

# 짐승친구들M

앨범 시스템 역기획서

작성자 : 남상현



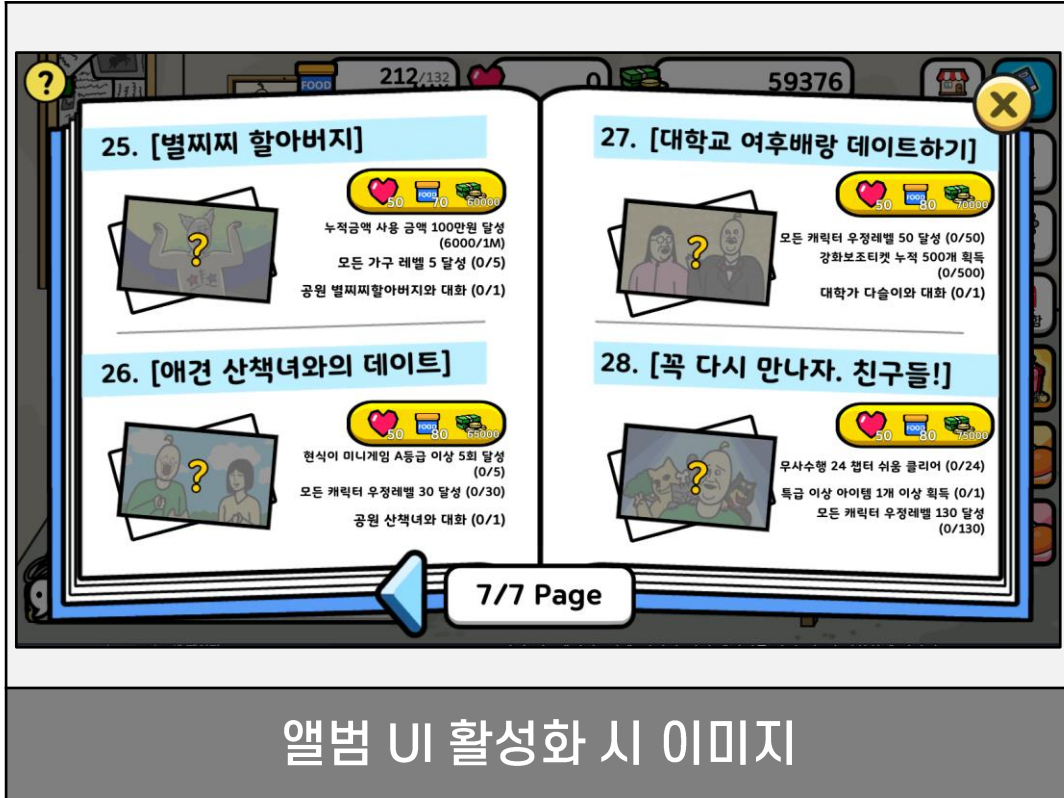
# 목차

개요

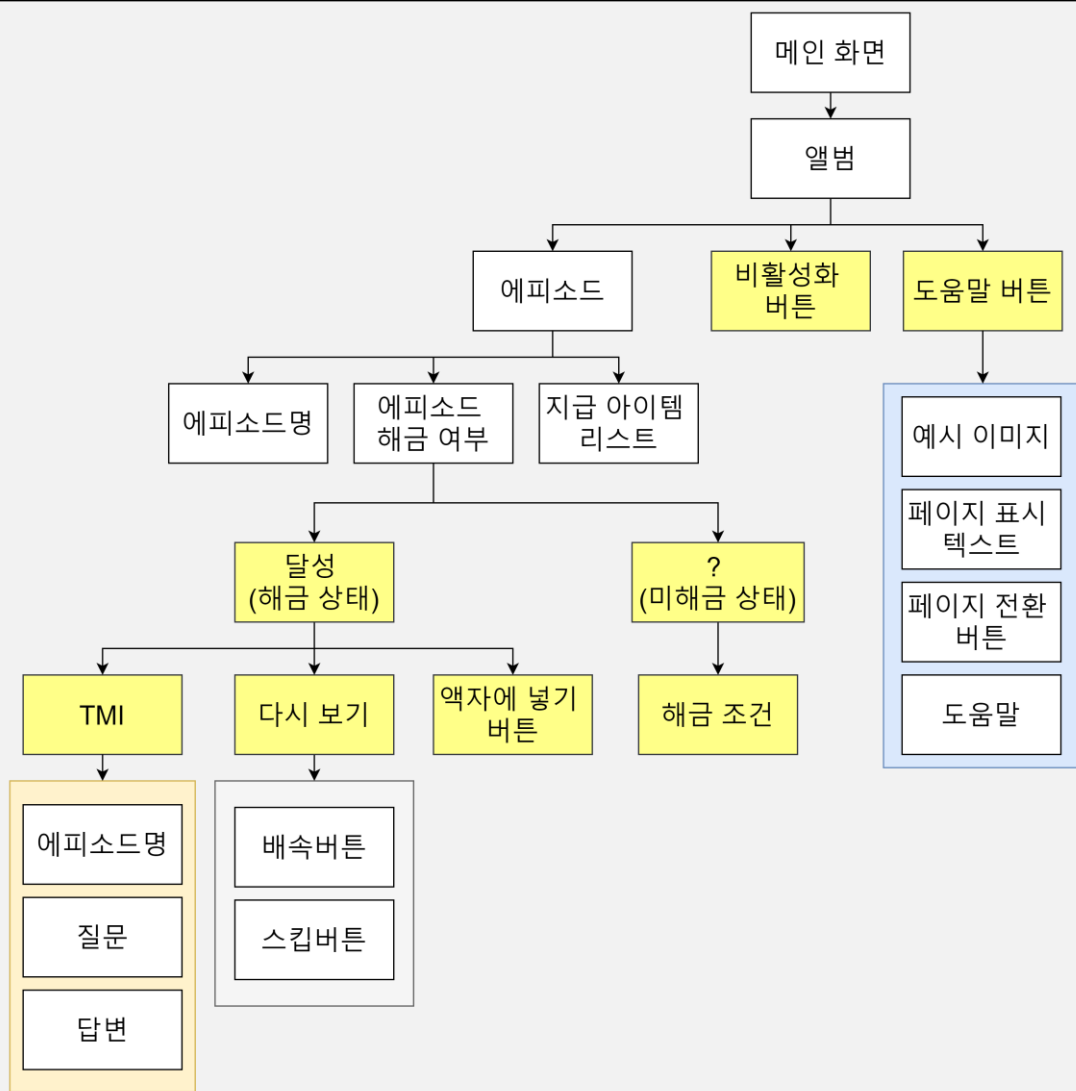
시스템 구성

UI & 시스템 분석

테이블



항목	설명
이름	앨범
개요	특정 조건을 만족하면 에피소드의 열람이 가능해지는 기능을 가짐
기획 의도	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 원작의 스토리를 전달</li> <li>● 에피소드 열람을 위한 조건을 제시하여 유저에게 방향성 제시</li> <li>● 조건을 만족시켜 자원 수급</li> </ul>

