

짐승친구들M

앨범 시스템 역기획서

작성자 : 남상현



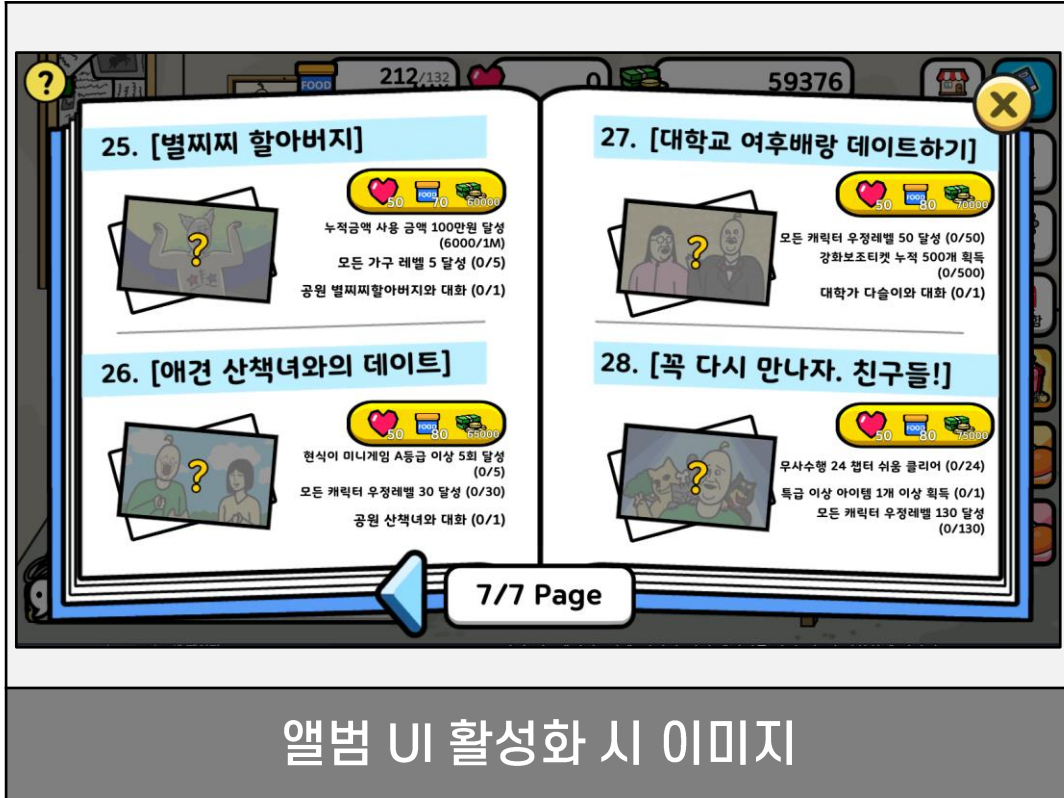
목차

개요

시스템 구성

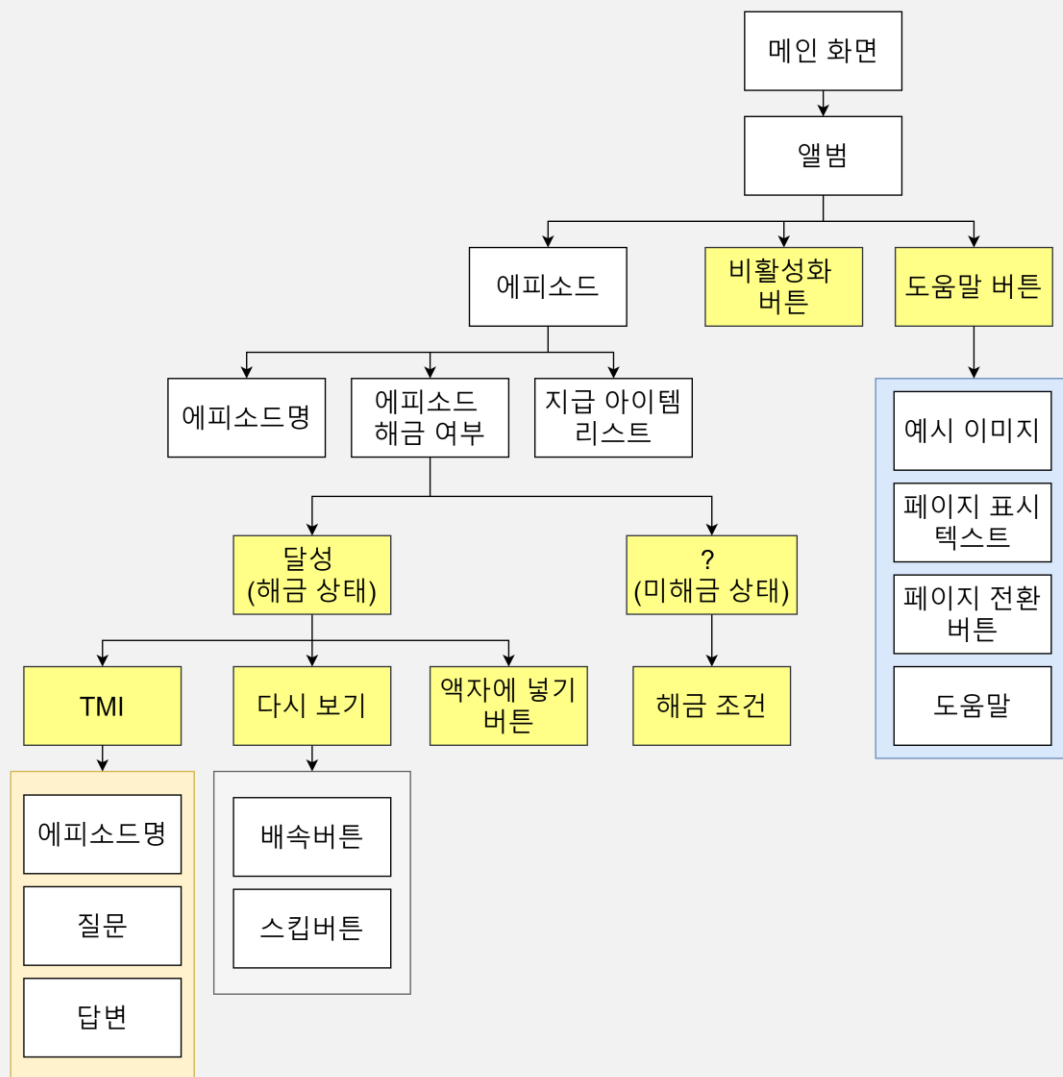
UI & 시스템 분석

테이블



앨범 UI 활성화 시 이미지

항목	설명
이름	앨범
개요	특정 조건을 만족하면 에피소드의 열람이 가능해지는 기능을 가짐
기획 의도	<ul style="list-style-type: none"> ● 원작의 스토리를 전달 ● 에피소드 열람을 위한 조건을 제시하여 유저에게 방향성 제시 ● 조건을 만족시켜 자원 수급

