Fantastic World – Personal Experience, tests & notes Written by Or Mendel

This document was updated at: 05/06/22 17:33 PM Converting this document to English will be later if needed.

Tutorials PlayTest

שלב 1 – Playtest – רדיפה אחרי ילד והיכרות המשחק

<u>תאריך</u> בדיקה	<u>סטטוס</u> טסט	תוצאה בפועל	<u>תוצאה רצויה</u>	<u>תיאור בדיקה</u>	מס' סידורי
05/06/22	<u>✓</u>	השחקן יכול	השחקן יכול	תנועת השחקן	1
		לנוע חופשי	לנוע חופשי	במפה ע"י	
		ברחבי המפה	ברחבי המפה	מקשים ASDW	
05/06/22	*	השחקן קופץ	השחקן יקפוץ	לחיצה על מקש Space	2
05/06/22	*	בצד ימין למעלה יש תמונה של החפץ שהרמנו	בצד ימין למעלה יש תמונה של החפץ שהרמנו	השחקן בוחר להרים חפץ מהרצפה	3
05/06/22	>	בצד שמאל למעלה כמות המטבעות הנוכחית שיש לנו גדלה ב-1	בצד שמאל למעלה כמות המטבעות הנוכחית שיש לנו תעלה ב- 1	השחקן שם את החפץ שהרים בפח הנכון	4
05/06/22	>	כמות המטבעות לא השתנתה והחפץ שהרמנו חזר למקום שהיה	כמות המטבעות לא תשתנה והחפץ שהרמנו יחזור למקום שהיה	השחקן שם את החפץ שהרים בפח הלא נכון	5
05/06/22	~	הוצגה לנו הנחייה נוספת בנוגע למה לעשות בשלב זה	תוצג לנו הודעה נוספת – הנחייה מה לעשות	צ'אט היכרות השלב לשחקן הלחיצה על – מקש Z	6
05/06/22	*	הצ'אט לא מוצג יותר	נצא מהצ'אט	צ'אט היכרות השלב לשחקן הלחיצה על – מקש X	7

05/06/22	~	ההודעות חוזרות על עצמן כמצופה	ההודעות שהוצגו לשחקן יחזרו על עצמן, למקרה ושכח משהו חשוב	צ'אט היכרות השלב לשחקן הלחיצה על – מקש H	8
05/06/22	>	בסיום השיחה עם הילד שרץ (ע"י לחיצה על ד) יש כוכב צהוב מעל הראש של הילד והוא מפסיק לזרוק אובייקטים לרצפה	בסיום השיחה עם הילד שרץ (ע"י לחיצה על T) יהיה כוכב צהוב מעל הראש של הילד ויפסיק לזרוק אובייקטים לרצפה	צ'אט עם הילד הפסקת זריקת אובייקטים לרצפה	9

שלב Playtest - 2 – מתחילים מהסירה וחוזרים לחוף

<u>תאריך</u> בדיק <u>ה</u>	<u>סטטוס</u> טסט	תוצאה בפועל	<u>תוצאה רצויה</u>	<u>תיאור בדיקה</u>	מס' סידורי
05/06/22	✓	השחקן יכול לנוע חופשי ברחבי המפה	השחקן יכול לנוע חופשי ברחבי המפה	תנועת השחקן בחוף ע"י מקשים ASDW	1
05/06/22	~	השחקן קופץ	השחקן יקפוץ	לחיצה על מקש Space	2
05/06/22	✓	לא עולים לסירה	כאשר השיחה מתחילה, ג'ייסון מסביר מה מהות השלב. אם נלחץ על X נסגור את הצ'ט ולא נעלה	שיחה עם ג'ייסון הדייג – לחיצה על X	3
05/06/22	~	עולים לסירה	בסיום השיחה עולים לסירה	שיחה עם ג'ייסון הדייג – לחיצה על Z	4
05/06/22	*	העיגול הירוק שעל המים זז שמאלה	העיגול הירוק שעל המים זז שמאלה	סירה – לחיצה על J	5
05/06/22	✓	העיגול הירוק שעל המים זז למטה	העיגול הירוק שעל המים זז למטה	סירה – לחיצה על K	6

05/06/22	~	העיגול הירוק	העיגול הירוק	סירה – לחיצה	7
		שעל המים זז	שעל המים זז	על L	
		ימינה	ימינה		
05/06/22	~	העיגול הירוק	העיגול הירוק	סירה – לחיצה	8
		שעל המים זז	שעל המים זז	על ו	
		למעלה	למעלה		
05/06/22	~	ירדנו מהסירה	השחקן יורד	סיום מחזור	9
		וחזרנו לחוף	מהסירה	האובייקטים,	
				הגעה לחוף	
				ושיחה עם	
				– הדייג השני	
				ג'יימס	