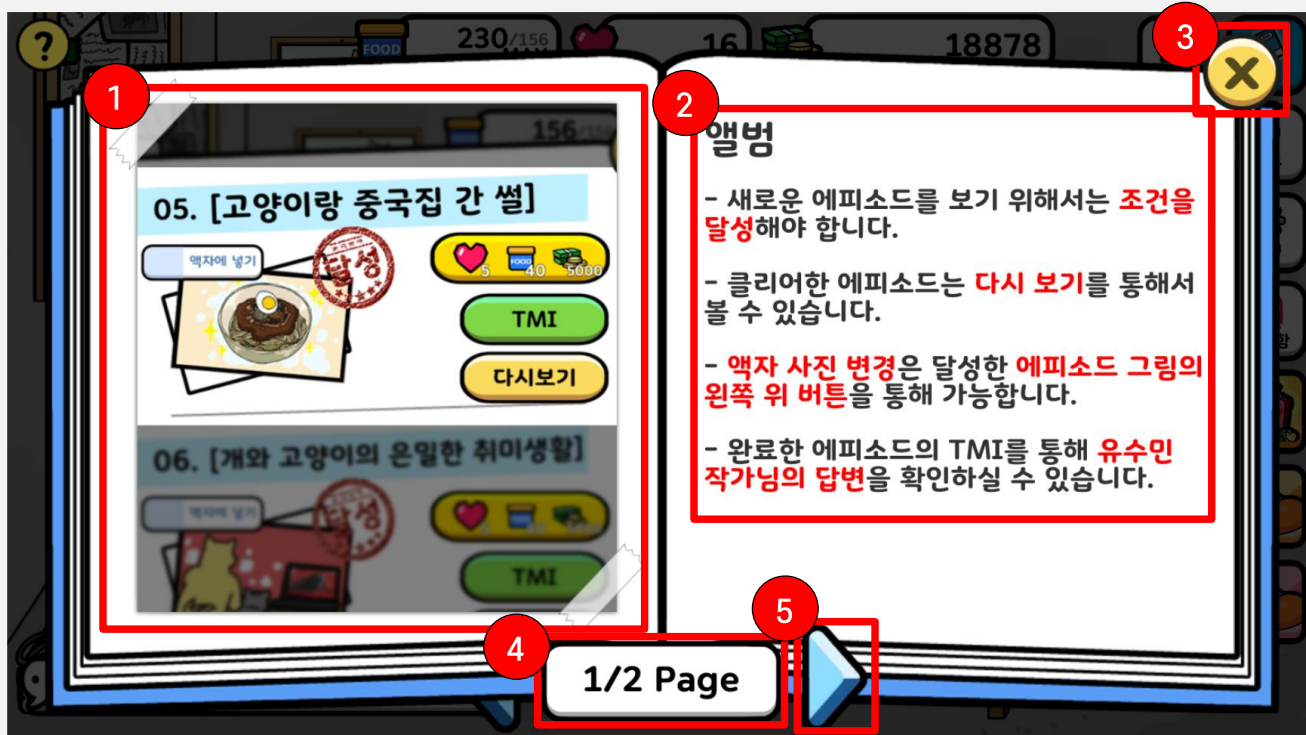


앨범 구성도

항목	설명
비활성화 버튼	터치 시, 현재 활성화 되어 있는 패널을 비활성화
도움말 버튼	터치 시, 앨범의 구성요소들을 설명하는 패널 활성화
달성 (해금 상태)	해금 조건을 만족 시 리워드 지급(잠긴 에피소드 해금, 아이템 지급, TMI, 다시 보기 버튼, 액자에 넣기 버튼 추가)
? (미해금 상태)	해금 조건과 지급 아이템을 명시해둠
TMI	터치 시, 특정 질문이 나오고 다시 한 번 터치 시, 유수민 작가의 답변을 띄워줌
다시 보기	터치 시 에피소드 이벤트 재 실행
액자에 넣기 버튼	터치 시 메인 화면에 있는 액자 오브젝트의 이미지 변경
해금 조건	아직 해금되지 않은 에피소드의 해금 조건을 텍스트와 아이콘으로 명시