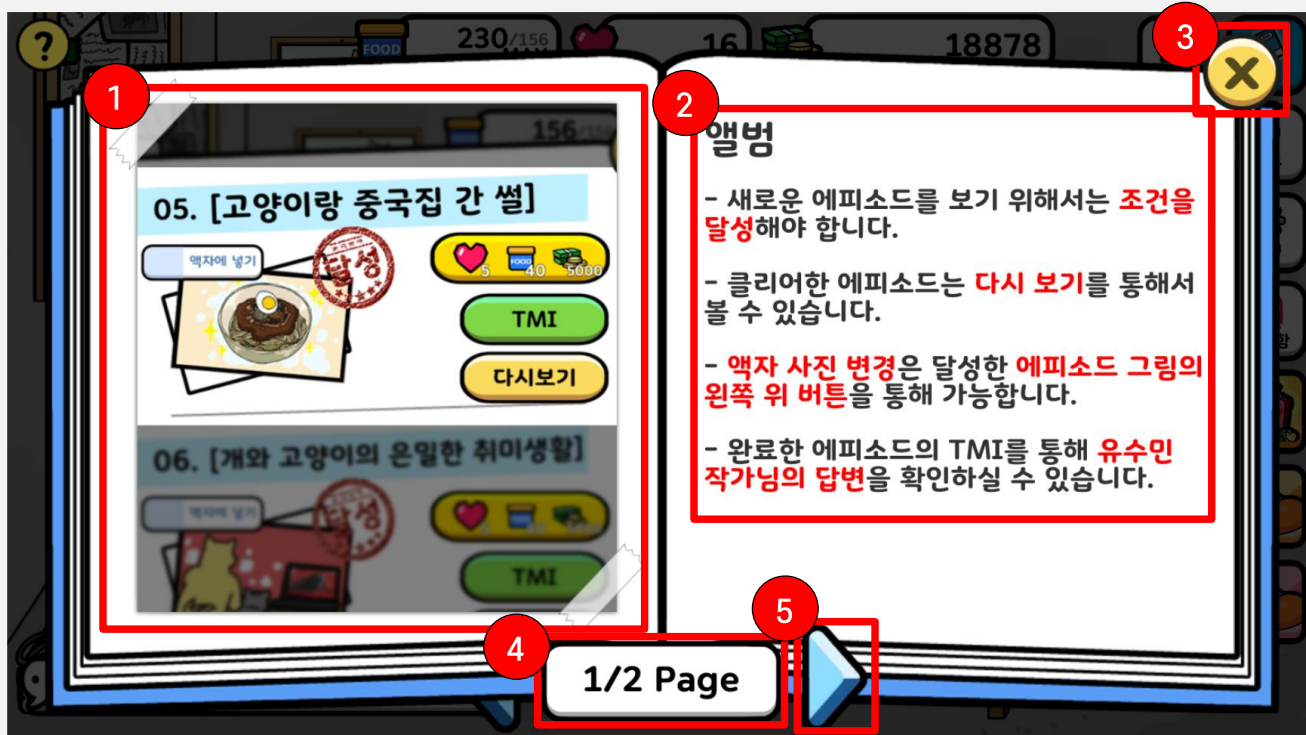


앨범 구성도

항목	설명
비활성화 버튼	터치 시, 현재 활성화 되어 있는 패널을 비활성화
도움말 버튼	터치 시, 앨범의 구성요소들을 설명하는 패널 활성화
달성 (해금 상태)	해금 조건을 만족 시 리워드 지급(잠긴 에피소드 해금, 아이템 지급, TMI, 다시 보기 버튼, 액자에 넣기 버튼 추가)
? (미해금 상태)	해금 조건과 지급 아이템을 명시해둠
TMI	터치 시, 특정 질문이 나오고 다시 한 번 터치 시, 유수민 작가의 답변을 띄워줌
다시 보기	터치 시 에피소드 이벤트 재 실행
액자에 넣기 버튼	터치 시 메인 화면에 있는 액자 오브젝트의 이미지 변경
해금 조건	아직 해금되지 않은 에피소드의 해금 조건을 텍스트와 아이콘으로 명시