שלב Playtest - 3 – כיבוי שריפות

תאריך	סטטוס	תוצאה בפועל	תוצאה רצויה	תיאור בדיקה	<u>מס' סידורי</u>
<u>בדיקה</u>	<u>טסט</u>				
05/06/22	~	השחקן יכול	השחקן יכול	תנועת השחקן	1
		לנוע חופשי	לנוע חופשי	במפה ע"י	
		ברחבי המפה	ברחבי המפה	מקשים	
				ASDW	
05/06/22	~	השחקן קופץ	השחקן יקפוץ	לחיצה על	2
				מקש Space	
05/06/22	~	השחקן מחזיק	כאשר השחקן	הרמת אקדח	3
		את האקדח ביד	יתקרב מספיק	המים	
			אל אקדח	מהרצפה	
			המים המונח		
			לפניו, נראה		
			אותו מיד לאחר		
			מכן מחזיק		
			אותו ביד		
05/06/22	~	כדור מים אחד	נראה שכדור	- אקדח מים	4
		נורה והופחתה	מים אחד נורה,	לחיצה על	
		המכסה בצד	ותופחת	העכבר (TAP)	
		שמאל	המכסה בצד		
		(Ammo)	שמאל		
			(Ammo)		_
05/06/22		התווספו	לאחר 3 שניות	מילוי מים	5
		כדורים	נראה במכסת	מהבאר – מהבאר –	
		למחסנית	6 הכדורים	לחיצה על T	
		בהצלחה	כדורים ·		_
05/06/22		השלב הסתיים,	השלב יסתיים,	נגיעה בשריפה	6
		ויש הודעה	ונראה הודעה		
		מוצגת:	מוצגת:		
		Lose game	Lose game		
		you touched	you touched		
		the fire!	the fire!		

PlayGame PlayTest

שלב Playtest – 1 – רדיפה אחרי ילד והיכרות המשחק

תאריך	סטטוס	תוצאה בפועל	תוצאה רצויה	<u>תיאור בדיקה</u>	מס' סידורי
<u>ונאוין</u> בדיקה	טסט טסט	ונובאוו בפועק	111211112111	11p-12 11K-71	<u>• 11 1 • 0 • 13 </u>
05/06/22		בצד ימין	בצד ימין	השחקן בוחר	1
03/00/22	•	בבו נין למעלה יש	בבו ניו למעלה יש	וושוזקן בוווו להרים חפץ	_
		תמונה של תמונה של	תמונה של תמונה של	יווי ם וובן מהרצפה	
		וננוונון של החפץ שהרמנו	החפץ שהרמנו	נווון בבוו	
05/06/22		בצד שמאל	בצד שמאל	השחקן שם	2
03/00/22	•	בצו שנוא <i>ר</i> למעלה כמות	בצו שנ <i>ואר</i> למעלה כמות	וושוזקן שם את החפץ	۷
				אונדווופן שהרים בפח	
		המטבעות הנוכחית שיש	המטבעות הנוכחית שיש		
		וונוכודות שיש לנו גדלה ב-1		הנכון	
05/06/22			לנו תעלה ב- 1	DWADWO	3
03/00/22	•	כמות	כמות	השחקן שם עת בחמע	3
		המטבעות לא בעתיתה	המטבעות לא	את החפץ ערבים בבם	
		השתנתה	תשתנה והחפץ	שהרים בפח בליג גבני	
		והחפץ שהרמנו	שהרמנו יחזור	הלא נכון	
		חזר למקום יייביב	למקום שהיה		
05/06/22		שהיה	ייביב למחב בי	200 22000 25	Λ
05/06/22		עוברים למסך בו רואים את	נעבור למסך בו רואים את כל	לא נשארו יותר חפצים למחזר	4
		כל השלבים בכם עפעוב	השלבים בהם	במפה ולא	
		בהם אפשר לעסב (2.2.1)	אפשר לשחק,	חרגנו מהזמן	
		לשחק (1,2,3)	עם חנות		
		ובנוסף יש חנות	שדרוגים עם 2		
		שניתן לקנות בב עידבנינם	אופציות:		
		בה שדרוגים – מנספת זמנ	תוספת זמן		
		תוספת זמן	ותוספת		
		ותוספת	מהירות		
05/06/22		מהירות	באקב ושמנים		5
03/00/22	•	השלב הסתיים, ויש הודעה	השלב יסתיים, ונראה הודעה	יש עוד חפצים למחזר אבל	3
		הש דווו עוד מוצגת:	ונו אודדווו עוד מוצגת:	ינוחו אבי נגמר הזמן	
				נצבוו ווובון	
		Lose game Game Over	Lose game Game Over		
05/06/22		daine Ovei לאחר הרכישה	לאחר הרכישה	רכישת תוספת	7
03/00/22	•	ירד לנו המחיר	ירד לנו המחיר	זמן מהחנות זמן מהחנות	,
		הנקוב בתחתית	הנקוב בתחתית	ובון בוו וובוו כ	
		התמונה של התמונה של	התמונה של התמונה של		
		יוונמונוז <i>פין</i> שעון החול,	יוונמונוז <i>פין</i> שעון החול,		
		שעון ווויוז, ורואים	שעון וווווז, ונראה		
		Purchased	Purchased		
		כמו כן לא ניתן	כמו כן לא נוכל		
		לקנות שוב עד	לקנות שוב עד		
		רגע השימוש רגע השימוש	רגע השימוש רגע השימוש		
05/06/22		רגע ווס נווס התווסף לזמן	יתווסף לזמן	לחיצה על	8
03/00/22	•	וותוסף לומן הנוכחי 30	הנוכחי 30	יוויבוז עי המקש Q בעת	0
		וונובודי טכ שניות נוספות	יונוכווי טכ שניות נוספות	יוניקט 2 בעונ שלב 1 –	
		שניות נוטבות לסיום השלב	שניות נוטבות לסיום השלב	1 1/0	
		7/211 11:07	7/211 11:0/		

