

Fantastic World – Personal Experience, tests & notes
Written by Or Mendel

This document was updated at: 05/06/22 17:33 PM
Converting this document to English will be later if needed.

Tutorials PlayTest

שלב 1 – Playtest – רדיפה אחרי ילד והיכרות המשחק

<u>מס' סידורי</u>	<u>תיאור בדיקה</u>	<u>תוצאה רצויה</u>	<u>תוצאה בפועל</u>	<u>סטטוס</u>	<u>תאריך בדיקה</u>
1	תנועת השחקן במפה ע"י מקשים ASDW	השחקן יכול לנוע חופשי ברחבי המפה	השחקן יכול לנוע חופשי ברחבי המפה	✓	05/06/22
2	לחיצה על מקש Space	השחקן יקפוץ	השחקן קופץ	✓	05/06/22
3	השחקן בוחר להרים חפץ מהרצפה	בצד ימין למעלה יש תמונה של החפץ שהרמנו	בצד ימין למעלה יש תמונה של החפץ שהרמנו	✓	05/06/22
4	השחקן שם את החפץ שהרים בפח הנכון	בצד שמאל למעלה כמות המטבעות הנוכחית שיש לנו תעלה ב- 1	בצד שמאל למעלה כמות המטבעות הנוכחית שיש לנו גדלה ב- 1	✓	05/06/22
5	השחקן שם את החפץ שהרים בפח הלא נכון	כמות המטבעות לא תשתנה והחפץ שהרמנו יחזור למקום שהיה	כמות המטבעות לא תשתנה והחפץ שהרמנו חזר למקום שהיה	✓	05/06/22
6	צ'אט היכרות השלב לשחקן – לחיצה על מקש Z	תוצג לנו הודעה נוספת – הנחייה מה לעשות	הוצגה לנו הנחייה נוספת בנוגע למה לעשות בשלב זה	✓	05/06/22
7	צ'אט היכרות השלב לשחקן – לחיצה על מקש X	נצא מהצ'אט	הצ'אט לא מוצג יותר	✓	05/06/22

05/06/22	✓	ההודעות חזרות על עצמן כמצופה	ההודעות שהוצגו לשחקן יחזרו על עצמן, למקרה ושכח משהו חשוב	צ'אט היכרות השלב לשחקן – לחיצה על מקש H	8
05/06/22	✓	בסיום השיחה עם הילד שרץ (ע"י לחיצה על T) יש כוכב צהוב מעל הראש של הילד והוא מפסיק לזרוק אובייקטים לרצפה	בסיום השיחה עם הילד שרץ (ע"י לחיצה על T) יהיה כוכב צהוב מעל הראש של הילד ויפסיק לזרוק אובייקטים לרצפה	צ'אט עם הילד – הפסקת זריקת אובייקטים לרצפה	9

שלב 2 – Playtest – מתחילים מהסירה וחוזרים לחוף

מס' סידורי	תיאור בדיקה	תוצאה רצויה	תוצאה בפועל	סטטוס סט	תאריך בדיקה
1	תנועת השחקן בחוף ע"י מקשים ASDW	השחקן יכול לנוע חופשי ברחבי המפה	השחקן יכול לנוע חופשי ברחבי המפה	✓	05/06/22
2	לחיצה על מקש Space	השחקן יקפוצ	השחקן קופץ	✓	05/06/22
3	שיחה עם ג'ייסון הדייג – לחיצה על X	כאשר השיחה מתחילה, ג'ייסון מסביר מה מהות השלב. אם נלחץ על X נסגור את הצ'ט ולא נעלה לסירה	לא עולים לסירה	✓	05/06/22
4	שיחה עם ג'ייסון הדייג – לחיצה על Z	בסיום השיחה עולים לסירה	עולים לסירה	✓	05/06/22
5	סירה – לחיצה על J	העיגול הירוק שעל המים זז שמאלה	העיגול הירוק שעל המים זז שמאלה	✓	05/06/22
6	סירה – לחיצה על K	העיגול הירוק שעל המים זז למטה	העיגול הירוק שעל המים זז למטה	✓	05/06/22