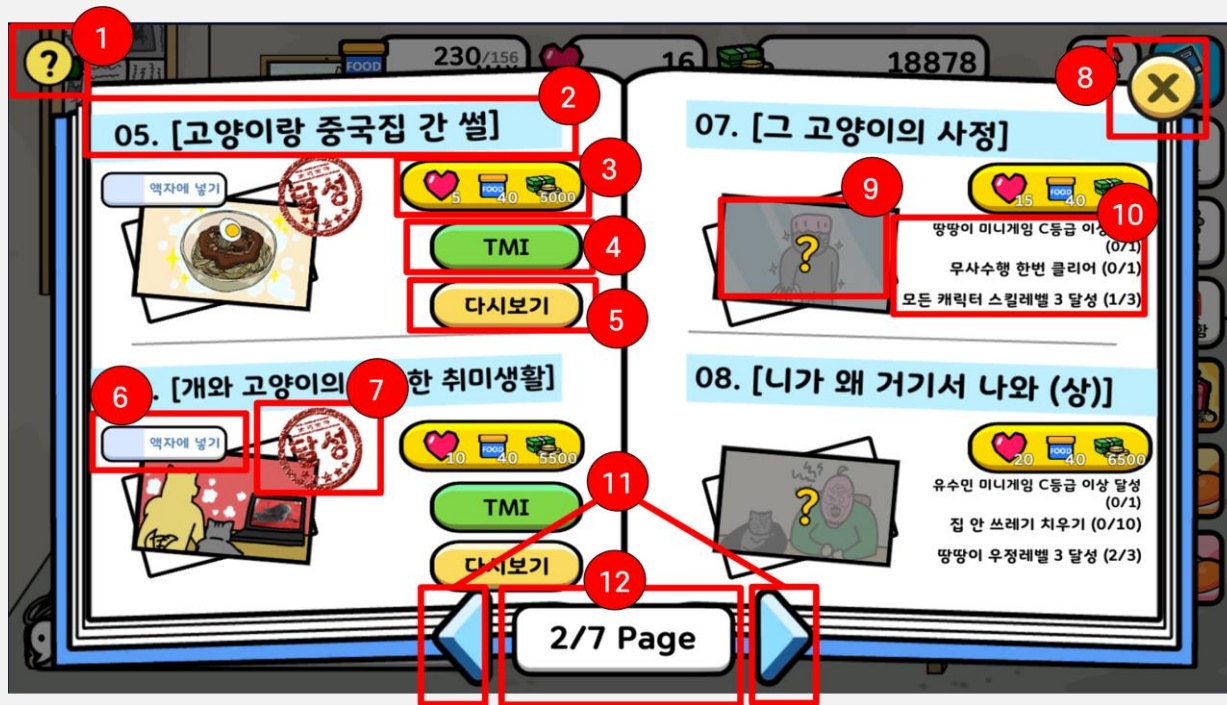
앨범 구성요소

도움말 UI



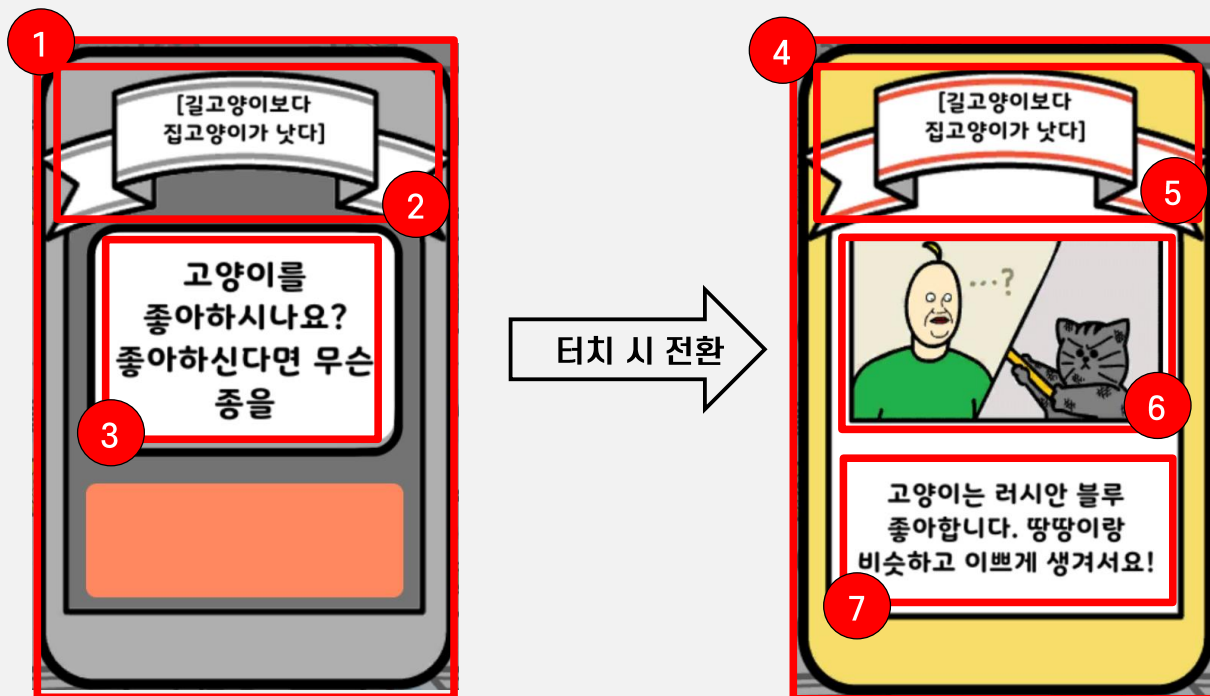
항목	명칭	기능	의도
1	예시 이미지	없음	텍스트를 보다 이해하기 쉽게 예시 이미지를 첨부
2	도움말 텍스트	없음	이해하기 어려운 부분을 텍스트로 설명
3	비활성화 버튼	터치 시 현재 활성화된 패널을 비활성화	열린 패널을 닫을 수 있게 제작
4	페이지 표시 텍스트	없음	현재 위치한 페이지를 알기 쉽게 표시
5	페이지 전환 버튼	터치 시 다음 페이지로 전환	페이지를 쉽게 전환할 수 있게 버튼을 제작