				הפעלת תוספת זמן	
05/06/22	*	השחקן הולך יותר מהר לזמן מוגבל	השחקן ילך יותר מהר לזמן מוגבל	לחיצה על מקש H בעת שלב 1 – הפעלת תוספת מהירות	9
05/06/22	*	לא רואים תוספת זמן או תוספת מהירות	לא נראה תוספת זמן או תוספת מהירות	כאשר מתחילים את המשחק בפעם הראשונה לא נראה תוספת זמן או תוספת מהירות	10
05/06/22	~	אכן כמות המטבעות תואמת לזו שהייתה כתובה במהלך השלב הראשון ועד סיומו	בעת פתיחת החנות נראה את כמות המטבעות שהייתה רשומה לנו בעת המשחק	כאשר מסיימים את השלב הראשון כמות המטבעות שרשומה לנו תאפשר לנו לקנות שדרוגים מהחנות	11

שלב Playtest - 2 – מתחילים מהסירה וחוזרים לחוף

<u>תאריך</u>	<u>סטטוס</u> טסט	<u>תוצאה בפועל</u>	<u>תוצאה רצויה</u>	<u>תיאור בדיקה</u>	<u>מס' סידורי</u>
<u>בדיקה</u> 05/06/22	<u>₩</u>	רואים את התוספות שרכשנו (במידה וקנינו בסיום השלב הראשון ועדיין לא השתמשנו בהן)	בצד ימין למטה נראה את התוספות שלנו (במידה ורכשנו עם כמות מספקת של מטבעות)	התחלת השלב ובדיקת השדרוגים	1
05/06/22	~	התווסף לזמן הנוכחי 30 שניות נוספות לסיום השלב	יתווסף לזמן הנוכחי 30 שניות נוספות לסיום השלב	לחיצה על המקש Q בעת שלב 1 – הפעלת תוספת זמן	2
05/06/22	~	השחקן הולך יותר מהר לזמן מוגבל	השחקן ילך יותר מהר לזמן מוגבל	לחיצה על מקש H בעת שלב 1 – הפעלת תוספת מהירות	3
05/06/22	~	השחקן יכול לנוע חופשי בחוף	השחקן יכול לנוע חופשי בחוף	תנועת השחקן בחוף	4

05/06/22	*	לא עולים לסירה	כאשר השיחה מתחילה, ג'ייסון מסביר מה מהות השלב. אם נלחץ על X נסגור את הצ'ט ולא נעלה	שיחה עם ג'ייסון הדייג – לחיצה על X	5
05/06/22	•	עולים לסירה	לסירה בסיום השיחה	שיחה עם	6
03/00/22	•	עולים לטיווו	עולים לסירה עולים לסירה	– ג'ייסון הדייג – ג'ייסון הדייג לחיצה על Z	0
05/06/22	*	הפסדנו במשחק, מוצגת הודעה אדומה: The fish ate " the garbage in the sea"	עלינו למחזר את כל האובייקטים ללא מוות של אף דג, ולכן נרצה שנתחיל את השלב מההתחלה	דג שאוכל אובייקט צף	7
05/06/22	>	העיגול הירוק שעל המים זז שמאלה	העיגול הירוק שעל המים זז שמאלה	סירה – לחיצה על J	8
05/06/22	*	העיגול הירוק שעל המים זז למטה	העיגול הירוק שעל המים זז למטה	סירה – לחיצה על K	9
05/06/22	*	העיגול הירוק שעל המים זז ימינה	העיגול הירוק שעל המים זז ימינה	סירה – לחיצה על L	10
05/06/22	>	העיגול הירוק שעל המים זז למעלה	העיגול הירוק שעל המים זז למעלה	סירה – לחיצה על I	11
05/06/22	~	ירדנו מהסירה וחזרנו לחוף	השחקן יורד מהסירה	סיום מחזור האובייקטים, הגעה לחוף ושיחה עם הדייג השני – ג'יימס	12