05/06/22	✓	העיגול הירוק שעל המים זז ימינה	העיגול הירוק שעל המים זז ימינה	סירה – לחיצה על L	7
05/06/22	✓	העיגול הירוק שעל המים זז למעלה	העיגול הירוק שעל המים זז למעלה	סירה – לחיצה על I	8
05/06/22	✓	ירדנו מהסירה וחזרנו לחוף	השחקן יורד מהסירה	סיום מחזור האובייקטים, הגעה לחוף ושיחה עם הדייג השני – ג'יימס	9

שלב 3 – Playtest – כיבוי שריפות

מס' סידורי	תיאור בדיקה	תוצאה רצויה	תוצאה בפועל	סטטוס טסט	תאריך בדיקה
1	תנועת השחקן במפה ע"י מקשים ASDW	השחקן יכול לנוע חופשי ברחבי המפה	השחקן יכול לנוע חופשי ברחבי המפה	✓	05/06/22
2	לחיצה על מקש Space	השחקן יקפץ	השחקן קופץ	✓	05/06/22
3	הרמת אקדח המים מהרצפה	כאשר השחקן יתקרב מספיק אל אקדח המים המונח לפניו, נראה אותו מיד לאחר מכן מחזיק אותו ביד	השחקן מחזיק את האקדח ביד	✓	05/06/22
4	אקדח מים - לחיצה על העכבר (TAP)	נראה שכדור מים אחד נורה, ותופחת המכסה בצד שמאל (Ammo)	כדור מים אחד נורה והופחתה המכסה בצד שמאל (Ammo)	✓	05/06/22
5	מילוי מים מהבאר – לחיצה על T	לאחר 3 שניות נראה במכסת הכדורים 9 כדורים	התווספו כדורים למחסנית בהצלחה	✓	05/06/22
6	נגיעה בשריפה	השלב יסתיים, ונראה הודעה מוצגת: Lose game you touched the fire!	השלב הסתיים, ויש הודעה מוצגת: Lose game you touched the fire!	✓	05/06/22

PlayGame PlayTest

שלב 1 – Playtest – רדיפה אחרי ילד והיכרות המשחק

מס' סידורי	תיאור בדיקה	תוצאה רצויה	תוצאה בפועל	סטטוס סטט	תאריך בדיקה
1	השחקן בוחר להרים חפץ מהרצפה	בצד ימין למעלה יש החפץ שהרמנו	בצד ימין למעלה יש תמונה של החפץ שהרמנו	✓	05/06/22
2	השחקן שם את החפץ שהרים בפח הנכון	בצד שמאל למעלה כמות המטבעות הנוכחית שיש לנו תעלה ב- 1	בצד שמאל למעלה כמות המטבעות הנוכחית שיש לנו גדלה ב- 1	✓	05/06/22
3	השחקן שם את החפץ שהרים בפח הלא נכון	כמות המטבעות לא תשתנה והחפץ שהרמנו יחזור למקום שהיה	כמות המטבעות לא תשתנה והחפץ שהרמנו יחזור למקום שהיה	✓	05/06/22
4	לא נשארו יותר חפצים למחזור במפה ולא חרגנו מהזמן	נעבור למסך בו רואים את כל השלבים בהם אפשר לשחק, עם חנות שדרוגים עם 2 אופציות: תוספת זמן ותוספת מהירות	עוברים למסך בו רואים את כל השלבים בהם אפשר לשחק (1,2,3) ובנוסף יש חנות שניתן לקנות בה שדרוגים – תוספת זמן ותוספת מהירות	✓	05/06/22
5	יש עוד חפצים למחזור אבל נגמר הזמן	השלב יסתיים, ונראה הודעה מוצגת: Lose game Game Over	השלב יסתיים, ויש הודעה מוצגת: Lose game Game Over	✓	05/06/22
7	רכישת תוספת זמן מהחנות	לאחר הרכישה ירד לנו המחיר הנקוב בתחתית התמונה של שעון החול, ונראה Purchased כמו כן לא נוכל לקנות שוב עד רגע השימוש	לאחר הרכישה ירד לנו המחיר הנקוב בתחתית התמונה של שעון החול, ונראה Purchased כמו כן לא ניתן לקנות שוב עד רגע השימוש	✓	05/06/22
8	לחיצה על המקש Q בעת שלב 1 –	יתווסף לזמן הנוכחי 30 שניות נוספות לסיום השלב	יתווסף לזמן הנוכחי 30 שניות נוספות לסיום השלב	✓	05/06/22