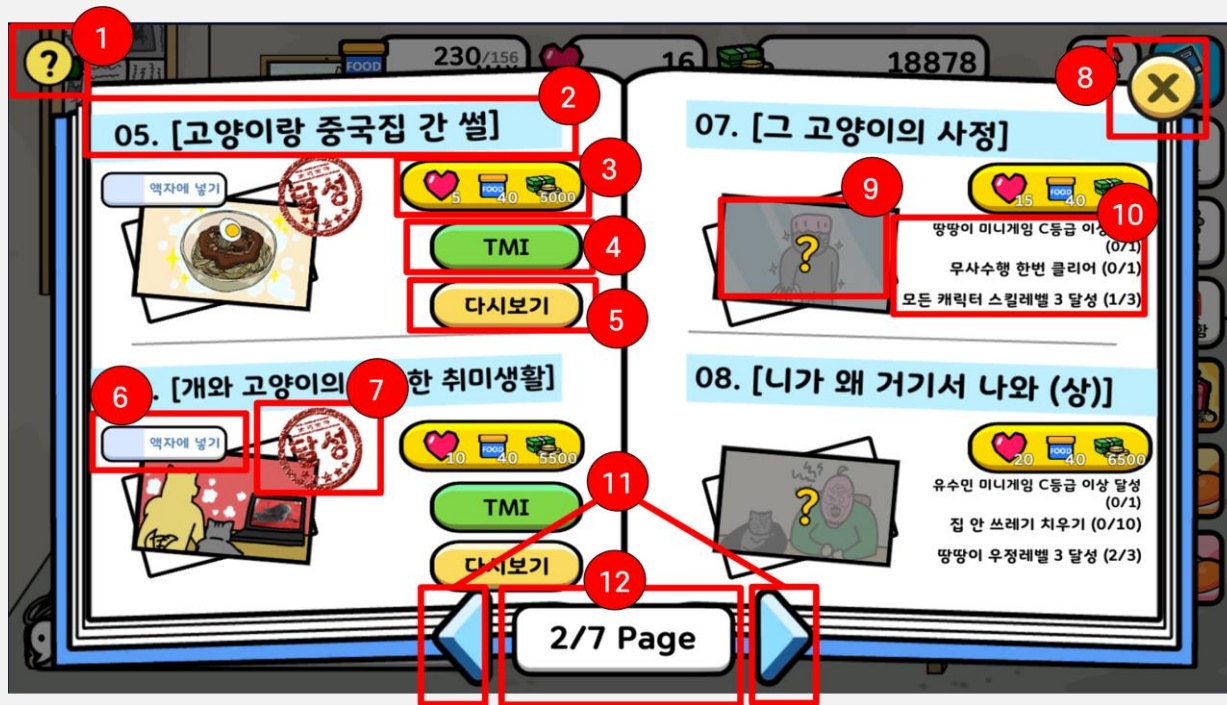
앨범 구성요소

## 도움말 UI



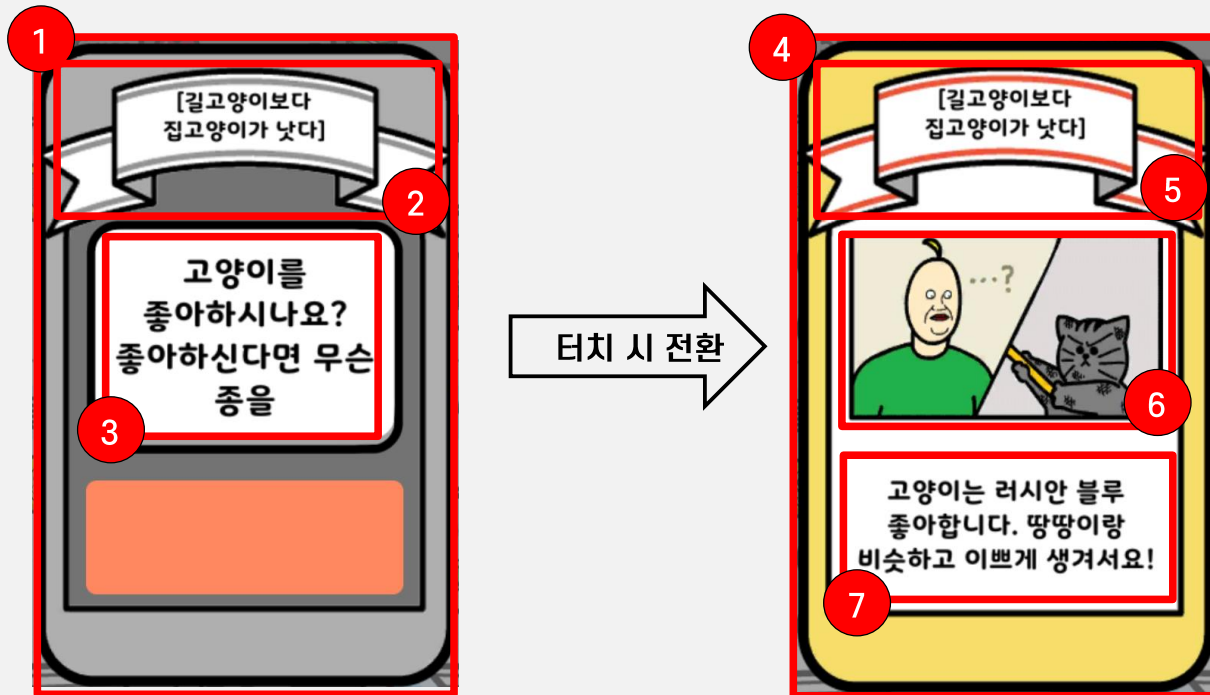
항목	명칭	기능	의도
1	예시 이미지	없음	텍스트를 보다 이해하기 쉽게 예시 이미지를 첨부
2	도움말 텍스트	없음	이해하기 어려운 부분을 텍스트로 설명
3	비활성화 버튼	터치 시 현재 활성화된 패널을 비활성화	열린 패널을 닫을 수 있게 제작
4	페이지 표시 텍스트	없음	현재 위치한 페이지를 알기 쉽게 표시
5	페이지 전환 버튼	터치 시 다음 페이지로 전환	페이지를 쉽게 전환할 수 있게 버튼을 제작

