 이해) – Pankaj Jalote

#### 5. 시험 및 평가

- 시험 : 50% (중간고사 25%, 기말고사 25%)
- 프로젝트 수행 및 발표 : 40%
- 강의 참여도 : 10%