				הפעלת תוספת זמן	
05/06/22	✓	השחקן הולך יותר מהר לזמן מוגבל	השחקן ילך יותר מהר לזמן מוגבל	לחיצה על מקש H בעת שלב 1 – הפעלת תוספת מהירות	9
05/06/22	✓	לא רואים תוספת זמן או תוספת מהירות	לא נראה תוספת זמן או תוספת מהירות	כאשר מתחילים את המשחק בפעם הראשונה לא נראה תוספת זמן או תוספת מהירות	10
05/06/22	✓	אכן כמות המטבעות תואמת לזו שהייתה כתובה במהלך השלב הראשון ועד סיומו	בעת פתיחת החנות נראה את כמות המטבעות שהייתה רשומה לנו בעת המשחק	כאשר מסיימים את השלב הראשון כמות המטבעות שרשומה לנו תאפשר לנו לקנות שדרוגים מהחנות	11

שלב 2 – Playtest – מתחילים מהסירה וחוזרים לחוף

מס' סידורי	תיאור בדיקה	תוצאה רצויה	תוצאה בפועל	סטטוס סטט	תאריך בדיקה
1	התחלת השלב ובדיקת השדרוגים	בצד ימין למטה נראה את התוספות שלנו (במידה ורכשנו עם כמות מספקת של מטבעות)	רואים את התוספות שרכשנו (במידה וקנינו בסיום השלב הראשון ועדיין לא השתמשנו בהן)	✓	05/06/22
2	לחיצה על המקש Q בעת שלב 1 – הפעלת תוספת זמן	יתווסף לזמן הנוכחי 30 שניות נוספות לסיום השלב	התווסף לזמן הנוכחי 30 שניות נוספות לסיום השלב	✓	05/06/22
3	לחיצה על מקש H בעת שלב 1 – הפעלת תוספת מהירות	השחקן ילך יותר מהר לזמן מוגבל	השחקן הולך יותר מהר לזמן מוגבל	✓	05/06/22
4	תנועת השחקן בחוף	השחקן יכול לנוע חופשי בחוף	השחקן יכול לנוע חופשי בחוף	✓	05/06/22

05/06/22	✓	לא עולים לסירה	כאשר השיחה מתחילה, ג'ייסון מסביר מה מהות השלב. אם נלחץ על X נסגור את הצ'ט ולא נעלה לסירה	שיחה עם ג'ייסון הדייג – לחיצה על X	5
05/06/22	✓	עולים לסירה	בסיום השיחה עולים לסירה	שיחה עם ג'ייסון הדייג – לחיצה על Z	6
05/06/22	✓	הפסדנו במשחק, מוצגת הודעה אדומה: The fish ate " the garbage in the sea"	עלינו למחזר את כל האובייקטים ללא מוות של אף דג, ולכן נרצה שנתחיל את השלב מהתחלה	דג שאוכל אובייקט צף	7
05/06/22	✓	העיגול הירוק שעל המים זז שמאלה	העיגול הירוק שעל המים זז שמאלה	סירה – לחיצה על J	8
05/06/22	✓	העיגול הירוק שעל המים זז למטה	העיגול הירוק שעל המים זז למטה	סירה – לחיצה על K	9
05/06/22	✓	העיגול הירוק שעל המים זז ימינה	העיגול הירוק שעל המים זז ימינה	סירה – לחיצה על L	10
05/06/22	✓	העיגול הירוק שעל המים זז למעלה	העיגול הירוק שעל המים זז למעלה	סירה – לחיצה על I	11
05/06/22	✓	ירדנו מהסירה וחזרנו לחוף	השחקן יורד מהסירה	סיום מחזור האובייקטים, הגעה לחוף ושיחה עם הדייג השני – ג'יימס	12