## 앨범 UI



항목	명칭	기능	의도
1	도움말 버튼	터치 시 도움말 UI를 활성화 합니다.	'?' 아이콘을 사용하여 도움말인 것을 직관적으로 표시, 도움말을 주기 위함
2	에피소드명	없음	하단의 버튼들과 연관돼있음을 표현
3	지금 아이템 리스트	없음	해금한다면 아이템을 지급하여, 다음 에피소드도 해금을 유도
4	TMI 버튼	터치 시 TMI UI를 활성화 합니다.	유수민 작가의 TMI를 전달하기 위함
5	다시보기 버튼	터치 시 에피소드 이벤트(조건 만족 시 자동 에피소드 재생)를 재 실행합니다.	과거의 에피소드를 다시 볼 수 있게 하기 위함
6	액자에 넣기 버튼	터치 시 메인 메뉴에 있는 앨범 오브젝트의 이미지를 좌측의 이미지로 교체합니다.	메인 메뉴의 비주얼적 다양화를 위함
7	해금 상태 마크	없음	해금된 에피소드를 표시
8	비활성화 버튼	터치 시 현재 활성화된 패널을 비활성화	열린 패널을 닫을 수 있게 제작
9	미해금 상태 마크	없음	미해금된 에피소드를 명시적으로 표시
10	에피소드 해금 조건	없음	에피소드를 해금할 수 있는 조건을 명시하여 방향성 부여
11	페이지 전환 버튼	터치 시 다음 페이지로 전환	페이지를 쉽게 전환할 수 있게 버튼을 제작
12	페이지 표시 텍스트	없음	현재 위치한 페이지를 알기 쉽게 표시

## TMI UI



항목	명칭	기능	의도
1	패널	터치 시, 1번 패널을 비활성화 시키고 4번 패널을 활성화 합니다.	질문에 대한 유수민 작가님의 답변을 표시 위함
2	에피소드명	없음	하단의 버튼들과 연관돼있음을 표현
3	질문	유수민 작가님께 하는 질문	작가의 TMI를 알기 위함
4	패널	터치 시, 4번 패널을 비활성화 합니다.	비활성화 버튼 대신 열린 패널을 닫을 수 있게 제작
5	에피소드 명	2번과 동일	2번과 동일
6	에피소드 이미지	없음	에피소드와 연관 있는 답변이라는 것을 표현 하기 위함
7	답변 텍스트	없음	질문에 답변



## 07. [그 고양이의 사정]



땅땅이 미니게임 C등급 이상 달성 (0/1)  
무사수행 한번 클리어 (0/1)  
모든 캐릭터 스킬레벨 3 달성 (1/3)

에피소드  
해금 시  
변경

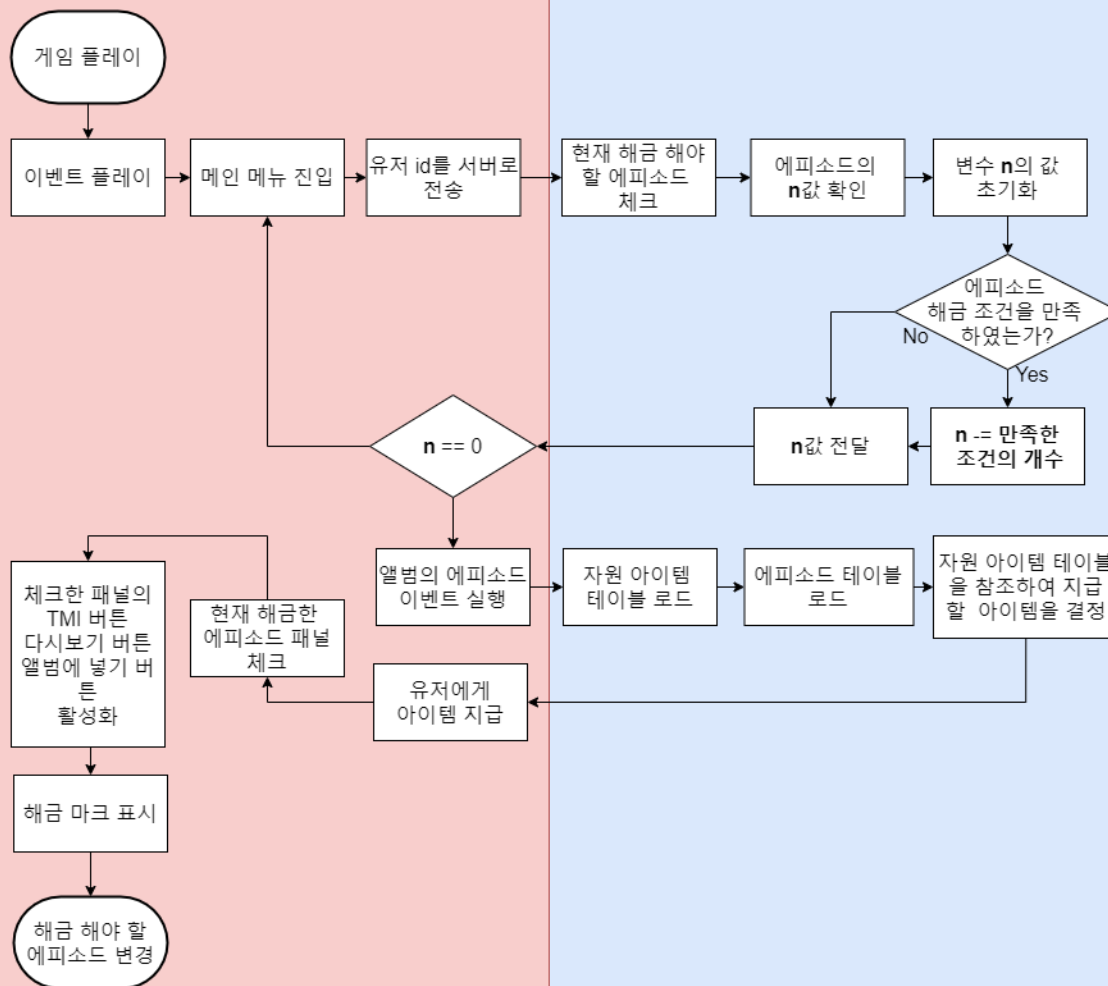
## 07. [그 고양이의 사정]