앨범 UI



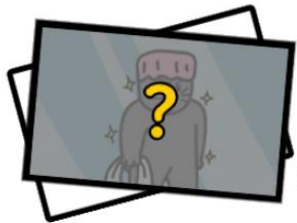
항목	명칭	기능	의도
1	도움말 버튼	터치 시 도움말 UI를 활성화 합니다.	'?' 아이콘을 사용하여 도움말인 것을 직관적으로 표시, 도움말을 주기 위함
2	에피소드명	없음	하단의 버튼들과 연관돼있음을 표현
3	지금 아이템 리스트	없음	해금한다면 아이템을 지급하여, 다음 에피소드도 해금을 유도
4	TMI 버튼	터치 시 TMI UI를 활성화 합니다.	유수민 작가의 TMI를 전달하기 위함
5	다시보기 버튼	터치 시 에피소드 이벤트(조건 만족 시 자동 에피소드 재생)를 재 실행합니다.	과거의 에피소드를 다시 볼 수 있게 하기 위함
6	액자에 넣기 버튼	터치 시 메인 메뉴에 있는 앨범 오브젝트의 이미지를 좌측의 이미지로 교체합니다.	메인 메뉴의 비주얼적 다양화를 위함
7	해금 상태 마크	없음	해금된 에피소드를 표시
8	비활성화 버튼	터치 시 현재 활성화된 패널을 비활성화	열린 패널을 닫을 수 있게 제작
9	미해금 상태 마크	없음	미해금된 에피소드를 명시적으로 표시
10	에피소드 해금 조건	없음	에피소드를 해금할 수 있는 조건을 명시하여 방향성 부여
11	페이지 전환 버튼	터치 시 다음 페이지로 전환	페이지를 쉽게 전환할 수 있게 버튼을 제작
12	페이지 표시 텍스트	없음	현재 위치한 페이지를 알기 쉽게 표시

TMI UI



항목	명칭	기능	의도
1	패널	터치 시, 1번 패널을 비활성화 시키고 4번 패널을 활성화 합니다.	질문에 대한 유수민 작가님의 답변을 표시 위함
2	에피소드명	없음	하단의 버튼들과 연관돼있음을 표현
3	질문	유수민 작가님께 하는 질문	작가의 TMI를 알기 위함
4	패널	터치 시, 4번 패널을 비활성화 합니다.	비활성화 버튼 대신 열린 패널을 닫을 수 있게 제작
5	에피소드 명	2번과 동일	2번과 동일
6	에피소드 이미지	없음	에피소드와 연관 있는 답변이라는 것을 표현 하기 위함
7	답변 텍스트	없음	질문에 답변

07. [그 고양이의 사정]



땅땅이 미니게임 C등급 이상 달성 (0/1)
무사수행 한번 클리어 (0/1)
모든 캐릭터 스킬레벨 3 달성 (1/3)

에피소드
해금 시
변경

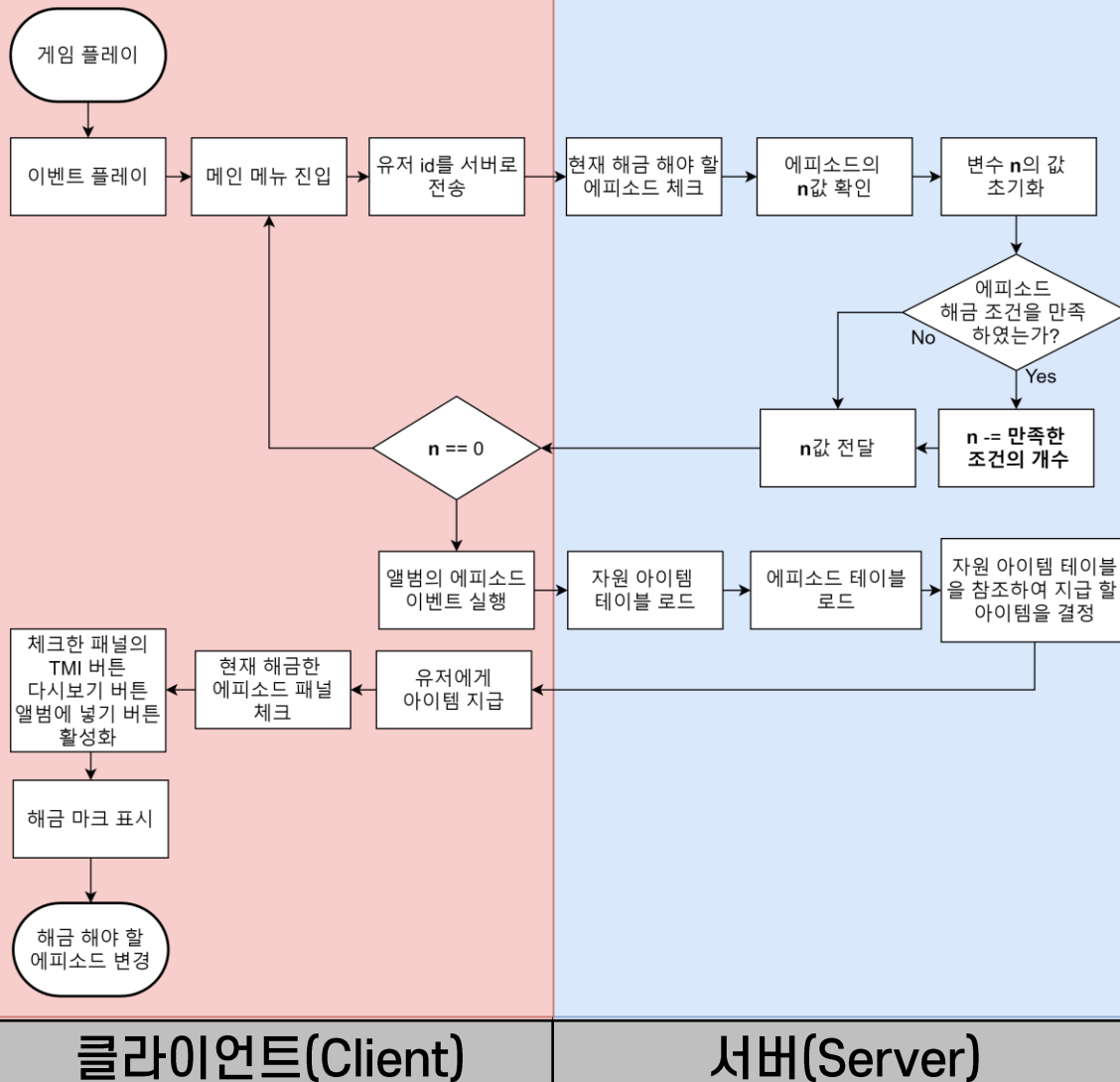
07. [그 고양이의 사정]