שלב 3 – Playtest – כיבוי שריפות

מס' סידורי	תיאור בדיקה	תוצאה רצויה	תוצאה בפועל	סטטוס טסט	תאריך בדיקה
1	תנועת השחקן במפה ע"י מקשים ASDW	השחקן יכול לנוע חופשי ברחבי המפה	השחקן יכול לנוע חופשי ברחבי המפה	✓	05/06/22
2	לחיצה על מקש Space	השחקן יקפוץ	השחקן קופץ	✓	05/06/22
3	הרמת אקדח המים מהרצפה	כאשר השחקן יתקרב מספיק אל אקדח המים המונח לפניו, נראה אותו מיד לאחר מכן מחזיק אותו ביד	השחקן מחזיק את האקדח ביד	✓	05/06/22
4	אקדח מים - לחיצה על העכבר (TAP)	נראה שכדור מים אחד נורה, ותופחת המכסה בצד שמאל (Ammo)	כדור מים אחד נורה והופחתה המכסה בצד שמאל (Ammo)	✓	05/06/22
5	מילוי מים מהבאר - לחיצה על T	לאחר 3 שניות נראה במכסת הכדורים 9 כדורים	התווספו כדורים למחסנית בהצלחה	✓	05/06/22
6	נגיעה בשריפה	השלב יסתיים, ונראה הודעה מוצגת: Lose game you touched the fire!	השלב הסתיים, ויש הודעה מוצגת: Lose game you touched the fire!	✓	05/06/22
7	הטיימר של אחת השריפות נגמר	השלב יסתיים ותוצג הודעה: Lose game The time of fire is over!	השלב הסתיים ותוצג הודעה: Lose game The time of fire is over!	✓	05/06/22
7	צ'אט עם הילד - מניעת הצתת שריפות	בסיום השיחה עם הילד שרץ (ע"י לחיצה על T) יהיה כוכב צהוב מעל הראש של הילד ויפסיק לפזר שריפות ברחבי המפה	בסיום השיחה עם הילד שרץ (ע"י לחיצה על T) יש כוכב צהוב מעל הראש של הילד והוא מפסיק לפזר שריפות ברחבי המפה	✓	05/06/22

General PlayTest

מס' סידורי	תיאור בדיקה	תוצאה רצויה	תוצאה בפועל	סטטוס סטט	תאריך בדיקה
1	לחיצה על מקש Enter	ייפתח מסך ההגדרות	נפתח מסך ההגדרות בו ניתן לשנות רגישות עכבר + ווליום של המחזיקה	✓	05/06/22
2	לחיצה על כפתור Back	נחזור למסך הראשי של Fantastic World	חזרנו למסך הראשי של Fantastic World	✓	05/06/22

Notes

- מבין שלושת השלבים שלב 2 בעייתי מבחינת התפעול:
 - שיחה עם ג'ייסון – קריאת ההנחיות היא ברורה אך מתן האישור הוא ע"י כפתור Z ולא חד משמעי YES or NO
 - כאשר סיימנו למחזר את כל האובייקטים והילד עדיין נמצא בסירה, עלינו להמתין שהסירה תחזור לחוף, דבר שלוקח זמן. השחקן הממוצע ישתעמם מהשלב הזה מהר מאוד ויהיה מתוסכל.
- יש להוסיף בתחילת השלב השלישי שיש ילד המפזר שריפות ועלינו לדבר איתו מהר, בדומה לשלב הראשון. אחרת – מאוד קשה לכבות את כל השריפות.