TMI

다시보기

레퍼런스 이미지



클라이언트(Client)

서버(Server)

에피소드 해금 시스템 플로우 차트

항목

설명

변수 명

n

변수 타입

int

변수 설명

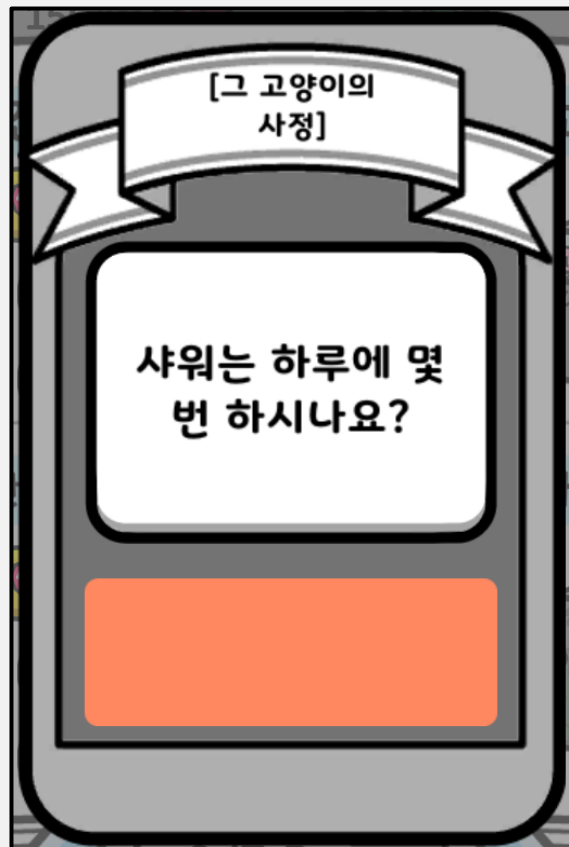
변수 n은 현재 에피소드의 만족되지 않은 조건의 개수입니다.