TMI

다시보기

레퍼런스 이미지



클라이언트(Client)

서버(Server)

에피소드 해금 시스템 플로우 차트

항목

설명

변수 명

n

변수 타입

int

변수 설명

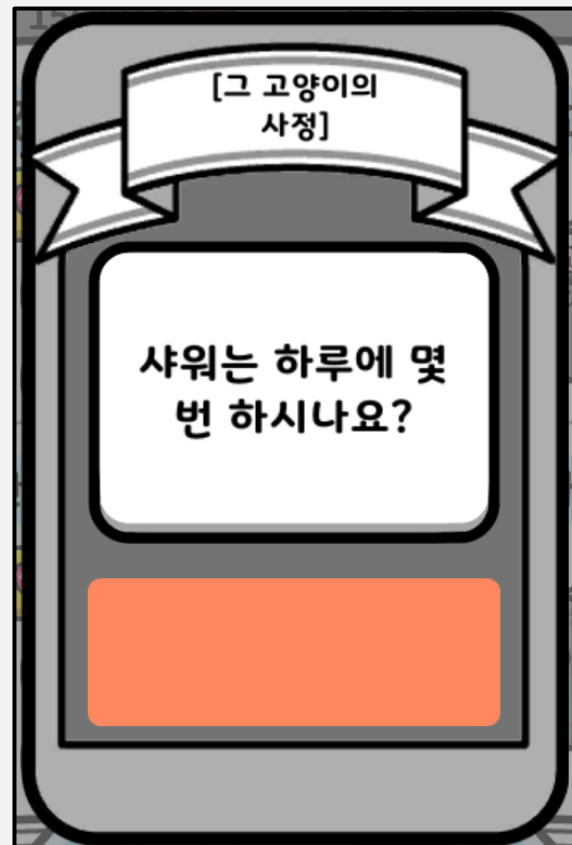
변수 n은 현재 에피소드의 만족되지 않은 조건의 개수 입니다.