שלב Playtest - 3 – כיבוי שריפות

<u>תאריך</u> בדיקה	<u>סטטוס</u> טסט	תוצאה בפועל	<u>תוצאה רצויה</u>	<u>תיאור בדיקה</u>	מס' סידורי
05/06/22	<u></u>	השחקן יכול	השחקן יכול	תנועת השחקן	1
		לנוע חופשי	לנוע חופשי	במפה ע"י	
		ברחבי המפה	ברחבי המפה	מקשים	
				ASDW	
05/06/22	~	השחקן קופץ	השחקן יקפוץ	לחיצה על	2
05 (06 (22			.==	מקש Space	2
05/06/22		השחקן מחזיק	כאשר השחקן	הרמת אקדח	3
		את האקדח ביד	יתקרב מספיק אל אקדח	המים מהרצפה	
			אל אקודו המים המונח	נווון צפוו	
			ווני ם ווניונוו לפניו, נראה		
			אותו מיד לאחר אותו מיד לאחר		
			מכן מחזיק		
			אותו ביד אותו ביד		
05/06/22	~	כדור מים אחד	נראה שכדור	- אקדח מים	4
	·	נורה והופחתה	מים אחד נורה,	לחיצה על	
		המכסה בצד	ותופחת	העכבר (TAP)	
		שמאל	המכסה בצד		
		(Ammo)	שמאל		
			(Ammo)		
05/06/22	~	התווספו	לאחר 3 שניות	מילוי מים	5
		כדורים	נראה במכסת	– מהבאר 	
		למחסנית	הכדורים 9	לחיצה על T	
05/06/22		בהצלחה השלב הסתיים,	כדורים	262202 2022	6
05/06/22		וושלב ווטוניים, ויש הודעה	השלב יסתיים, ונראה הודעה	נגיעה בשריפה	0
		השדווו עוד מוצגת:	ונו אודרווו עוד מוצגת:		
		Lose game	Lose game		
		you touched	you touched		
		the fire!	the fire!		
05/06/22	~	השלב הסתיים	השלב יסתיים	הטיימר של	7
	•	ותוצג הודעה:	ותוצג הודעה:	אחת השריפות	
		Lose game	Lose game	נגמר	
		The time of	The time of		
05/06/22	~				7
		•	•	_	
		•	,	הצתת שריפות	
		•	·		
05/06/22	~	The time of fire is over! בסיום השיחה עם הילד שרץ (ע"י לחיצה על T) יש כוכב צהוב מעל הראש של הילד והוא מפסיק לפזר שריפות ברחבי המפה	The time of fire is over! בסיום השיחה עם הילד שרץ (ע"י לחיצה על T) יהיה כוכב צהוב מעל הראש של הילד ויפסיק לפזר שריפות ברחבי המפה	צ'אט עם הילד מניעת הצתת שריפות	7

General PlayTest

<u>תאריך</u>	סטטוס	תוצאה בפועל	<u>תוצאה רצויה</u>	<u>תיאור בדיקה</u>	<u>מס' סידורי</u>
<u>בדיקה</u>	טסט				
05/06/22	*	נפתח מסך	ייפתח מסך	לחיצה על	1
		ההגדרות בו	ההגדרות	מקש Enter	
		ניתן לשנות			
		+ רגישות עכבר			
		ווליום של			
		המוזיקה			
05/06/22	>	חזרנו למסך	נחזור למסך	לחיצה על	2
		הראשי של	הראשי של	כפתור Back	
		Fantastic	Fantastic		
		World	World		

Notes

- 1. מבין שלושת השלבים שלב 2 בעייתי מבחינת התפעול:
- ע"י מתן האישור הוא ע"י קריאת ההנחיות היא ברורה אך מתן האישור הוא ע"י .a כפתור Z ולא חד משמעי ZES or NO כפתור
- b. כאשר סיימנו למחזר את כל האובייקטים והילד עדיין נמצא בסירה, עלינו להמתין שהסירה תחזור לחוף, דבר שלוקח זמן. השחקן הממוצע ישתעמם מהשלב הזה מהר מאוד ויהיה מתוסכל.
- 2. יש להוסיף בתחילת השלב השלישי שיש ילד המפזר שריפות ועלינו לדבר איתו מהר, בדומה לשלב הראשון. אחרת – מאוד קשה לכבות את כל השריפות.