변수 설명





TMI 버튼 터치 시  
출력되는 이미지

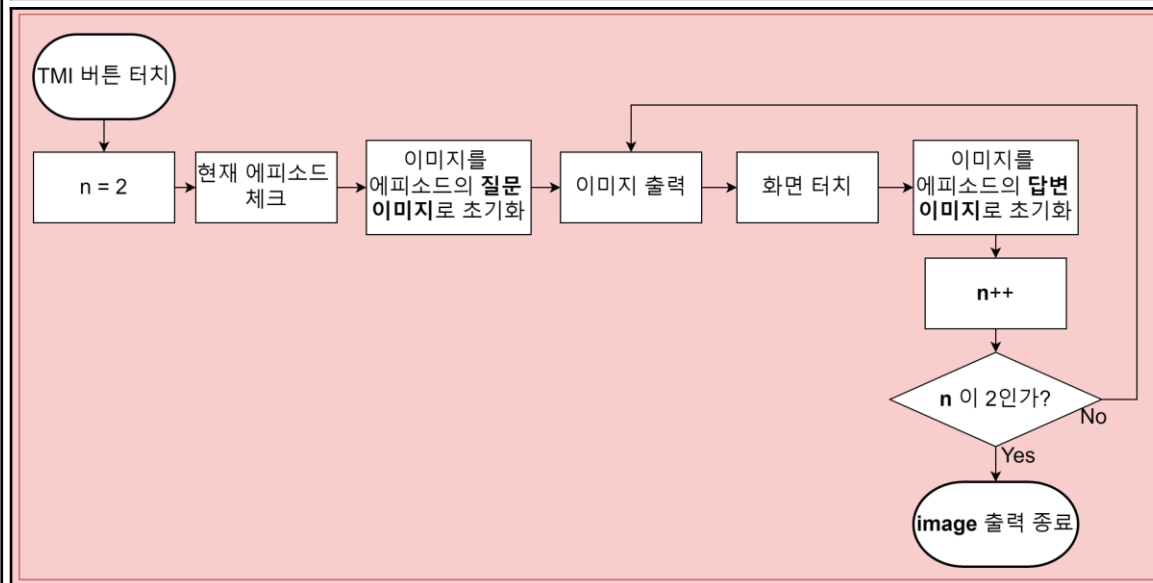


좌측에서 화면에서  
터치 시 출력되는 이미지

레퍼런스 이미지

항목	설명
변수 명	n
변수 타입	int
변수 설명	변수 n은 유저의 터치 값을 체크하여 조건문에서 이미지 출력을 종료하기 위한 변수입니다.

## 변수 설명



클라이언트(Client)

TMI 시스템 플로우 차트

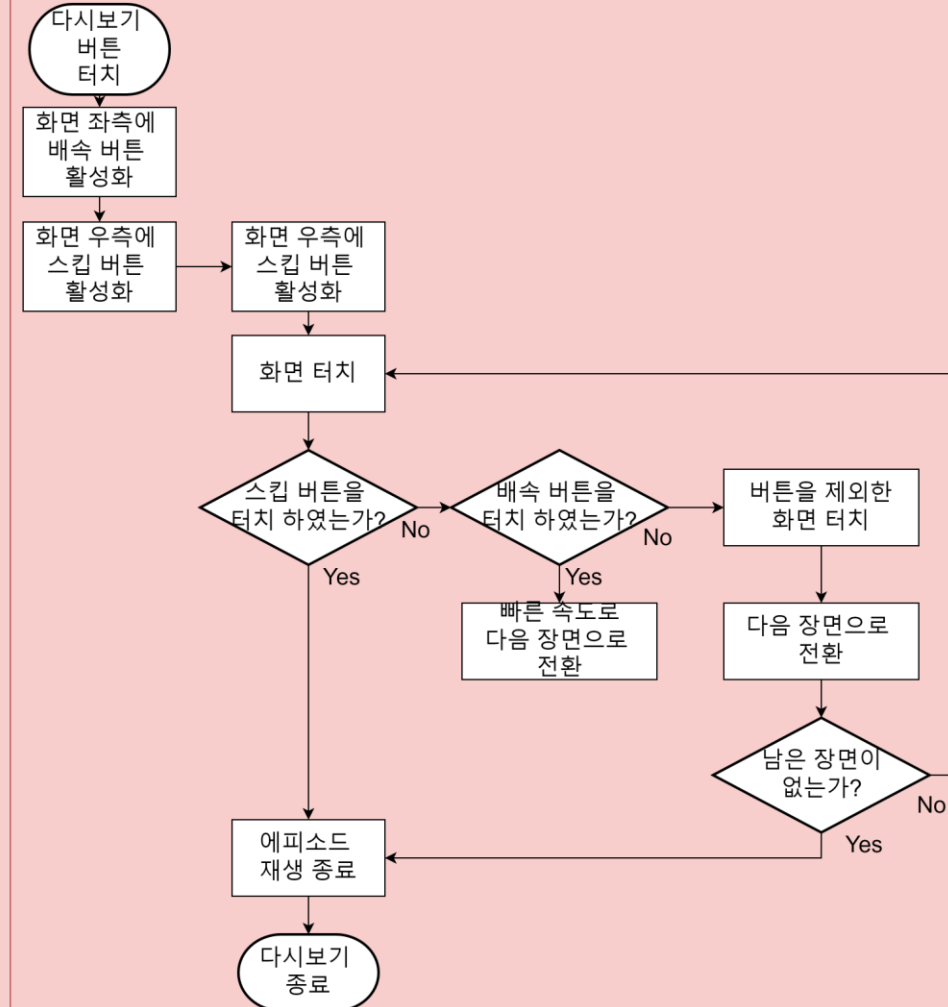


기존 에피소드 이벤트 실행 시  
비활성화되어 있는 버튼들



다시보기 버튼 터치 시  
활성화되는 버튼들

레퍼런스 이미지



클라이언트(Client)