변수 설명



TMI 버튼 터치 시
출력되는 이미지

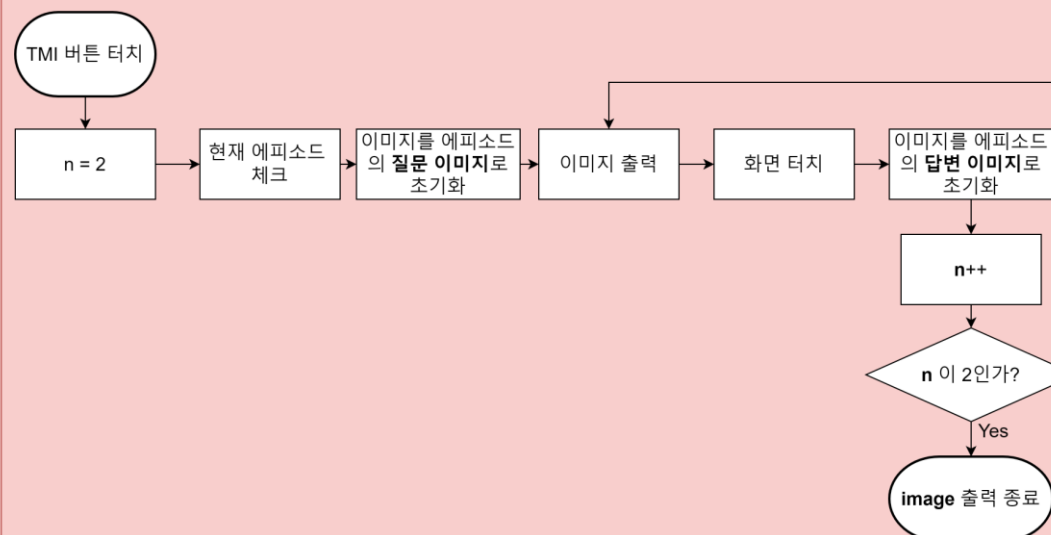
레퍼런스 이미지



좌측에서 화면에서
터치 시 출력되는 이미지

항목	설명
변수 명	n
변수 타입	int
변수 설명	변수 n은 유저의 터치 값을 체크하여 조건문에서 이미지 출력을 종료하기 위한 변수입니다.

변수 설명



클라이언트(Client)

TMI 시스템 플로우 차트

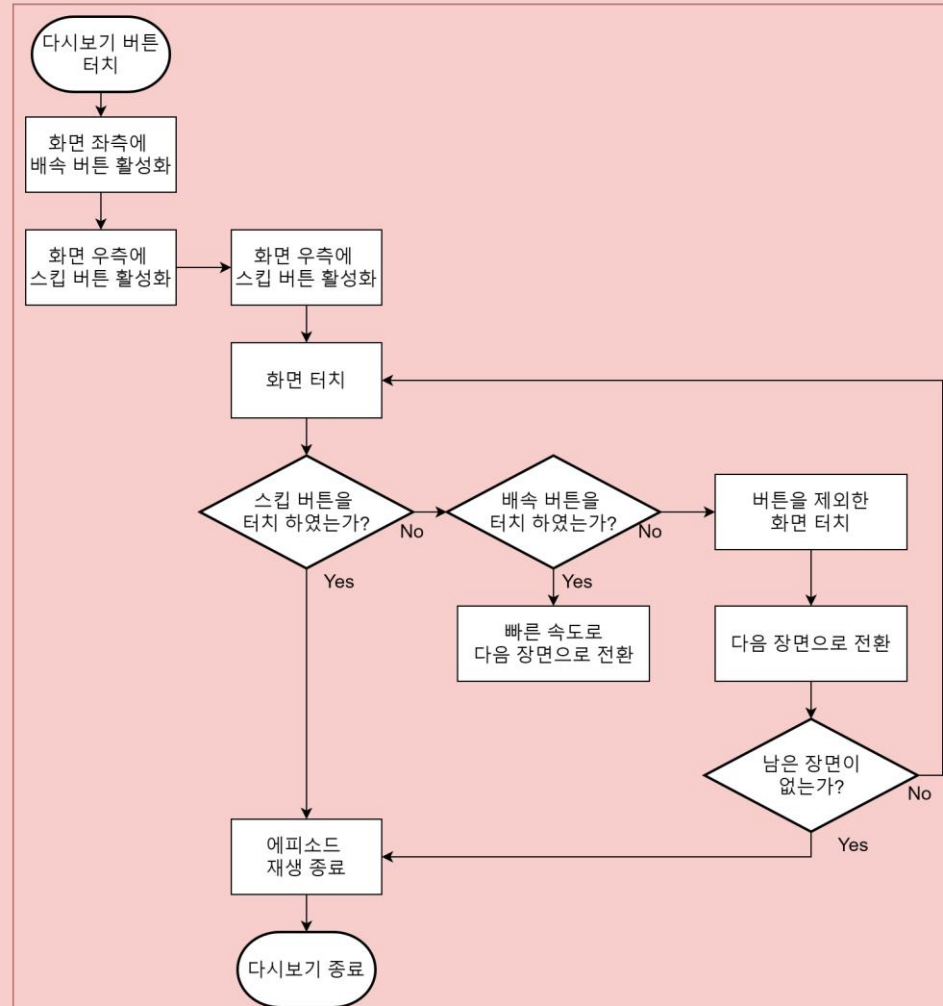


기존 에피소드 이벤트 실행 시
비활성화되어 있는 버튼들



다시보기 버튼 터치 시
활성화되는 버튼들

레퍼런스 이미지



클라이언트(Client)

