

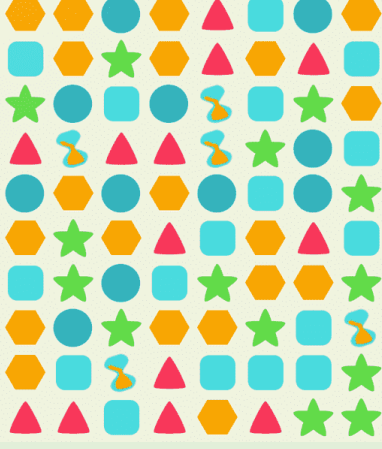
[Ore RUSH] Project One Page Proposal

작성자 남상현 010-3914-4610

1. Keyword

광석과 보석으로 이루어진, 빛나는 게임! 서로 다른 광석들을 매치시켜라!

2. Summary

제목	● Ore RUSH	Ex. Reference
플랫폼	● iOS, Android, Facebook	
장르	● 3 Match Puzzle	
타겟층	● 캐주얼 게이머들	
소재	● 보석, 동전, 광석	
시점	● 사이드뷰	
조작 방식	'Swipe'로 요소들의 위치 변경	
진행 방식	★ 요소들의 위치를 바꿔가며 3개의 요소를 매치시켜 점수 획득. ★ n개의 요소들을 매치하면 나오는 특수기능을 가진 보석들을 이용하면 더 큰 점수 획득 가능	

3. Difference & Strategy

- ◆ 기존의 인기 작품들과 다르게 하루에 5스테이지만 플레이 가능하며 일정 점수를
↳ 획득해야 클리어하는 방식의 퍼즐(일정 점수 획득 후에는 무한 모드에 돌입)
- ◆ 5스테이지를 빠르게 클리어한 순서대로 국가별 리더보드에 표시(SNS에 공유 가능)
- ◆ 여러가지 매치 방식과 아이템들을 통해 여러 전략 구상 가능
- ◆ 여러 형식의 과제를 클리어한다면 보상으로 재화 지급(도전과제, 일일퀘스트 등)

4. Product Focus

- ◆ 총 제작기간 8개월
↳ 알파 8월 초, 오픈 베타 9월 말, 상용화 11월, 글로벌 서비스 12월 예정
- ◆ 총 제작 인원 13명
↳ 필요 인력 디자인 3명, 그래픽 6명, 프로그래밍 4명
- ◆ 프로그램 파트 주요 제작 포커스
↳ 실시간 리더보드 구현, 매일 DB에서 새로운 스테이지 5개씩 해금
- ◆ 그래픽 파트 주요 제작 포커스
↳ 가벼운 느낌의 아트풍, 깔끔한 UI

5. BM

- ◆ 게임내의 아이템들을 구매 가능한 재화 판매
- ◆ 퍼즐을 더욱이 쉽게 푼 수 있는 아이템 판매