다시보기 시스템 플로우 차트

자원 아이템 테이블			에피소드 테이블											
item_id	item_name	item_icon	eppisode_id	eppisode_name	give_item1	item1_value	give_item2	item2_value	give_item3	item3_value	proviso1	proviso2	proviso3	
1001	통조림	food_icon	10001	01. [길고양이보다 집고양이가 낫다]	1016	1	1001	30	1004	10000	none	none	none	
1002	코인	coin_icon	10002	02. [집에서 개소리가 들린다]	1017	1	1001	30	1022	1	100001	none	none	
1003	큐브	cube_icon	10003	03. [세계 최고의 뽕대가리]	1018	1	1001	30	1021	1	100002	none	none	
1004	돈	money_icon	10004	04. [자취방 물건이 자꾸 사라진다]	1019	1	1020	1	1023	1	100003	100004	none	
1005	하트	heart_icon	10005	05. [고양이랑 중국집 간 썰	1005	5	1001	40	1004	5000	100005	100006	100007	
1006	유수민 하트	humanh_icon	10006	06. [개와 고양이의 은밀한 취미생활]	1005	10	1001	40	1004	5500	100008	100009	100010	
1007	땅땅이 하트	cath_icon	10007	07. [그 고양이의 사정]	1005	15	1001	40	1004	6000	100011	100012	100013	
1008	현식이하트	dogh_icon	10008	08. [니가 왜 거기서 나와 (상)]	1005	20	1001	40	1004	6500	...	...	...	
1009	새대갈하트	birdh_icon	10009	09. [니가 왜 거기서 나와 (하)]	1005	25	1001	40	1004	7000	...	...	...	
1010	숨당이하트	mouseh_icon	10010	10. [안스타그램에서 인싸 되는 법]	1005	30	1001	40	1004	7500	...	...	...	
1011	강화제	enhancer_icon	10011	11. [짐벤저스 전설의 시작 (상)]	1005	35	1001	40	1004	8000	...	...	...	
1012	강화티켓	upticket_icon	10012	12. [짐벤저스 전설의 시작 (중)]	1005	40	1001	40	1004	8500	...	...	...	
1013	강화보조티켓	upsubticket_icon	10013	13. [짐벤저스 전설의 시작 (하)]	1005	45	1001	40	1004	9000	...	...	...	
1014	그루트초록나뭇잎	greenleaf_icon	10014	14. [자취방에서 고기 구워먹기]	1005	50	1001	50	1004	9500	...	...	...	
1015	그루트파란나뭇잎	blueleaf_icon	10015	15. [동물들이 단체로 동물병원 가기]	1005	50	1001	50	1004	10000	...	...	...	
1016	땅땅이	cat_icon	10016	16. [동물들이 아픈 주인 간호해주기]	1005	50	1001	50	1004	15000	...	...	...	
			에피소드 클리어 조건 테이블											
			proviso_id	include_episode	proviso_text			cNum	mNum	cNum, mNum 설명				
			100001	10002	유수민/땅땅이 대화 (cNum/mNum)			0	1	변수명	변수타입	변수 설명		
			100002	10003	모든 캐릭터 미니게임 1회씩 플레이 (cNum/mNum)			0	1	cNum	int	유저의 현재 진행 상태를 값으로 치환한 변수		
			100003	10004	책상/노트북/창문 이벤트 실행 (cNum/mNum)			0	1					
			100004	10004	액자 사진 변경 (cNum/mNum)			0	1					
			100005	10005	숨당이/새대갈 대화 (cNum/mNum)			0	1	mNum	int	조건의 클리어를 값으로 치환한 변수		
			100006	10005	땅땅이/김현식 우정레벨 1 달성 (cNum/mNum)			0	1					
			100007	10005	골목 중국집 이벤트 3회 (cNum/mNum)			0	3					
			100008	10006	모든 캐릭터 우정레벨 1 달성 (cNum/mNum)			0	1					
1020	그루트	tree_icon												
1021	노트북	laptop_icon												
1022	수납장	closet_icon												
1023	책장	bookshelf_icon												
1024	...	...												

p1

# 읽어 주셔서 감사합니다!



작성자 : 남상현  
작성일 : YRMSDY  
이메일 : oscar0604@gmail.com  
연락처 : 010-3914-4610