다시보기 시스템 플로우 차트

자원 아이템 테이블			에피소드 테이블											
item_id	item_name	item_icon	eppisode_id	eppisode_name	give_item1	item1_value	give_item2	item2_value	give_item3	item3_value	proviso1	proviso2	proviso3	
1001	통조림	food_icon	10001	01. [길고양이보다 집고양이가 낫다]	1016	1	1001	30	1004	10000	none	none	none	
1002	코인	coin_icon	10002	02. [집에서 개소리가 들린다]	1017	1	1001	30	1022	1	100001	none	none	
1003	큐브	cube_icon	10003	03. [세계 최고의 뽕대가리]	1018	1	1001	30	1021	1	100002	none	none	
1004	돈	money_icon	10004	04. [자취방 물건이 자꾸 사라진다]	1019	1	1020	1	1023	1	100003	100004	none	
1005	하트	heart_icon	10005	05. [고양이랑 중국집 간 썰	1005	5	1001	40	1004	5000	100005	100006	100007	
1006	유수민 하트	humanh_icon	10006	06. [개와 고양이의 은밀한 취미생활]	1005	10	1001	40	1004	5500	100008	100009	100010	
1007	땅땅이 하트	cath_icon	10007	07. [그 고양이의 사정]	1005	15	1001	40	1004	6000	100011	100012	100013	
1008	현식이하트	dogh_icon	10008	08. [니가 왜 거기서 나와 (상)]	1005	20	1001	40	1004	6500	
1009	새대갈하트	birdh_icon	10009	09. [니가 왜 거기서 나와 (하)]	1005	25	1001	40	1004	7000	
1010	숨당이하트	mouseh_icon	10010	10. [안스타그램에서 인싸 되는 법]	1005	30	1001	40	1004	7500	
1011	강화제	enhancer_icon	10011	11. [짐벤저스 전설의 시작 (상)]	1005	35	1001	40	1004	8000	
1012	강화티켓	upticket_icon	10012	12. [짐벤저스 전설의 시작 (중)]	1005	40	1001	40	1004	8500	
1013	강화보조티켓	upsubticket_icon	10013	13. [짐벤저스 전설의 시작 (하)]	1005	45	1001	40	1004	9000	
1014	그루트초록나뭇잎	greenleaf_icon	10014	14. [자취방에서 고기 구워먹기]	1005	50	1001	50	1004	9500	
1015	그루트파란나뭇잎	blueleaf_icon	10015	15. [동물들이 단체로 동물병원 가기]	1005	50	1001	50	1004	10000	
1016	땅땅이	cat_icon	10016	16. [동물들이 아픈 주인 간호해주기]	1005	50	1001	50	1004	15000	
			에피소드 클리어 조건 테이블											
			proviso_id	include_episode	proviso_text			cNum	mNum	cNum, mNum 설명				
			100001	10002	유수민/땅땅이 대화 (cNum/mNum)			0	1	변수명	변수타입	변수 설명		
			100002	10003	모든 캐릭터 미니게임 1회씩 플레이 (cNum/mNum)			0	1	cNum	int	유저의 현재 진행 상태를 값으로 치환한 변수		
			100003	10004	책상/노트북/창문 이벤트 실행 (cNum/mNum)			0	1					
			100004	10004	액자 사진 변경 (cNum/mNum)			0	1					
			100005	10005	숨당이/새대갈 대화 (cNum/mNum)			0	1	mNum	int	조건의 클리어를 값으로 치환한 변수		
			100006	10005	땅땅이/김현식 우정레벨 1 달성 (cNum/mNum)			0	1					
			100007	10005	골목 중국집 이벤트 3회 (cNum/mNum)			0	3					
			100008	10006	모든 캐릭터 우정레벨 1 달성 (cNum/mNum)			0	1					
1020	그루트	tree_icon												
1021	노트북	laptop_icon												
1022	수납장	closet_icon												
1023	책장	bookshelf_icon												
1024												

p1

읽어 주셔서 감사합니다!



작성자 : 남상현

작성일 : YRMSDY

이메일 : oscar0604@gmail.com

연락처 : 010-3914-4610